

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#110
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.87
• DEVIL MAY CRY 4 PS3
• UNREAL TOURNAMENT III PS3
• THE CLUB PS3
• PERSONA 3 PS2
• NBA 08 PS2
» REPORTAJE
LOS ASES DE LA LUCHA
Tekken 6, DBZ Burst Limit, Dissidia FF, Street Fighter IV...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡HEMOS JUGADO EN EXCLUSIVA!
» COMPARATIVA
SHOOTERS EN PLAYSTATION 3
Call of Duty 4, Unreal Tournament III, The Orange Box, Turok, Resistance...
grand theft auto IV
» NOVEDADES
EL MEJOR ROL EN PS2
Descubre la aventura con Persona 3 y Phantasy Star Universe II
» REPORTAJE
GRAN TURISMO 5 PROLOGUE
¡¡¡Así será el rey de la velocidad en PlayStation 3!!!
¡Te contamos todo sobre el juego que hará historia!
LO MÁS NUEVO
PS3 The Club • FIFA Street 3 • Turok...
PS2 Persona 3 • Phantasy Star Universe II
PSP PES 2008 • Final Fantasy II • Patapon...
AVANCES
PS3 Army of Two • Condemned 2 • Dark Sector
PS2 Odin Sphere • Ferrari Challenge...
PSP Metal Gear Solid Portable Ops Plus...



CONFLICT
DENIED OPS
MIENTRAS
CUBRE TUS
ÁNGULOS
"El realismo bélico de la saga de Pivotal
da el salto a la nueva generación"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
DESPIADADA ACCIÓN MUNDO REAL IMPLACABLE TÁCTICA COOPERATIVA TEMERARIA DESTRUCCIÓN


TÚ CUBRES
SU ESPALDA
SEMI
BÁJATE LA DEMO EN EL BAZAR XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
CONFLICT
DENIED OPS
16+
Lidera a dos duros Agentes Paramilitares de la CIA en intensas misiones situadas en Sudamérica, África y Siberia. Cambia entre los dos hombres de tu equipo bajo intenso fuego enemigo o únete a un amigo en la campaña cooperativa online o en pantalla partida.
WWW.CONFLICTDENIEDOPS.COM
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
Games for Windows
PLAYSTATION 3
Sound Blaster X-Fi
THE WAY NVIDIA
PIVOTAL GAMES
eidos
Conflict: Denied Ops © Eidos Interactive Limited, 2008. Developed by Pivotal Games Limited. Published by Eidos Interactive Limited, 2008. Conflict, Denied Ops, Eidos, Eidos interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. Pivotal Games and the Pivotal logo are trademarks of Pivotal Games Limited. All Rights Reserved. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2008 Creative Technology Ltd. The Creative logo, Sound Blaster logo, X-Fi logo, EAX logo, EAX ADVANCED HD logo are registered trademarks of Creative Technology Ltd. in United States and/or other countries. All brands or product names listed are trademarks or registered trademarks and are property of their respective holders.



REPORTAJE Juegos de lucha.
Descubre los juegos que pegarán fuerte en las tres consolas de Sony: *Street Fighter IV, Dissisia Final Fantasy, Tekken 6*...

MUNDO PS3 Las nuevas opciones.
Las últimas actualizaciones de PS3 nos están permitiendo disfrutar de nuevas posibilidades. Descúbrelas todas en estas páginas.

COMPARATIVA Shooters PS3.
Es el género más representando del momento en PS3. Si quieres saber cuál es el mejor, en esta comparativa lo descubrirás.

SUMARIO 170

PÁGINA 14

EN PORTADA
GTA IV: El juego más esperado de PS3
Hemos tenido la suerte de viajar a la oficinas de Rockstar para ser los primeros en jugar con el nuevo *GTA*. Aquí va un adelanto: es alucinante. No te pierdas el reportaje donde os lo contamos todo.

Play manía

EDITORIAL
¡QUÉ SORPRESA!

Últimamente estaba un poco aburrida (¡qué plaga de shooters!). No tenía muy claro a qué jugar: o pegaba tiros o me dejaba seducir por la secuelitis galopante del momento. Es esas estaba cuando llegó un UMD de Sony. Su nombre, *Patapon*. No os voy a explicar de qué va, porque más adelante tenéis un completo análisis, pero sí os diré que me ha enganchado. ¿Que qué tiene de especial? Pues originalidad.

Curiosamente, lo más original casi siempre nos llega de la mano de Sony. A Sony se le ocurrió hacernos protagonistas de los juegos con *EyeToy* y convertir naipes en monstruos 3D con *Eye of Judgment*. Sony transformó PS2 en un Karaoke y nos regaló joyas del calibre de *Ico* o *Shadow of the Colossus*. Sony nos invitó a jugar como en los concursos de la tele con *Buzz!* e inició el despegue de los juegos musicales en Europa con *Parappa the Raper* o *Vib Ribbon* en PSone. Y un soplo de originalidad se agradece de vez en cuando.

Y ojo, que para ser original no hace falta inventarse una locura genial. Se puede ser original sobre ideas viejas. Por ejemplo, una aventura protagonizada por un asesino con libertad para cumplir como quiera con su misión no es original. Pero si le añadimos la época de las Cruzadas, unos cuantos Templarios y viajes a caballo de Damasco a Jerusalem ya le estamos poniendo pimienta.

Y es que lo que los jugadores buscamos es que nos sorprendan. Con ideas viejas o nuevas, pero sorprendentes. Otro ejemplo: *GTA IV*. Os va a pegar a la consola, porque os va a sorprender de principio a fin. La idea no es nueva, pero aporta tantos y tantos detalles innovadores que lo parece. Y se agradece, porque últimamente, la verdad, nos sorprenden más bien poco.

Sonia Herranz

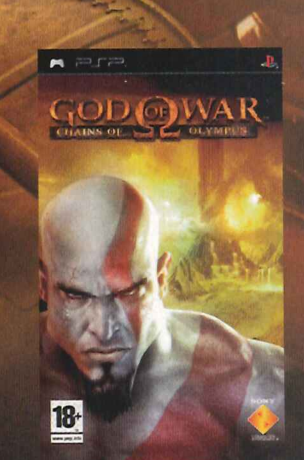
Patapon es el juego de PSP más sorprendente del mes.

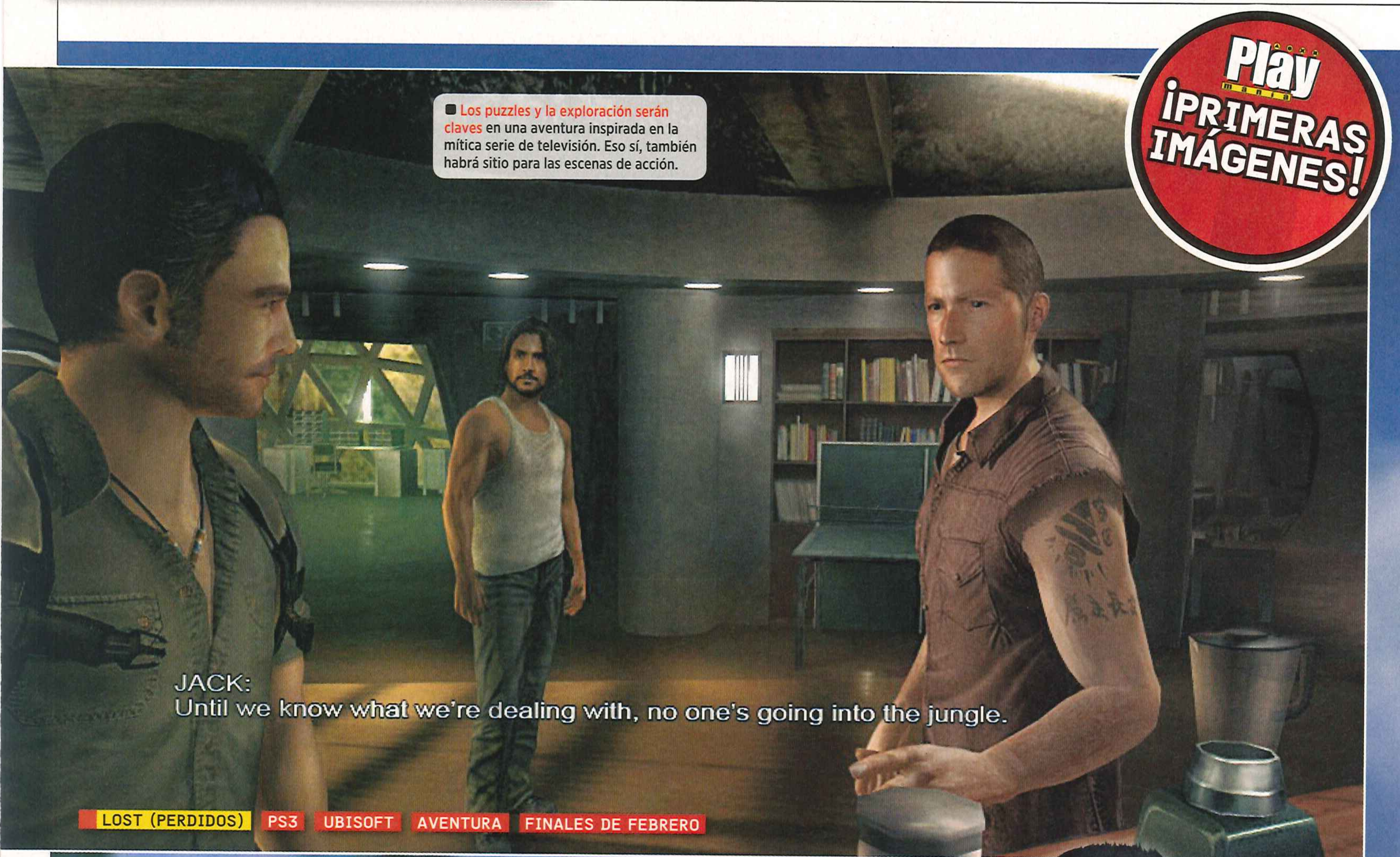




EL PODER DE LOS DIOSES
MUY PRONTO EN LA PALMA
DE TUS MANOS

DISPONIBLE EL 26 DE MARZO
RESÉRVALO YA EN TU TIENDA ESPECIALIZADA
DISFRUTA DE UNA HISTORIA ÚNICA, NUNCA ANTES CONTADA





Los puzzles y la exploración serán claves en una aventura inspirada en la mítica serie de televisión. Eso sí, también habrá sitio para las escenas de acción.

El secreto de la isla misteriosa

ELLIOTT, UN **SUPERVIVIENTE** DESCONOCIDO, PROTAGONIZARÁ EL JUEGO DE "**PERDIDOS**"

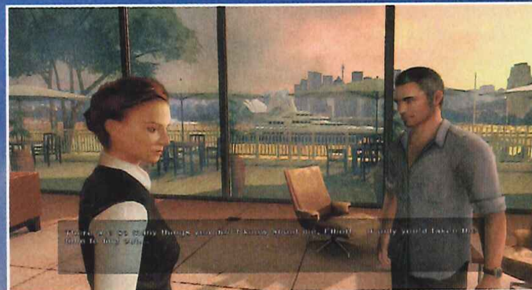
La serie de culto por excelencia tendrá dentro de muy poco su propio juego para PS3. Ubisoft está ultimando *Lost: Via Domus*, una aventura que nos trasladará a la isla donde se estrelló el vuelo 815 de la compañía Oceanic. Nosotros tomaremos el papel de Elliott, un superviviente hasta ahora desconocido y amnésico que sólo sabe una cosa: alguien en la isla quiere asesinarlo. La trama se desarrollará desde el inicio de la serie hasta el final de la tercera temporada, y por supuesto en la isla nos encontraremos con el resto de supervivientes y con otros personajes más siniestros, como varios miembros de "Los Otros". El desarrollo se dividirá en capítulos, cada uno con su resumen previo de los acontecimientos (escucharemos aquello de "Anteriormente, en "Perdidos"..."), y será muy aventurero: aunque habrá acción, la exploración, la resolución de puzzles y las conversaciones con otros personajes serán las claves para progresar. Además, Elliott contará con su cámara de fotos para encontrar pistas y provocar los "flashbacks" en los que conoceremos su pasado (igualito que en la serie, vaya). El acabado gráfico estará a la altura, con personajes reconocibles y escenarios tan emblemáticos como el "búnker" que se ocultaba tras la escotilla. ¿Nos atreveremos a explorar la isla arriesgándonos a toparnos con el humo negro?



La trama abarcará las tres primeras temporadas de la serie. El protagonista será Elliott, un nuevo personaje con el que reviviremos hechos conocidos... además de descubrir su historia.



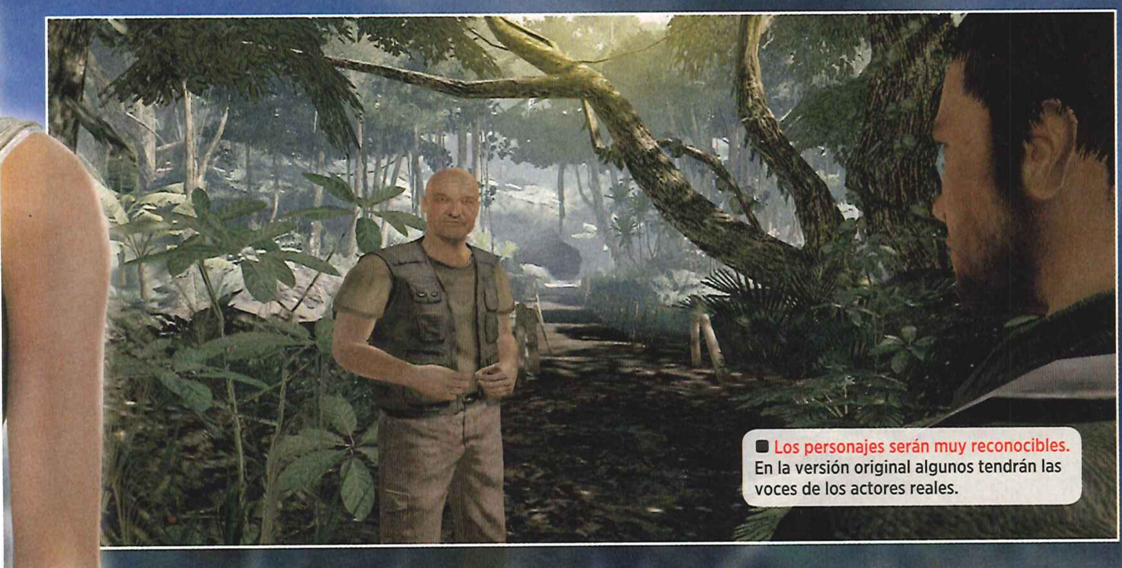
Por supuesto, en la isla estarán todos los protas de la serie: Jack, Locke, Kate... y hasta nos la veremos con el siniestro Ben.



Elliott comenzará amnésico la aventura. Al ir progresando, conoceremos su pasado mediante los típicos flashbacks de la serie.



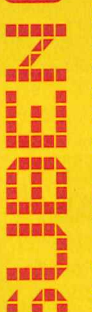
El campamento de los protas, el búnker, las instalaciones de Los Otros... Visitaremos los escenarios más importantes de la serie.



Los personajes serán muy reconocibles. En la versión original algunos tendrán las voces de los actores reales.

EL TERMÓMETRO





LAS VENTAS DE LA SAGA *GUITAR HERO*

Las 4 entregas de la saga ya han vendido más de 14 millones de copias en todo el mundo, generando más de un billón de dólares en ventas. Sin duda, un éxito más que merecido...

EL FORMATO DE VÍDEO BLU-RAY

Enero ha sido un mes decisivo para la guerra del vídeo HD y todo apunta a que el Blu-Ray es el ganador, ya que casi todos los estudios lo van a apoyar de forma exclusiva en breve. Otra buena razón para tener una PS3.

LOS CAMPEONATOS Y LIGAS ORGANIZADOS

Aparte de la PES Liga, los usuarios de PS3 ya pueden participar en otro evento interactivo, la FIFA World Cup. Una gran iniciativa...



LA FERIA E3

Aunque teníamos esperanzas de que volviera a ser el gran show americano que fue, el E3 de este año volverá en junio y, por desgracia, apostando por un reducido tamaño, pocas chicas y menos espectáculo.

LOS PARCHES DE CIERTOS JUEGOS

Mientras que *PES2008* ya ha recibido una nueva actualización, los usuarios de *Call of Duty 4* seguimos esperando la mejora del juego Online. Activision, ¿a qué juegas?

ALONE IN THE DARK

Primero dicen que sale en marzo sólo en PS3, luego que en septiembre para mejorar el juego y que también habrá versión para PS2, ahora que en mayo... ¿Qué será lo siguiente?



ÚLTIMA HORA

NOVEDAD PS2

RATCHET Y CLANK VUELVEN A CASA

El Tamaño Importa, **la aventura de los héroes galácticos para PSP, llegará PS2.** El juego saldrá en marzo en USA, y aquí también se espera su **lanzamiento inminente.** La acción a niveles estratosféricos, la exploración y los saltos están garantizados en una conversión idéntica al original.



NOVEDAD PS3

GUERRA ENTRE LAS FAMILIAS MAFIOSAS

Aún no ha llegado *GTA IV* y ya le salen competidores. Además de *Saints Row 2,* este año llegará también ***2 Days to Vegas***, una historia de **acción en tercera persona ambientada en 48 horas** y llena de tiros y persecuciones en la que un ex-convicto llamado Vinny huirá de la mafia recorriendo numerosas ciudades americanas.



NOVEDAD PS3 Y PSP

UN CONCURSO MEJOR QUE LOS DE LA TELE

Sony ha anunciado ***Buzz Quiz TV***, el título que supondrá el debut de su exitosa serie de juegos-concurso **en PS3 y PSP.** Responderemos preguntas de todas las temáticas (en PS3 usando pulsadores como los de un concurso de TV), pero su gran novedad será el sistema My Buzz: **gracias a la conexión Online podremos crear nuestras propias competiciones**, descargarnos nuevas preguntas y hasta jugar Online. La fecha de lanzamiento aún no se ha concretado.

FINAL FANTASY VII CRISIS CORE | PSP | SQUARE ENIX | ROL | PRIMAVERA

La primavera a Final Fantasy altera

PRONTO EN EUROPA EL RPG AMBIENTADO EN *FFVII*

No ha dado fecha concreta, pero Square Enix ya nos ha puesto los dientes largos: esta primavera llegará a las PSP europeas *FFVII: Crisis Core*. La precuela de *Final Fantasy VII* nos desvelará detalles del pasado de Cloud, Sephirot y la corporación Shinra a través de los ojos de Zack, amigo de Cloud. Él será el único personaje al que manejaremos en una aventura de rol con combates por turnos. Durante las batallas recibiremos mejoras aleatorias en función de una ruleta, así que deberemos estar listos para variar de estrategia en todo momento. El juego tendrá, si Kratos no lo impide, el mejor apartado técnico visto en PSP. Lo esperamos como agua... ¿de mayo?



Crisis Core será la precuela de *FFVII*, una aventura de rol con combates por turnos en la que manejaremos a Zack.

Aunque los combates son por turnos, son tan dinámicos que parece casi un juego de acción.

Zack, amigo de Cloud y miembro SOLDADO, será el protagonista de la aventura.

FAR CRY 2 | PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | 2008-2009

Play ¡NUEVOS DATOS!

Disparos entre el verdor

FAR CRY 2 TRASLADARÁ LA ACCIÓN A ÁFRICA

Uno de los "shooters" subjetivos más esperados en PC llegará también a PS3. *Far Cry 2* nos sumergirá en un conflicto entre guerrillas en África. La acción se desarrollará en un escenario natural inmenso y de increíble realismo, donde tendremos gran libertad a la hora de resolver las misiones tanto por la fuerza bruta como usando el sigilo, todo tipo de armas y hasta vehículos. Si todo va bien, llegará a fin de año o principios de 2009.



Far Cry 2 será un juego de acción que se desarrollará en escenarios naturales abiertos donde tendremos enorme libertad.



BEIJIN 2008 | PS3 | SEGA | DEPORTIVO | VERANO

PS3 se pone una medalla

SEGA PREPARA EL JUEGO OFICIAL DE BEIJING 2008

Del 8 al 24 de agosto se celebrarán en Pekín (o Beijing para los amigos) los Juegos Olímpicos, y PS3 tendrá su correspondiente juego oficial, esta vez de la mano de Sega. 35 eventos deportivos, los estadios reales y un sistema de control accesible para los jugadores novatos, pero lo bastante profundo para que los jugadores expertos mejoren sus marcas, serán sus principales bazas. Y además podremos competir Online. El juego saldrá en verano, así que tenéis tiempo de ir entrenando.


Incluirá 35 pruebas que irán del atletismo a natación o tiro.



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2 | PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | MARZO

Joven, ninja y aventurero

NARUTO VUELVE EL MES QUE VIENE A PS2 CON UNA NUEVA AVENTURA

Pasan los meses y PS2 no para de recibir títulos importantes. El próximo es una nueva aventura de Naruto, concretamente *Uzumaki Chronicles 2*. En esta ocasión, los clanes de diversas villas tendrán que unirse contra un nuevo peligro: una organización ancestral que planea resucitar un terrible peligro mecánico que los amenaza a todos. Para detener sus planes afrontaremos una aventura de exploración con toques de rol y, por supuesto, infinidad de combates. Entre los muchos personajes jugables estarán Naruto, Shikamaru, Rock Lee, Kakashi, Guy, Neji o Choji. Y, además de un modo Vs. en el que podremos enfrentarnos a un amigo, también podremos disfrutar de la aventura principal en modo Cooperativo. Un acabado gráfico en 3D pero que no usará la técnica "cell-shaded" acabará por meternos en la acción.



Uzumaki Chronicles 2 será una aventura con toques roleros en la que no faltarán los combates.





Podremos manejar a varios personajes de la serie y además jugar la aventura en compañía.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS2
LARA CROFT NO OLVIDA PS2

Eidos nos ha confirmado que *Tomb Raider Underworld*, la nueva aventura de nuestra querida Lara Croft, **también saldrá en PS2** (además de en PS3, por supuesto). Una gran noticia sin duda.

JUEGO PS3
SÓLO PUEDE QUEDAR UNO...

Tenemos **nuevos detalles sobre el juego de "Los Inmortales"**. El guión del juego estará escrito por David Abramowitz (el mismo que el de la serie de TV) y el juego **usará el potente motor Unreal Engine 3.0.** Controlaremos a un inmortal y ganaremos habilidades al acabar con otros inmortales. ¿Cómo? Igual que en las pelis...



RUMOR
RETORNO A LA TIERRA MEDIA

Al parecer, **EA está trabajando en un nuevo juego basado en "El Señor de los Anillos".** No sabemos si habrán retomado *El Concilio Blanco* (cuyo desarrollo, recordemos, estaba congelado), si será un juego nuevo o si tendrá que ver con **las dos nuevas películas basadas en "El Hobbit"**, que serán dirigidas por Guillermo del Toro y estarán en los cines en 2010 y 2011, respectivamente. Seguiremos informando.

PS2 Y PSP
LAS MEJORES RECREATIVAS

SNK Playmore no se cansa de sacar **recopilatorios con los incombustible clásicos** de esta mítica compañía y ya está preparando ***SNK Arcade Classics: Volume 1.*** **Incluirá 16 éxitos** que hicieron furor en los salones recreativos: *Art of Fighting, Burning Fight, World Heroes, Fatal Fury, Magician Lord, Metal Slug, King of Fighters 94, Samurai Shodown, Super Sidekicks 3*... Saldrá a mitad de año en EE.UU. y suponemos algo más tarde de aquí. Y estará disponible en PS2 y también para la portátil.



DESCARGAS
UN "REMAKE" BIÓNICO

Capcom ha anunciado el desarrollo de ***Bionic Commando Rearmed*****, un remake en 3D** pero con desarrollo lateral del ***Bionic Commando*** **original**. Podremos descargarlo de la Tienda PlayStation en primavera.



PS3, PS2 Y PSP
JUGAREMOS EN LA EUROCOPA

EA Sports ya está preparando el **juego oficial de la próxima Eurocopa de fútbol**. Saldrá para todas las consolas de Sony **el próximo 11 de abril** y el mes que viene os lo contaremos todo sobre él.

PUBLICIDAD
EL DELINCUENTE MÁS BUSCADO

En Rockstar son unos verdaderos maestros, y no sólo haciendo videojuegos. Y si no, echad un ojo a los **carteles que estos días pueden verse por las calles de Nueva York**. En ellos se pide la colaboración ciudadana para atrapar a algunos de los personajes de *GTA IV*... Por supuesto, esto forma parte de la **campaña publicitaria** para promocionar el juego.



JUEGO PS3
LAS QUIMERAS INVADEN EE.UU.

Insomniac ha confirmado los **primeros detalles de** ***Resistance 2.*** Volveremos a manejar a Nathan Hale, pero ahora la guerra contra las quimeras se desarrollará en Estados Unidos. **Habrá modo cooperativo** (para 2 jugadores offline y para 8 Online), nuevos vehículos y **batallas Online para... ¡¡¡60 jugadores!!!** Saldrá a finales de año.



HEMOS OÍDO QUE...

... la serie Platinum llegará pronto a PS3.
En marzo se pondrán a la venta en Japón los primeros títulos de PS3 a bajo precio, y aunque no tiene fecha en Europa, ya se ha confirmado que están trabajando en ello.

... PSP también podría reproducir Divx en breve.
Aún no está 100% confirmado, pero podría ser la gran novedad de la actualización 4.00 del firmware de la portátil, que se espera para finales de febrero, principios de marzo.

... *Elder Scrolls* para PSP podría salir en junio.
Tras muchos dimes y diretes, Bethesda podría estar preparando el lanzamiento de su esperado juego de rol portátil en junio.

... *Sin City* y *Saw* en 2009.
Tal y como han confirmado sus respectivos estudios, estos dos éxitos del cine llegarán a PS3 a finales del año que viene.

... tocaremos la guitarra en *Brutal Legend*.
Según hemos oído, las guitarras de *Guitar Hero* podrían servir también en este alocado juego de acción, bien para tocar alguna canción o superar algún minijuego.

... la demo de *Metal Gear Solid 4* llegará en marzo.
Estará disponible para descargar gratuitamente en la tienda PlayStation, eso sí, no antes de marzo. Al menos así nos lo han insinuado desde Konami...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



■ Larry vuelve en una aventura llena de humor, en la que podrá explorar todos los rincones de un estudio de cine cumpliendo misiones... y ligando.

LEISURE SUIT LARRY BOX OFFICE BUST | PS3 | SIERRA | AVENTURA | OTOÑO

Un ligón de.... "película"

LARRY DESCUBRE UN MUNDO DE CINE, "GLAMOUR" Y CHICAS EN SU NUEVA AVENTURA

Protagonista de varias aventuras gráficas en los ordenadores de 16 bits y de un juego de PS2, el poco agraciado pero muy ligón Larry Laffer hará en otoño su debut en PS3 con una aventura ambientada en el mundo del cine. En *Box Office Bust*, Larry entrará a trabajar en el estudio de su tío y se enfrentará a las más divertidas situaciones en un entorno abierto en el que exploraremos, conduciremos, saltaremos y hasta resolveremos numerosos puzzles. Y el objetivo final será el mismo de siempre: seducir a toda bella muchacha que se nos ponga a tiro. Eso sí, nos toca esperar a la vuelta del verano.

■ Conducción, acción, puzzles... En la nueva aventura de Larry no faltará de nada y además sobrará humor.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » 25 DE FEBRERO

HACIENDO HISTORIA
Un exhaustivo reportaje con todos los detalles de la **versión PC de *Assassin's Creed***, un reportaje con todos los secretos de *Protoype*, análisis, avances, guías completas y, además, **totalmente gratis el juego completo *Full Spectrum Warriors.***

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 4 DE FEBRERO

NOVEDADES MUY ESPERADAS.
Computer Hoy Juegos **analiza los mayores éxitos del recién estrenado 2008:** *Unreal Tournament III, Blacksite, Beowulf, TimeShift, Reprobates SimCity Societies...* Y de regalo, *Crazy Factory*, un divertido juego de estrategia.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡LLEGÓ LA HORA DEL FÚTBOL!
Los chicos de NA te descubren todos los secretos de *PES 2008* para Wii en un espectacular reportaje. Aunque, para espectáculo, el de *Smash Bros. Brawl*, que presentan en primicia. Y como guinda, una guía completa de *Hotel Dusk* para DS.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE FEBRERO

¡KRATOS LLEGA A PSP!
El número 198 de Hobby Consolas os adelanta como será la primera aventura del mítico héroe griego en PSP. Además, os cuentan el primer contacto con dos juegos más esperados: *Wii Fit* y *Star Wars: el poder de la fuerza.*



METAL GEAR ONLINE | PS3 | KONAMI | ACCIÓN | VERANO

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Snake se lanza a la red

EL *METAL GEAR* MULTIJUGADOR CADA VEZ MÁS CERCA DE EUROPA

Gracias a Konami hemos sido de los primeros en probar *Metal Gear Online*. Conservando los elementos clave de la saga, aunque orientado más hacia la acción pura y dura, el juego nos permitirá enfrentarnos hasta 16 rivales de todo el mundo en escenarios de la saga y en diversos modos ya clásicos, como el "Deathmatch" o "El rey de la colina". Se podrán configurar armas y personajes y habrá elementos propios de la saga, como escondernos en cajas. Aún no se sabe si saldrá junto a *MGS4* o como juego independiente...

Estará ambientado en el universo "Metal Gear" pero más enfocado a la acción.

Aún no se sabe si *MG Online* se incluirá con *Metal Gear Solid 4* o se venderá aparte.



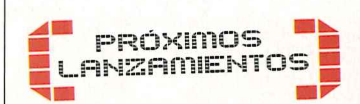
SILENT HILL ORIGINS | PS2 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | MARZO

El terror no tiene fin

SILENT HILL VUELVE A PS2

Como ya se venía rumoreando, *Silent Hill Origins*, la primera entrega de la saga en PSP, saltará también a PS2 esta primavera. El juego será el mismo, pero verlo en pantalla grande asustará todavía más...

Igual que en PSP, el protagonista será Travis, un camionero vinculado al pueblo maldito.



PS3

Semana del 18 al 24 de febrero
FIFA Street 3
Unreal Tournament III

Semana del 25 al 2 de marzo
Conflict: Denied Ops

Semana del 3 al 9 de marzo
Blacksite Area 51
Soldier of Fortune 3: Venganza

Semana del 3 al 9 de marzo
Condemned 2



Terror, acción e investigación se darán cita en *Condemned 2*, un lúgubre shooter.

PS2

Semana del 18 al 24 de febrero
Coded Arms Contagion
Dragoneer's Aria
Sonic Riders: Zero Gravity

Semana del 25 febrero al 2 de marzo
Persona 3
Wild Arms 5

Semana del 3 al 9 de marzo
Cabela's Big Game Hunter
Lets Off Road
Sea Monsters
Yamaha Supercross

Semana del 10 al 16 de marzo
Hot Wheels Monster Jam
The Spiderwick Chronicles



El juego de la peli "Las Crónicas de Spiderwick" que se estrena en marzo.

PSP

Semana del 25 febrero al 2 de marzo
Patapon
PES 2008

Semana del 3 al 9 de marzo
Bomberman Land Portable
Flatout Head On

Semana del 10 al 16 de marzo
Ford/Land Rover OffRoad



PES 2008 llega a PSP tras meses de retraso. Más vale tarde que nunca, ¿no?

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 14 DE FEBRERO AL 16 DE MARZO

JUEVES 14/2

LANZAMIENTO PSP
CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
Un clásico de la acción y las plataformas puesto al día de forma soberbia y con extras de lujo.
www.konami-europe.com



SÁBADO 16/2

DOMINGO 17/2



LUNES 18/2

MIÉRCOLES 20/2

VIERNES 22/2

LANZAMIENTO PS3
FIFA STREET 3
El arcade de fútbol por excelencia sigue explotando la cara más espectacular de este deporte, y ahora en HD. ¿Te lo vas a perder?
www.es.ea.com





DOMINGO 24/2

LUNES 25/2

LANZAMIENTO PS3
UNREAL TOURNAMENT III
Si te gustan las batallas Online, no te pierdas *Unreal Tournament III*. Es el shooter de PS3 más orientado hacia el multijugador.
www.unrealtournament3.com

MIÉRCOLES 27/2

LANZAMIENTO PS3
CONFLICT DENIED OPS
Esta serie se estrena en PS3 con un shooter cuya principal baza está en su modo cooperativo. Además, tiene buenos modos Online.
www.eidosinteractive.co.uk

JUEVES 28/2

LANZAMIENTO PSP
PES 2008
Con algunos meses de retraso con respecto a las versiones PS2 y PS3, el nuevo *PES* llega a la portátil ofreciendo fútbol del bueno.
www.konami-europe.com



VIERNES 29/2

LANZAMIENTO PS2
PERSONA 3
Su mezcla de juego de rol y simulador social te seducirá. Es uno de los últimos grandes RPG de PS2.
www.atlus.com/persona3/

DOMINGO 2/3

MIÉRCOLES 5/3

VIERNES 7/3

LANZAMIENTO PS3
SOLDIER OF FORTUNE 3: VENGANZA
Viaja por el mundo dando caza a los criminales y terroristas más buscados en este violento shooter.
www.activision2007.es



DOMINGO 9/3

JUEVES 13/3

VIERNES 14/3

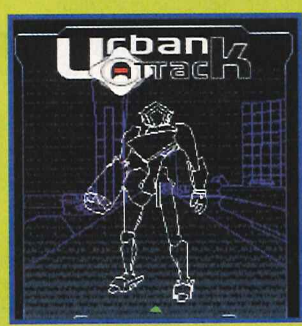
LANZAMIENTO PS3
CONDEMNED 2
Otro oscuro shooter subjetivo para PS3, en el que investigación, terror y acción se dan la mano. ¿Sobreviviréis para contarlo?
www.sega.com

SÁBADO 15/3

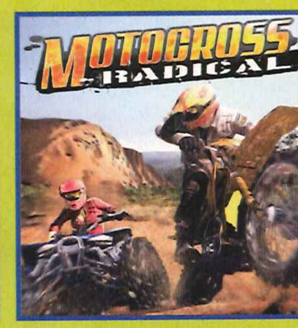
DOMINGO 16/3

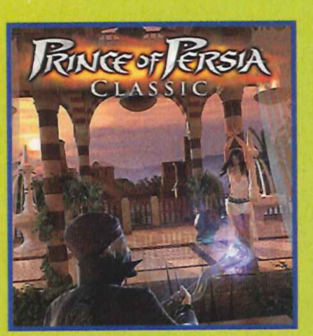



Todos los juegos que buscas, están en movistar emoción.

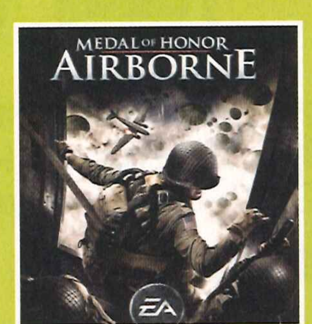


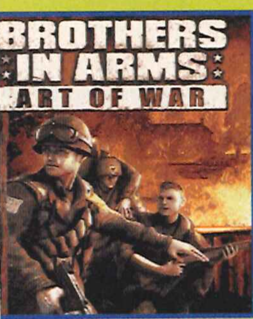


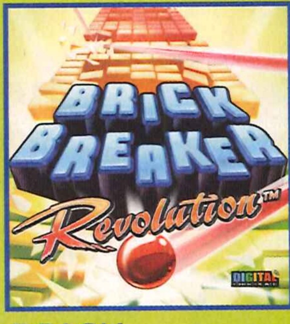




URBAN RALLY DIRT PRINCE

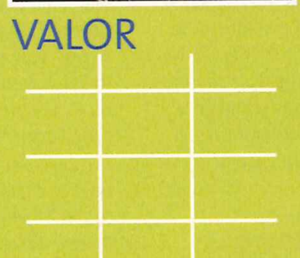








VALOR BIA BRICK PELEA




Entra en **emoción>Juegos**
o envía gratis un ✉ con el código
del juego al **404.** (Ejemplo: VALOR al **404**)





Envío y recepción gratuitos del mensaje. Coste de navegación: 50 cent/sesión 10 min (58 cent. IVA incluido). Más info en movistar.es



www.movistar.es

¡¡¡PROBAMOS EN **EXCLUSIVA** LA AVENTURA DEL AÑO!!!

grand theft auto IV

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

El 29 de abril se pone a la venta la aventura más importante, influyente y espectacular de 2008. ¿Que cómo lo sabemos? Porque ya hemos jugado con *GTAIV* y ahora te lo contamos a ti.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | 29 DE ABRIL

Metal Gear, Resident Evil, Final Fantasy... Pocos juegos están en el selecto club de los títulos que no necesitan presentación, y *GTA* es uno de ellos. ¿O queda alguien que no sepa que se trata de una aventura ambientada en el mundo de la mafia, que ofrece grandes dosis de libertad y acción? La expectación por la nueva entrega ha crecido como el éxito de la saga. ¿Estará a la altura de lo esperado su debut en PS3? Tras nuestro viaje a las oficinas de Rockstar, donde pudimos jugar en exclusiva durante 3 horas, PlayManía tiene toda las respuestas...

Un poco de historia...

El protagonista es Niko Bellic, un ciudadano de Europa del Este que viaja a Liberty City (una réplica de Nueva York) en busca de "alguien especial". Allí le espera su primo Roman, un tipo entusiasta que vive el sueño americano hasta el punto de ver su humilde casa como un palacio. Eso sí, para llegar hasta la persona que busca, Niko tendrá que trabajar para lo peor de la ciudad: la mafia italiana y rusa, las triadas chinas y sujetos como Brucie, un amante de los coches caros y los esteroides; un tipo llamado Little Jacob que "mueve" armas de fuego o Packie, un "matao" de la vida que vive con su abuela y su hermana. Como veis, puro *GTA*, en el que no va a faltar la característica

GTAIV nos sumergirá en una aventura de mafiosos ambientada en los bajos fondos de Liberty City, una réplica de Nueva York.



La calidad técnica del juego es asombrosa. Sólo hace falta ver el rostro de Niko, el agua..


■ El protagonista será Niko Bellic, un inmigrante que busca a alguien especial, en una trama bastante dura.



■ Robos de furgones, eliminación de objetivos... Las misiones seguirán la línea de otros *GTA*, pero potenciadas con nuevos y originales elementos.



■ El nivel de detalle será espectacular. La ciudad rebosará luces, carteles, peatones, tráfico, efectos... Y eso por no hablar del acabado de los vehículos.

El debut de *GTA* en PS3 será una gran revisión de todas las piezas que han hecho grande a esta saga.

pincelada de humor ácido y toda la dureza de un guión propio del cine negro.

Reinventando el juego

Para este primer *GTA* de nueva generación, sus creadores han revisado todas las piezas que conforman el juego y las han pulido y potenciado hasta nuevos límites. Por eso, a diferencia de otros *GTA*, no habrá una única característica que marque el estilo de juego (en *San Andreas* fue guerra de bandas). Aquí todo ha sido revisado y nada ha quedado intacto: la ciudad, la profundidad de la acción, las sensaciones a la hora de conducir... El resultado es una experiencia nueva y al mismo tiempo familiar. Por ejemplo, los vehículos no nos han transmitido la sensación de ser "de papel" y volcar con los giros más bruscos. Eso sí, sigue habiendo coches muy diferentes, unos más deportivos, otros más resistentes y todos ofrecen sensaciones distintas... Otro ejemplo. La ciudad no tiene zonas comunes con anteriores Liberty City, es todo nuevo y estará compuesta por tres islotes enormes y dos pequeños. De hecho, el parecido con Nueva York es palpable y logra transmitir la sensación de estar en una ciudad enorme, real y viva, repleta de rascacielos, tráfico, peatones... Y eso sin perder en ningún momento el sentido del humor. Sirva como ejemplo uno de nuestros paseos. ¿A dónde fuimos? A la famosa Estatua de la Libertad, que aquí se llama Estatua de la Felicidad y tiene en la mano... una lata de cerveza. Intenta subir a su punto más alto y recibirás como regalo una camiseta-recuerdo. Ejemplos como éste habrá a cientos, y descubrirlos será un aliciente más para recorrer sus calles.

Acción más próxima a *Uncharted* que a *San Andreas*

La acción va a estar más presente que nunca y a tal efecto Rockstar ha cambiado el sistema para apuntar y disparar. »

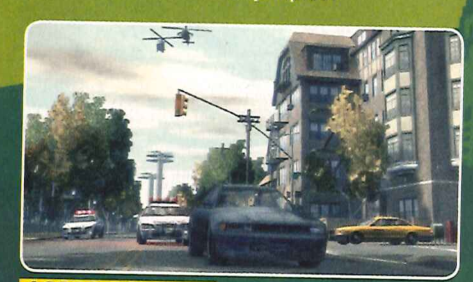

■ El humo, las explosiones, las sombras o la luz del fuego son sólo algunos de los efectos que os dejarán con la boca abierta.



■ Niko podrá utilizar un variado arsenal, que en esta ocasión contará con unos efectos de sonido más reales y contundentes.

» TODO CAMBIA, TODO PERMANECE

GTAIV va a suponer un cambio importante en la saga, ya que prácticamente todos los aspectos del juego se han "desmontado", limado y mejorado para que brille con más fuerza en PS3. Y así lo hemos notado nosotros en nuestra primera partida, en la que hemos encontrado multitud de diferencias respecto a anteriores *GTA*. ¿Unos ejemplos?


ACOSO POLICIAL Si la poli nos pilla delinquiendo, en el minimapa aparecerá el perímetro de búsqueda. Si salimos de él, estaremos a salvo. Lógicamente, cuantas más estrellas, más grande será el perímetro...


¡ACCIÓN! Presiona R2 y activarás el modo automático de puntería (con el stick derecho apuntamos a extremidades, torso o cabeza). Además, al pulsar R1 te podrás parapetar con paredes, coches y otros objetos.


CONDUCCIÓN Comprobamos que los coches se comportan de forma más real, no vuelcan tan fácilmente ni giran acelerando a 200 por hora. Y los modelos caros tienen la típica voz de los GPS para indicar la ruta.



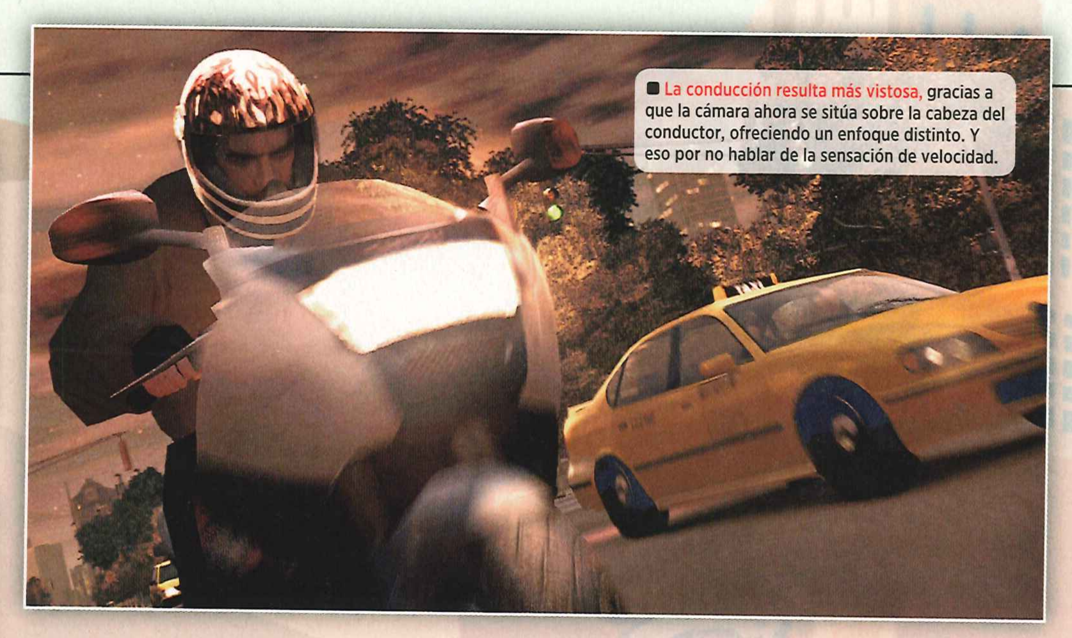
El gusto por el detalle volverá a ser una clave en *GTAIV*. Sirva como ejemplo la postura de Niko al conducir marcha atrás...



Tratar con lo peor de la ciudad será lo normal en la aventura. Packie, uno de los "malos", nos meterá en algún que otro jaleo...



El uso del móvil será frecuente en el juego, ya sea para quedar con los amigos para tomar algo o concertar citas de "trabajo".

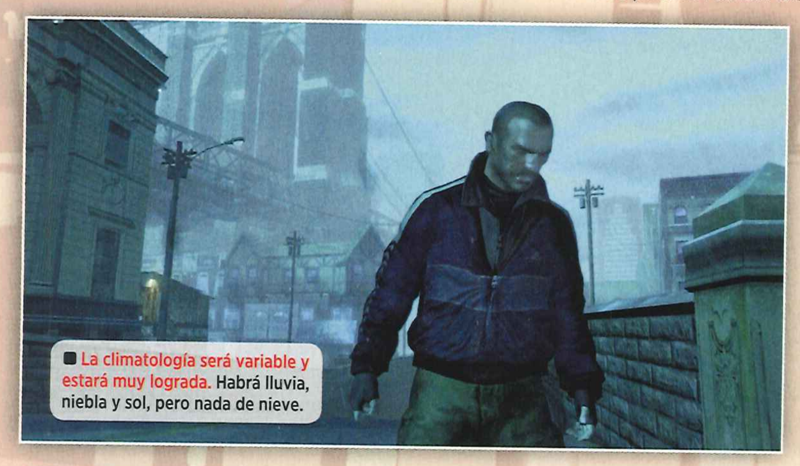


La conducción resulta más vistosa, gracias a que la cámara ahora se sitúa sobre la cabeza del conductor, ofreciendo un enfoque distinto. Y eso por no hablar de la sensación de velocidad.

» Mientras estuvimos jugando pudimos comprobar que presionando por completo R2 apuntas automáticamente al enemigo más cercano, pudiendo mover la retícula con el stick derecho para dirigir las balas a la parte del cuerpo que queramos (la reacción de los enemigos es distinta según donde impactemos). Y si la puntería semiautomática no es lo tuyo, tranquilo, que si presionas R2 sólo hasta la mitad entrarás en el modo de puntería libre.
Pero lo más interesante es que podemos utilizar el escenario para cubrirnos. Pulsa R1 cerca de una pared u otros objetos y Niko pegará allí su espalda y se moverá como en *Uncharted*, siendo incluso posible realizar disparos sin mirar. Además, si aprietas R1 mientras corres hacia un parapeto, Niko realiza animaciones muy logradas, como lanzarse por el suelo con los pies por delante para deslizarse hasta el parapeto. Añade la posibilidad de usar como cobertura nuestro propio coche, o de lanzar granadas sin salir de la cobertura y coincidirás con nosotros en que la acción va a ser mucho más profunda y con más posibilidades que en cualquier otro *GTA*.

En busca del héroe definitivo

Además, Niko podrá luchar cuerpo a cuerpo con un sistema similar al de *San Andreas* (dos botones de puño y uno de patada) e incluso romper la ventanilla de los vehículos pulsando R1 para después apuntar con el stick derecho a cualquier parte de la carretera y disparar sus armas de fuego (pistolas, metralletas ligeras o granadas). Nosotros lo pudimos probar y funciona a las mil maravillas, haciendo de los tiroteos en marcha un verdadero placer y pieza clave en algunas misiones. Además, también comprobamos que Niko mantiene acciones muy queridas por los fans de la saga, como nadar, saltar, trepar paredes de distintas alturas o rodar, así como situaciones especiales en momentos puntuales, como agarrarse a vehículos en marcha, y superar un "minijuego" para llegar a la cabina. Incluso llegamos a parar un taxi silbando...



La climatología será variable y estará muy lograda. Habrá lluvia, niebla y sol, pero nada de nieve.



Niko podrá conseguir nueva ropa, aunque no habrá opciones tan disparatadas como en *San Andreas*.

» NIKO, UN "ANTIHÉROE" PREPARADO PARA TODO



UTILIZA TU MÓVIL Para obtener información en las misiones, quedar con amigos para tomar copas o jugar al billar...



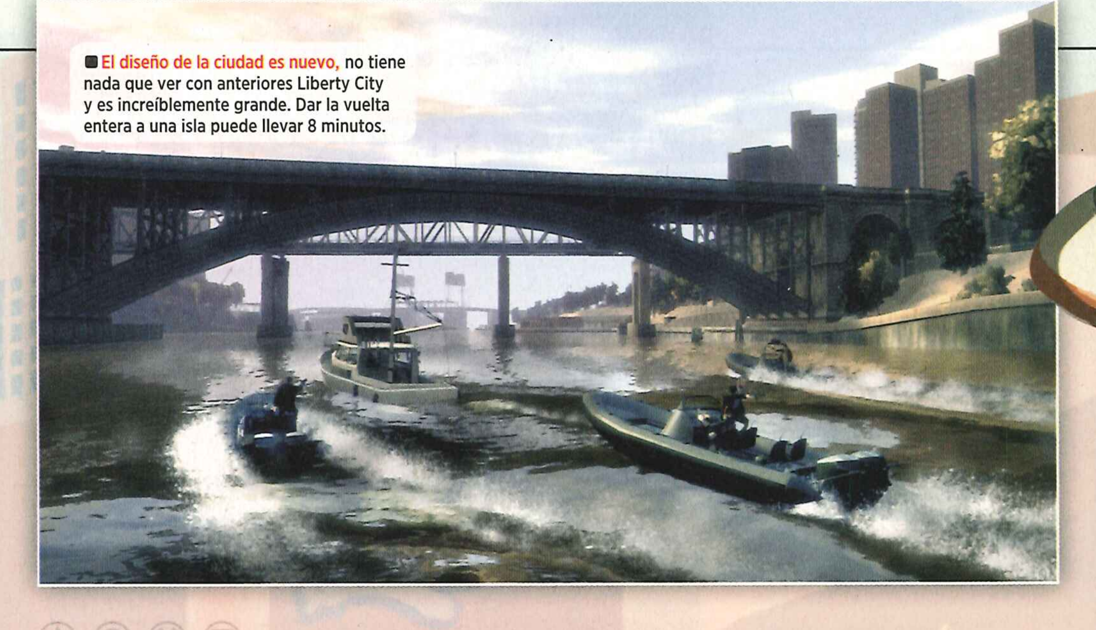
ROMPER VENTANILLAS Dentro de un vehículo, pulsa R1 para romper la ventanilla y poder disparar en marcha.



ORDENADOR DE A BORDO Usa tu móvil para llamar a la poli, quitarles el coche y así buscar gente con su ordenador.



PARAPETARSE Escóndete del fuego enemigo tras coches o paredes. Y por si fuera poco, Niko salta muros, nada...



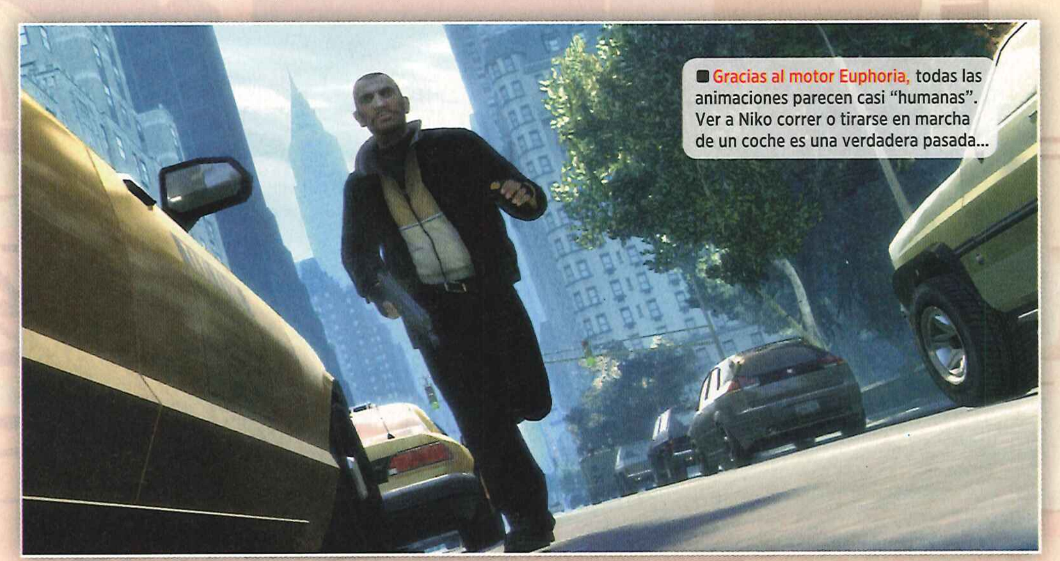
El diseño de la ciudad es nuevo, no tiene nada que ver con anteriores Liberty City y es increíblemente grande. Dar la vuelta entera a una isla puede llevar 8 minutos.

Gracias a su obsesión por el detalle, por incluir novedades que nadie a explorado antes, *GTAIV* se perfila de nuevo como el juego a imitar.

Niko también podrá usar algunos "avances tecnológicos", como el teléfono móvil. ¿Quién vive hoy sin móvil? Pulsa arriba en la cruceta, y Niko sacará su teléfono (réplica de un Sony Ericcsson). Con él podrás hacer muchas cosas: llamar a tus contactos, escuchar las 16 emisoras que tendrá el juego, acceder al modo multijugador (sobre el que no nos dieron información)... Utilizar nuestro móvil servirá para que nos actualicen la información durante las misiones o incluso para quedar con nuestros contactos y potenciar su amistad. ¿Para qué? Pues para que nos envíen armas gratis o un taxi al lugar en el que estemos. Además, podemos realizar distintas actividades con ellos: ir de copas, a jugar a los bolos, billar o dardos... Y, aunque no nos lo enseñaron, estamos casi seguros que nos servirá para echarnos novia. Con él también será posible pedir un coche de bomberos o de policía, que podemos "tomar prestados". En el caso del coche de policía pudimos trastear con el ordenador de a bordo, que nos dará opciones como buscar fichas policiales por nombre o identificar a alguien vía foto... Todo un puntazo que dará mucho juego...

Cuestión de tecnología

También tuvimos tiempo de pilotar un helicóptero y darnos cuenta de una cosa: el enorme potencial del motor gráfico Rage. Y es que pudimos volar hasta lo más alto de la ciudad y desde allí ver todo el mapeado del juego, con una calidad similar a la de una fotografía. No había popping, el horizonte estaba muy, muy lejos y todo se movía tremendamente fluido, sin tirones de ningún tipo. Una verdadera pasada.



Gracias al motor Euphoria, todas las animaciones parecen casi "humanas". Ver a Niko correr o tirarse en marcha de un coche es una verdadera pasada...



Los entornos serán bastante interactivos, en especial los interiores, que se desmoronarán con nuestros disparos.



El juego llegará traducido al castellano, pero con las voces en inglés. Según nos dijeron, doblarlo sería un trabajo titánico...

» TODO LO QUE VIMOS Y ROCKSTAR NO NOS DEJA ENSEÑAR...

Con imágenes. Son tan celosos de su intimidad que no nos dejaron ni hacernos fotos en la oficina... Nuestras tres horas con el juego nos dieron para mucho, pero Rockstar no nos ha facilitado pantallas para ilustrar algunos de nuestros hallazgos, como por ejemplo...

HELICÓPTEROS Pudimos pilotar uno y volar hasta el punto más alto para comprobar que, sin nada de popping y con total fluidez, se puede ver con calidad casi fotográfica los 5 islotes que componen el juego. Una pasada.

NIKO Y LOS TAXIS Pulsamos R1 cerca de la carretera y Niko silbó para parar uno. Si entramos como pasajero, podemos indicar el sitio al que queremos ir y, además, podemos meter prisa al conductor, saltarnos el viaje...

16 EMISORAS DE RADIO El doble que en *San Andreas*. Y podrás escuchar los mp3 que tengas en el disco duro mientras juegas...

ENTORNOS INTERACTIVOS Gran parte del juego será en exteriores, aunque habrá interiores muy interactivos. Conseguimos eliminar a algunos enemigos destruyendo por completo un tabique de ladrillo.

CURIOSIDADES En las calles habrá cajeros automáticos (para quitarle el dinero a los peatones). Y recibiremos un SMS para reiniciar la misión si fallamos.



Recorrer la ciudad por tierra o aire es una pasada: el horizonte se dibuja muy lejos, hay edificios con reflejos y, de noche, la luz se apodera de las ventanas.

Y a ese mismo nivel de calidad se encuentran otros detalles. Por ejemplo. A bordo de un coche movimos la cámara a su alrededor y pudimos leer hasta la última letra de la matrícula, mientras alrededor nuestro circulaban más de 15 coches y otros tantos peatones pasaban por la acera (cada uno con animaciones y comportamientos distintos). Y es que las animaciones son otro aspecto que ha mejorado de forma impresionante, y ahora los peatones parecen más humanos que nunca: están apoyados contra la pared, si los asaltamos tiemblan y salen corriendo... Por no hablar de cuando los abatimos a tiros (ningún enemigo muere de la misma forma). Y eso sólo ha sido posible gracias a una nueva tecnología de Rockstar, el motor Euphoria, que se encarga de lo relativo a las animaciones.

Primeras impresiones

Aún con todas las incógnitas que Rockstar no nos ha desvelado, como por ejemplo, si habrá nuevos trabajos opcionales o el número de misiones que compondrán la aventura, una cosa si nos ha quedado clara: *GTAIV* promete ser la aventura más importantes y gigantesca de 2008. Por tamaño, calidad técnica, capacidad para innovar y las sensaciones que transmite (de verdad, ningún juego hasta ahora ha plasmado la enormidad de una ciudad con tanto acierto), se perfila como una verdadera evolución de la saga. Y no sólo desde el punto de vista técnico. A la hora de jugar nos esperan misiones más complejas, con un enfoque de la acción más profundo y con más posibilidades. Es por eso que, aunque aún no lo conocemos todo, *GTAIV* es ya para nosotros uno de los imprescindibles de este año. Por suerte, ya queda menos para disfrutar con él...

» EDICIÓN ESPECIAL, UN LUJO AL ALCANCE DE MUY POCOS

Más allá de ofrecer una simple caja de metal y un dvd con extras, la edición especial de *GTAIV* será espectacular. Por 99€, te llevarás una pequeña caja fuerte, un disco con algunas canciones de la banda sonora, un libro de ilustraciones y una espectacular bolsa de tela. Eso sí, si quieres una, resérvala pronto porque habrá pocas unidades...

CALIDAD ROCKSTAR
Todos los objetos de la edición especial harán gala de un acabado de lujo. Sirva como ejemplo la sólida caja fuerte.



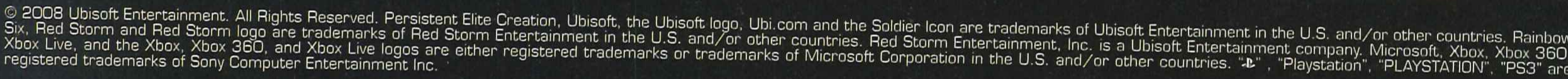
El agua estará genialmente recreada y afectará incluso a la hora de conducir las lanchas.

Nico podrá interactuar con los taxis de muchas formas: silbar para pararlos, subirse como cliente o conductor...

Edificios en construcción, almacenes, casas de campo... las misiones nos llevarán por una gran variedad de paisajes.

Persecuciones, tiroteos en marcha... *GTAIV* va a ser un torrente de acción en PS3.


MILLA JOVOVICH



LA ANTESALA DEL **MEJOR** SIMULADOR



■ *Prologue* es un anticipo de *Gran Turismo 5,* primera entrega "completa" de la saga en PS3.

PS3 (BLU-RAY Y DESCARGA) | VELOCIDAD | SONY | 28 DE MARZO

Según el diccionario, "prólogo" es el principio o preludio de una obra. Y eso es justo lo que nos encontramos aquí: una obra de arte.

Con más de 10 años de vida, 4 juegos a sus espaldas (sin contar las variantes como *GT Concept* o la reciente "demo" *GT HD*) y cerca de 50 millones de copias vendidas en todo el mundo, a la saga *Gran Turismo* le pasa como al buen vino, que mejora con los años. Todo se debe al cuidado y mimo que ponen los chicos de Polyphony Digital, el estudio responsable de dar "vida" al sueño del creador de la saga, Kazunori Yamauchi. Y por eso, antes de desvelarnos el que sin lugar a dudas será el rey de los simuladores de velocidad en consola por mucho tiempo, quieren ofrecernos un pequeño anticipo de lo que nos espera con este *GT 5 Prologue.*

Más allá de lo que vimos en *Gran Turismo HD* (que pudimos descargar gratis de la Tienda PlayStation cuando salió PS3), *Prologue* no es una demo, si no más bien una declaración de intenciones de lo qué

ELIGE TU PRÓLOGO

Gran Turismo 5 Prologue estará disponible de dos formas: una "virtual" que se podrá descargar desde la Tienda PlayStation al disco duro de la consola y otra en formato Blu-Ray, ambas por 39,99 euros. ¿Cuál es la tuya?

GT Prologue cuenta con 40 coches reales y 5 circuitos en los que poner a prueba nuestra habilidad al volante.



Suzuka, Daytona o las calles de Londres son algunos de los circuitos que podemos recorrer en *Prologue*, aunque habrá más.

Ferrari, Alfa Romeo, Ford, Renault... 20 marcas han colaborado en el juego incluyendo coches reales, prototipos, clásicos...

40 coches y 5 circuitos reales, juego Online para 16 jugadores, carreras y vídeos en alta definición... El futuro de la velocidad está aquí.

se quiere conseguir con *GT5*. Y es que *Prologue* ofrece las opciones habituales en la saga, como el garaje o el concesionario, y otras nuevas, como un modo Online para 16 jugadores o la opción de ver vídeos sobre el mundo del motor en alta definición. Pero vayamos por partes...

Para empezar contamos con 40 coches, todos ellos reales y de marcas tan prestigiosas como BMW, Alfa Romeo, Renault, Honda o Ferrari, esta última por primera vez en la saga. Y podemos pilotarlos en los 5 circuitos disponibles (que se convierten en 10 al ofrecer trazado inverso) y abarcan lugares tan dispares como Suzuka, Daytona o las calles de Londres. Además, dispondremos de dos modos de juego, el Arcade, donde elegimos qué circuito queremos recorrer, y el Evento, que nos ofrece 3 clases, C, B y A, en la que tendremos que superar 24 desafíos, algunos con coches específicos y en situaciones concretas, como salir el último de 16 participantes y quedar entre los 3 primeros en tan solo una vuelta.

La conducción vuelve a ser realista y más exigente que nunca, ya que saber trazar cada curva, conocer a fondo las propiedades de nuestro coche e incluso saber aprovechar el rebufo »

¿QUÉ HAY DE NUEVO, VIEJO?

El estreno de la saga en PS3 se prepara por la puerta grande, y buena prueba de ello son algunas de las novedades más importantes con las que contará este *Prologue* y su sucesor, *GT5*:



VISTA INTERIOR A las 3 vistas "clásicas" se les suma una nueva desde el interior en la que sentiremos de verdad la pasión por la velocidad.



FERRARI Marcas de prestigio como Ferrari han incluido por primera vez en *Gran Turismo* algunos de sus modelos más espectaculares.



MODO ONLINE Además de ver vídeos en alta definición gracias al modo GT TV, podremos disputar carreras online para 16 jugadores.



Hay 3 clases de carreras con 8 desafíos cada una, algunos requieren coches específicos.



La IA rival nos pondrá las cosas difíciles, ya que nos obligará a conducir sin errores.

» GRAN TURISMO Y PLAYSTATION: UN NOVIAZGO QUE VIENE DE LEJOS

GRAN TURISMO (1998) El primer *Gran Turismo* se convirtió en un hito y marcó el camino de la saga: más de 100 coches reales, 10 circuitos, licencias, conducción exigente...

GRAN TURISMO 2 (2000) Superando al original y exprimiendo a tope PSone, incluía 500 coches, más circuitos, modo Rally y un control y apartado gráfico sobresaliente

GRAN TURISMO 3 (2001) En su estreno en PS2 contó con 36 circuitos y 165 coches (entre ellos prototipos) con un control más exigente y gráficos de infarto.



GRAN TURISMO 4 (2005) La despedida de la saga en PS2 no pudo ser mejor: 700 coches, más de 50 circuitos, tuning, inteligencia artificial "humana" y multijugador.



GRAN TURISMO MOBILE Anunciado desde hace tiempo para PSP, a día de hoy todavía no se sabe si llegará a salir. Los últimos rumores lo señalan en 2009...





El modo GT TV es otra novedad y nos permitirá descargar en el disco duro vídeos en alta definición sobre el mundo del motor.





El juego corre a 60 herzios y a 1080p, y ofrece escenarios y coches que parecen de verdad. Alucinante.

de nuestros rivales será imprescindible para alzarse con la victoria. *Prologue* incluye además el tan ansiado modo Online hasta para 16 jugadores al mismo tiempo, ranking en red, desafíos y las opciones "Noticias" y "GT TV". En la primera podremos estar al día de todas las noticias referentes al juego que aparezcan, como desafíos o eventos, y del mundo del motor en general. En la segunda, accederemos a un catalogo que se irá renovando y ampliando con vídeos en alta resolución también relacionados con el motor, que podremos descargar al disco duro de la consola y disfrutarlos siempre que queramos.

Gran Turismo 5 Prologue va a enganchar a todos los amantes de la simulación hasta la llegada de _GT 5_.

Y hablando del apartado técnico, tenemos que quitarnos el sombrero. Carreras a 60 herzios, gráficos en alta resolución a 1080p, efectos de luz y de sombras en tiempo real soberbios, una IA rival "diabólica" que nunca se equivoca y nos obliga a afinar en la conducción o un modelado de infarto de los coches (con más de 400.000 polígonos cada uno) hacen que todo luzca de forma sensacional. Y eso por no hablar de la compatibilidad con el nuevo Dual Shock 3 (que incluye vibración) o con volantes como el Driving Force Pro GT, que multiplican la diversión y la sensación de estar conduciendo de verdad en una competición. En fin, que después de haberlo jugado en profundidad sólo os podemos decir que nos hemos quedado con ganas de más. Y es que *Prologue*, sin llegar a ser un *GT* "completo", tiene su propia identidad y satisfará a todos los amantes de la velocidad y la conducción "fina" que quieran disfrutar al volante. Al menos hasta que podamos echarle el guante a *Gran Turismo 5*, que contará con más de 1000 coches (entre ellos clásicos e incluso motos), más circuitos, modo Online, tuning...



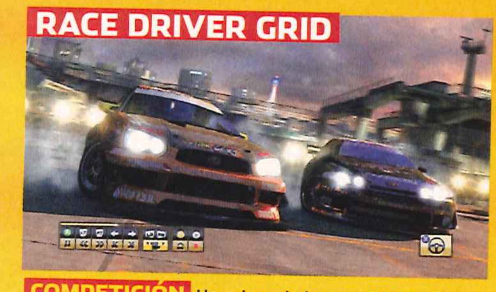
Podremos mirar atrás, como en todos los *GT*, aunque aquí la vista será mucho más espectacular...



Prologue tendrá un modo Online, para 16 jugadores, que estará repleto de retos.

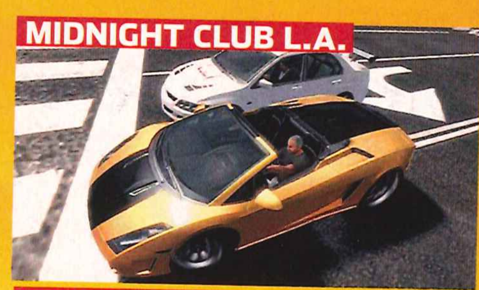
FUTUROS RIVALES A BATIR EN LA PISTA

RACE DRIVER GRID



COMPETICIÓN Heredero de la saga *TOCA*, ofrecerá un gran apartado gráfico y un soberbio control.

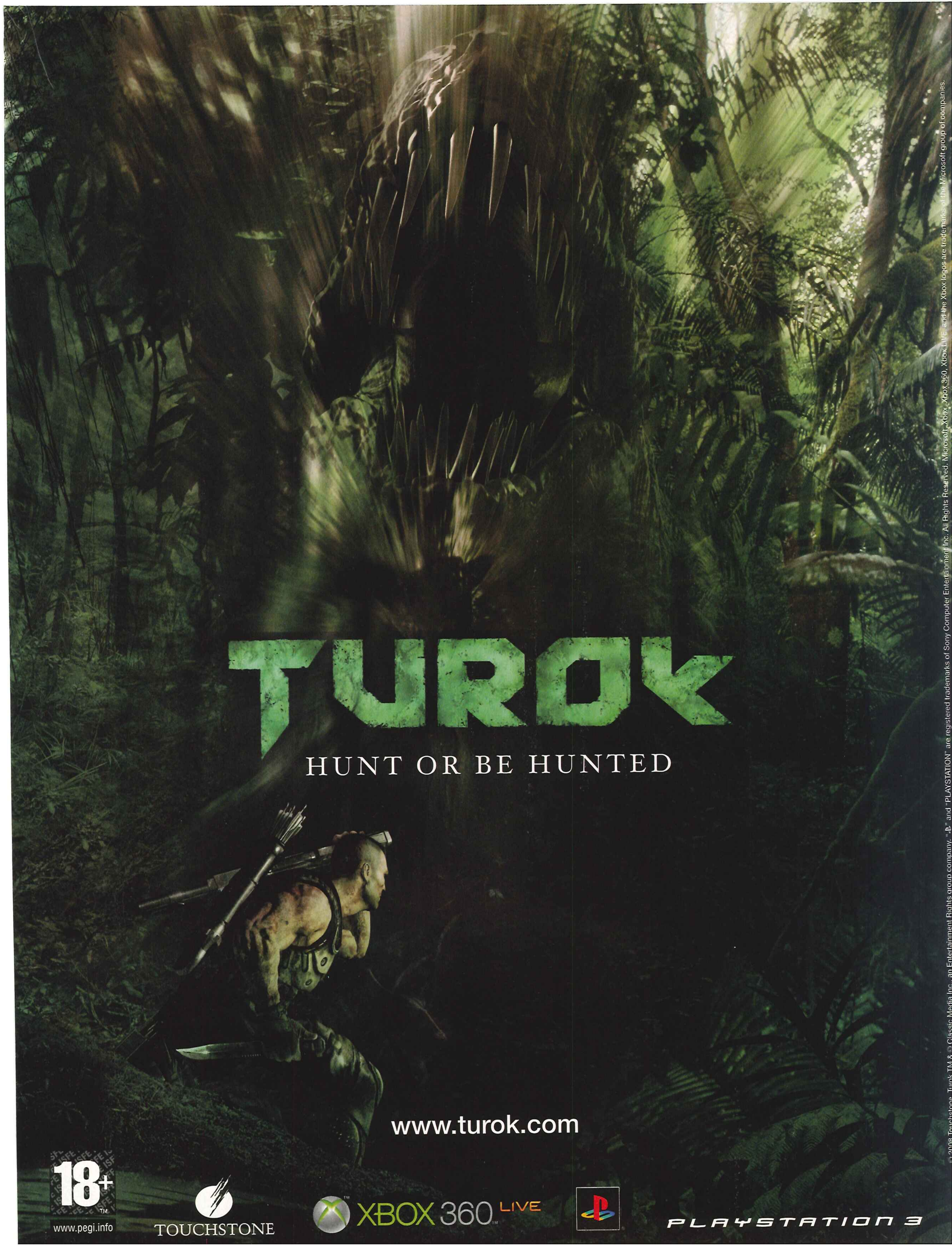
MIDNIGHT CLUB L.A.



VELOCIDAD EN L.A. Carreras nocturnas, tuning, retos, daños reales en las calles de Los Angeles.

FERRARI CHALLENGE

ELEGANCIA AL VOLANTE La marca Ferrari nos invitará a manejar sus deportivos en una competición.


TUROK
HUNT OR BE HUNTED
www.turok.com
18+
www.pegi.info
TOUCHSTONE
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
© 2008 Touchstone. Turok TM & © Classic Media Inc., an Entertainment Rights group company. "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

ÚLTIMAS NOVEDADES

Novedad PC

GEARS OF WAR

Campo de batalla: tu ordenador

Compañía: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta** / Precio: **44,99 €**

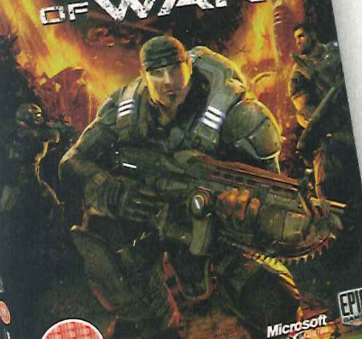
La humanidad se enfrenta a su hora decisiva. En la batalla final contra la horda alienígena Locust, sólo una raza sobrevivirá. Tienes que darlo todo por tu planeta. *Gears of War* llega a PC.



A pesar de ser una consola joven, Xbox 360 ya ha generado un buen puñado de mitos. Y uno de los más grandes se llama *Gears of War*. Aclamado como uno de los juegos de acción más espectaculares y emocionantes jamás creados, este título trajo aire fresco al género con un nuevo sistema de control que permite realizar acciones como parapetarse o saltar obstáculos con más agilidad y dinamismo.

Y ahora, el sueño de muchos se hace realidad cuando *Gears of War* llega a PC. Convertidos en un marine espacial, dirigimos a nuestra unidad hasta el corazón de la horda Locust con un objetivo muy simple: destruirla. Pero el camino no va ser fácil. Tendremos que demostrar nuestra habilidad manejando armas futuristas; nuestra inteligencia tomando decisiones estratégicas al atacar al enemigo; y nuestro valor para enfrentarnos a monstruos terribles en el interior de sus oscuras guaridas. Todo en una magnífica campaña para un jugador que viene acompañada de un modo multijugador no menos aclamado: en Xbox Live *Gears of War* se convirtió instantáneamente en el título más jugado, gracias a sus partidas llenas de acción y estrategia.

En consola, *Gears of War* es una leyenda. Sus más de 50 premios a Mejor Juego del Año y sus más de 5 millones de copias vendidas lo respaldan. Ahora, los marines del futuro también se hacen historia en tu PC.



El arte de la guerra

Kingdom Under Fire: Circle of Doom

Cía.: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **1 de febrero**
Precio: **64,99 €**

Un mundo de fantasía medieval, cientos de enemigos y un guerrero al que puedes mejorar tras cada batalla. Llega la última entrega de la saga de acción y rol *Kingdom Under Fire*, en la que luchamos contra ejércitos masivos usando armas y hechizos. Elige entre 6 héroes con distintos poderes, mejóralos a tu gusto y, tras aniquilar a los ejércitos del modo historia, prueba tu fuerza en combates Online... o en el alucinante modo cooperativo para 4 jugadores.



Épica y fantasía



Cía.: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **29 de febrero**
Precio: **64,99 €**

Tras el éxito de *Blue Dragon*, el genial creador Hinoboru Sakaguchi presenta su nueva aventura de rol, *Lost Odyssey*. En un mundo de fantasía medieval, Kaim es un inmortal de 1.000 años de edad al que el tiempo ha arrebatado todos sus seres queridos. Ahora emprenderá un viaje lleno de peligros para descubrir su destino. *Lost Odyssey* ofrece gráficos de alta calidad, combates profundos e impresionantes escenas cinemáticas. Pero, sobre todo, nos trae toda la emoción y sensibilidad del mejor rol japonés.



Vuelve el ninja perfecto

Ninja Gaiden II

Cía.: **Tecmo**
Fecha de lanzamiento: **Próximamente**

Ninja Gaiden para la Xbox original fue el mejor "beat´em up" de la pasada generación de consolas. Ahora, su segunda parte llega a Xbox 360 ofreciéndonos mucho más que gráficos de nueva generación. Aunque parezca imposible, el ninja Ryu Hayabusa se medirá a humanos y demonios en combates aún más rápidos y salvajes que los de la primera entrega. A su favor tendrá nuevo repertorio de armas y movimientos con los que aspira a seguir siendo el mejor luchador del mundo de los videojuegos.



Volante inalámbrico de Xbox 360: La velocidad en tus manos

Fecha de lanzamiento: **15 de febrero** / Precio: **99,99 €**

Xbox 360 pone el realismo gráfico. Sus juegos de coches, la más variada gama de vehículos y competiciones. Y ahora, con su nuevo Volante Inalámbrico sientes la conducción en la piel.

Project Gotham 4, Forza Motosport 2, Need for Speed Prostreet... Los fanáticos de la velocidad saben que Xbox 360 tiene los mejores juegos de coches. Y, por lo tanto, merece el mejor volante para disfrutarlos con total realismo. El volante de carreras inalámbrico para Xbox 360 está inspirado en las cabinas de coches profesionales. Y al tocarlo parece que conduces un coche real: sus motores de retroalimentación ofrecen una resistencia hiperrealista, la vibración se coordina a la perfección con los movimientos del coche y, gracias a sus 270 grados de rotación, controlamos la dirección del vehículo con una precisión milimétrica. Y además, viene con una demo de *Forza Motosport 2* incluida. Un periférico realmente imprescindible para disfrutar al 100% de los mejores juegos de coches, y además a un precio que no tiene competencia: sólo 99 euros. Y ahora, llévatelo con PGR4 por sólo 20 euros más ¿Listo para convertirte al fin en piloto profesional?

Noticias Xbox 360

¡Ya somos 10 millones en XBOX 360 LIVE!

Felicidades. Si tienes una Xbox 360 perteneces a la comunidad de videojugadores más grande del planeta. En Xbox LIVE 10 millones de usuarios nos descargamos vídeos, juegos, música, demos... Y, dentro de poco, hasta nos bajaremos películas. Pero, sobre todo, somos una comunidad de amigos que jugamos juntos. Cooperamos o competimos, charlamos, nos comunicamos por videoconferencia o por Messenger... Y nuestras fichas, en las que se resumen los logros de cada jugador, muestran nuestros éxitos con orgullo. 24 horas al día, los 7 días de la semana, en Xbox LIVE siempre tienes amigos dispuestos a jugar contigo.

Más información en http: **//www.xbox.com/es-ES/live/** o **http://www.xbox.com/es-ES/newsletter/.**

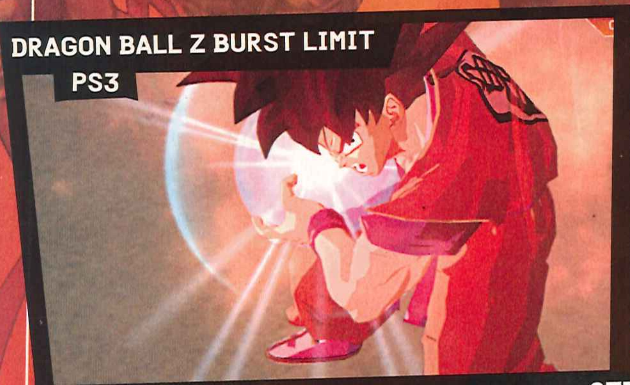
Con HALO 3, tú eres la estrella

El fenómeno *Halo 3* sigue imparable. El juego de acción futurista ha vendido 8 millones de copias en apenas unos meses, y millones de jugadores compiten diariamente en sus partidas Online. Para celebrarlo, Microsoft organiza dos concursos: mándanos un vídeo con toda la verdad sobre *Halo 3* y gana un viaje de un mes a una escuela de cine en Los Ángeles. ¿El Jefe Maestro se declara a Cortana? ¿Los Spartans celebran una reunión de excompañeros del colegio? Todo vale, remixar vídeos, doblarlos, usar Legos, plastilina... ¡lo que sea! El más original aprenderá a hacer cine con los grandes de Hollywood. Más información en http://www.xbox.com/. También puedes subir tus mejores videos "ingame" de *Halo 3* a www.halo3alistate.com y demostrar tu habilidad en el juego. El más votado conseguirá una Xbox 360 con 5 juegos.

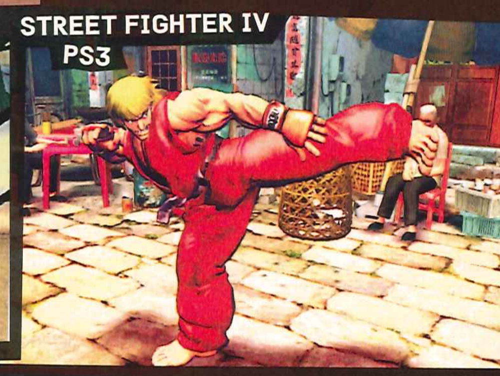
EL **COMBATE** DE TU VIDA ESTÁ A PUNTO DE EMPEZAR

LOS ASES DE LA LUCHA GOLPEAN EN PLAYSTATION

La lucha volverá a pegar fuerte. En los próximos meses, las tres consolas de Sony (sobre todo PS3) recibirán unos cuantos juegazos que demostrarán que este género todavía tiene mucho que decir. ¡Es la hora de las tortas!


DRAGON BALL Z BURST LIMIT
PS3

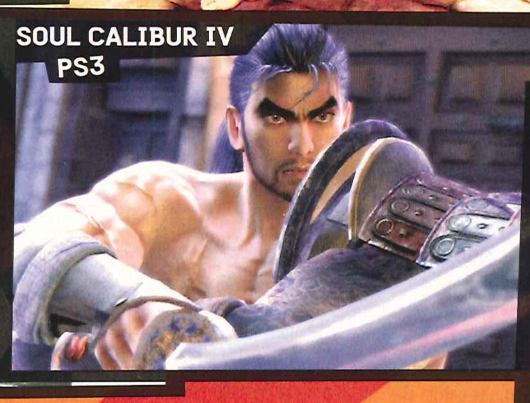

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
PS2


STREET FIGHTER IV
PS3



SUPER SFII TURBO HD REMIX
PS3


TEKKEN 6
PS3


SOUL CALIBUR IV
PS3


DISSIDIA: FINAL FANTASY
PSP



Dragon Ball Z Burst Limit

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OCTUBRE 2008

Goku y compañía debutarán en PS3 con un juego de lucha aún más vibrante y espectacular.

El mes pasado os adelantábamos en primicia que Goku y compañía ya estaban preparándose para pelear en PS3 y ahora Atari acaba de confirmar que *Dragon Ball Z Burst Limit* saldrá en Europa este mismo año. El juego está siendo desarrollado por Dimps, el estudio responsable de la saga *Budokai*, por lo que suponemos que el juego se alejará de los *Tenkaichi* para ofrecer un estilo cercano a los primeros *DBZ* de PS2. Lo que sí está confirmado es que ofrecerá combates Online, un elenco de personajes muy elevado (aún por determinar) y un apartado gráfico que explotará toda la potencia de PS3. Con un modelado de personajes nunca visto, unos realistas escenarios y efectos gráficos alucinantes (mirad las pantallas), *Burst Limit* promete acercarse todavía más a la archiconocida obra de Akira Toriyama. Qué ganas de pillarlo, ¿verdad?

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Imagina los vicios que te has pegado con los *DBZ* en PS2 y súmale gráficos en HD, combates Online...Goku pegará fuerte en PS3.

Alucinantes efectos, gráficos en HD y unos personajes más detallados acercarán todavía más el juego al anime.

Goku, Vegeta y Freezer encabezan un elenco amplio, aunque aún por determinar.

Naruto Ultimate Ninja 3

PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO 2008

El joven ninja no se olvida de PS2 y pronto nos deleitará con otro juego de lucha.

El famoso ninja volverá a golpear con *Naruto Ultimate Ninja 3*, la nueva entrega de su rama de juegos de lucha, que será exclusiva de PS2. De nuevo desarrollado por CyberConnect2, el juego contará con más de 40 personajes de la serie (el anterior sólo tenía 32) que pelearán en 20 escenarios perfectamente reconocibles. No faltarán opciones como nuevas posibilidades para realizar invocaciones en las peleas ni el absorbente modo Historia, con más de 55 misiones en las que recorreremos de nuevo la Villa Oculta de la Hoja. Un gran apartado gráfico "cel-shading" y multitud de extras para desbloquear redondean un juego que encantará a los fans de Naruto. En marzo sale en USA y algo más tarde aquí.

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Los fans de Naruto quedarán impresionados con el elenco amplio con el que promete ser su juego definitivo en PS2.

Nuevas opciones en las peleas y más profundidad de juego es lo que promete *NUN3*.

Street Fighter IV

PS3 | CAPCOM | LUCHA | SIN CONFIRMAR

NIVEL DE PEGADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

¿Quién no está deseando probar la nueva entrega de la saga de lucha más mítica? Para nosotros desde luego *Street Fighter IV* es uno de los más esperados.

Una leyenda del género resucitará para demostrar a sus rivales quién es el verdadero rey de la lucha.

Uno de los arcades de lucha más recordados y con más solera (la saga lleva ya 21 años golpeando en los salones recreativos y en un sinfín de plataformas domésticas) volverá por la puerta grande. En Capcom están llevando su desarrollo con secretismo, pero sus creadores tienen en mente desarrollar un juego de lucha novedoso, capaz de seducir tanto al fan más acérrimo del mítico *Street Fighter II* como a los luchadores más "modernos". Ya sabéis que los personajes y entornos serán en 3D, pero las peleas serán en 2D (es decir, nos moveremos lateralmente como en *SFII*). En cuanto al sistema de combate, volverá el control de 6 botones y muchos movimientos clásicos, pero con novedades aún por desvelar. Habrá también barra de ataque especial y otra nueva de "venganza" que hará los combates más equilibrados. El plantel del personajes reunirá a los luchadores más recordados (Ryu, Ken, Chun Li, Akuma...) junto a otros nuevos, como la pelirroja Crimson Viper. Su diseño es algo "exagerado" (lo que no ha gustado a los fans más puristas), pero nosotros no somos tan tiquismiquis. Y es que nos morimos de ganas por volver a oír los "Ha-Do-Ken, "Sho-Ryu-Ken"... Aún no tiene fecha ni plataformas confirmadas, pero seguro que sale en PS3.



Jugabilidad en 2D, personajes y entornos en 3D y los golpes clásicos puestos al día. ¿Se puede pedir más?



El diseño de los personajes es algo "exagerado". Estarán Ryu, Ken, Chun Li, Dhalsim...

Super SFII Turbo HD Remix

PS3 (DESCARGA) | CAPCOM | LUCHA | SIN CONFIRMAR

NIVEL DE PEGADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

La irresistible jugabilidad del clásico pero en alta definición. ¿Se puede pedir más?

Capcom hará realidad los sueños de muchos fans con esta versión del clásico en alta definición.

Este inolvidable arcade regresará con su irresistible jugabilidad pero en alta definición. Volverán esas irrepetibles peleas en 2D pero mucho más vistosas, ya que el apartado gráfico ha sido rehecho partiendo del original para adaptarlo a 1080p y que luzca como nunca en nuestras teles HD. Además de los 17 luchadores originales (como Ryu, M. Bison, Guile o Zangief) ofrecerá nuevas opciones, como modo Entrenamiento, combates Online (con chat de voz), rankings... Todavía no sabemos cuándo saldrá ni su precio, pero lo descargaremos a través de la Tienda PlayStation.



Volveremos a contemplar esta clásica estampa, pero esta vez a 1080p.

■ El obeso policía llamado Bob es uno de los 4 luchadores nuevos. Habrá 40 en total.

■ Se mantendrá el control típico de la saga, aunque no faltarán novedades jugables como la Furia.

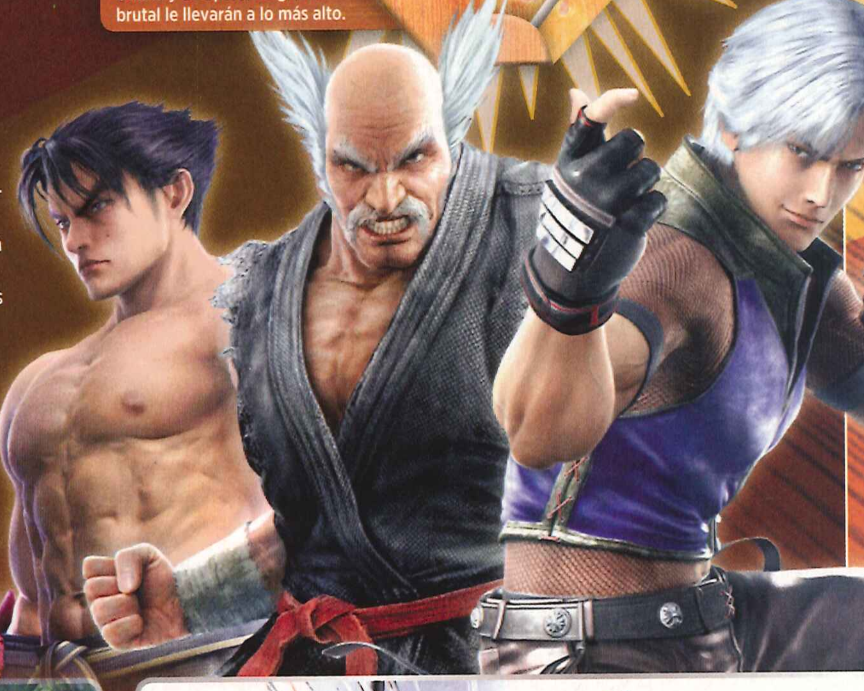
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO

NIVEL DE PEGADA: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Novedades jugables, nuevos luchadores, peleas Online y un apartado gráfico brutal le llevarán a lo más alto.

» Tekken 6

Después de disfrutar del "remake" en alta definición de *Tekken 5*, estamos desando ver qué nos depara el nuevo Torneo del Puño de Hierro. Tiene una pinta excepcional.



Desde su estreno en 1994, la saga *Tekken* ha brillado en los salones recreativos y las distintas consolas de Sony. Y *Tekken 6* no será una excepción. Los afortunados japoneses ya disfrutan de su versión en recreativa, y la única consola que lo recibirá será PS3. *Tekken 6* ofrecerá un plantel de 40 luchadores. Estarán todos los personajes conocidos de la saga junto a nuevas versiones de algunos (como Jack-6), un nuevo y bestial jefe final llamado Azazel y cuatro luchadores totalmente nuevos: Miguel (de profesión, torero), Bob (un obeso policía), un alemán llamado Leo y una misteriosa fémina hindú llamada Zafina. Podremos personalizarlos con objetos e incluso algunos de ellos se podrán usar en los combates. No será esta la única novedad jugable, ya que aunque se mantendrá el control de siempre (un botón por cada extremidad), habrá importantes novedades en las peleas, como el "componente Furia" gracias al cual los luchadores cuya barra de vida esté a punto de expirar tendrán más fuerza en sus últimos golpes. Además, los escenarios serán más variados y algunos tendrán desniveles estilo *Dead or Alive*. No faltarán tampoco los combates Online (conránkings, modo Espectador...) ni funciones exclusivas de la versión PS3, como el uso de los sensores del Sixaxis.



■ Los escenarios serán espectaculares y muy variados. Algunos tendrán desniveles.



■ Podremos personalizar a nuestro luchador con distintos tipos de objetos.



Mitsurugi, Ivy, Nightmare o Taki volverán a medir sus armas en las peleas 3D más espectaculares.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | SEPTIEMBRE

Soul Calibur IV

Jugabilidad arrolladora, gráficos increíbles y sorpresas aún por desvelar que a nosotros nos quitan el sueño.

Los señores del acero volverán a medir sus armas, aunque esta vez en PS3 y con un invitado de excepción: Darth Vader.

En septiembre volveremos a disfrutar de las luchas 3D más espectaculares, en las que las armas blancas volverán a ser protagonistas. *Soul Calibur IV* apostará por la misma fórmula que tantos éxitos le ha dado: un sistema de combate sencillo a la par que efectivo, variados modos de juego y un apartado gráfico que estará un paso por encima de sus rivales. En este sentido, con sólo ver el tráiler del juego podréis apreciar sus brillantes efectos de luz, el excelente nivel de detalle de los luchadores, los combos más fluidos y demoledores que nunca... y todo corriendo a 60 fps estables y a 1080p. También habrá novedades jugables, como nuevos personajes con dos armas que nos permitirán ejecutar distintos combos de corto y largo alcance. En cuanto al plantel de personajes, aún no está cerrado pero ya os podemos adelantar que habrá un invitado de excepción exclusivo de PS3: el mismísimo Darth Vader. ¿Podremos usar la Fuerza en las peleas con el villano de "Star Wars"? Y, por supuesto, tampoco podían faltar los combates Online, que ponen la guinda a un juego de lucha que promete ser redondo.

El mismísimo Darth Vader será el invitado de excepción en la versión PS3 de *SCIV*.

El apartado gráfico volverá a ser uno de sus puntos fuertes. El espectáculo está servido.

NIVEL DE PEGADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Dissidia: Final Fantasy

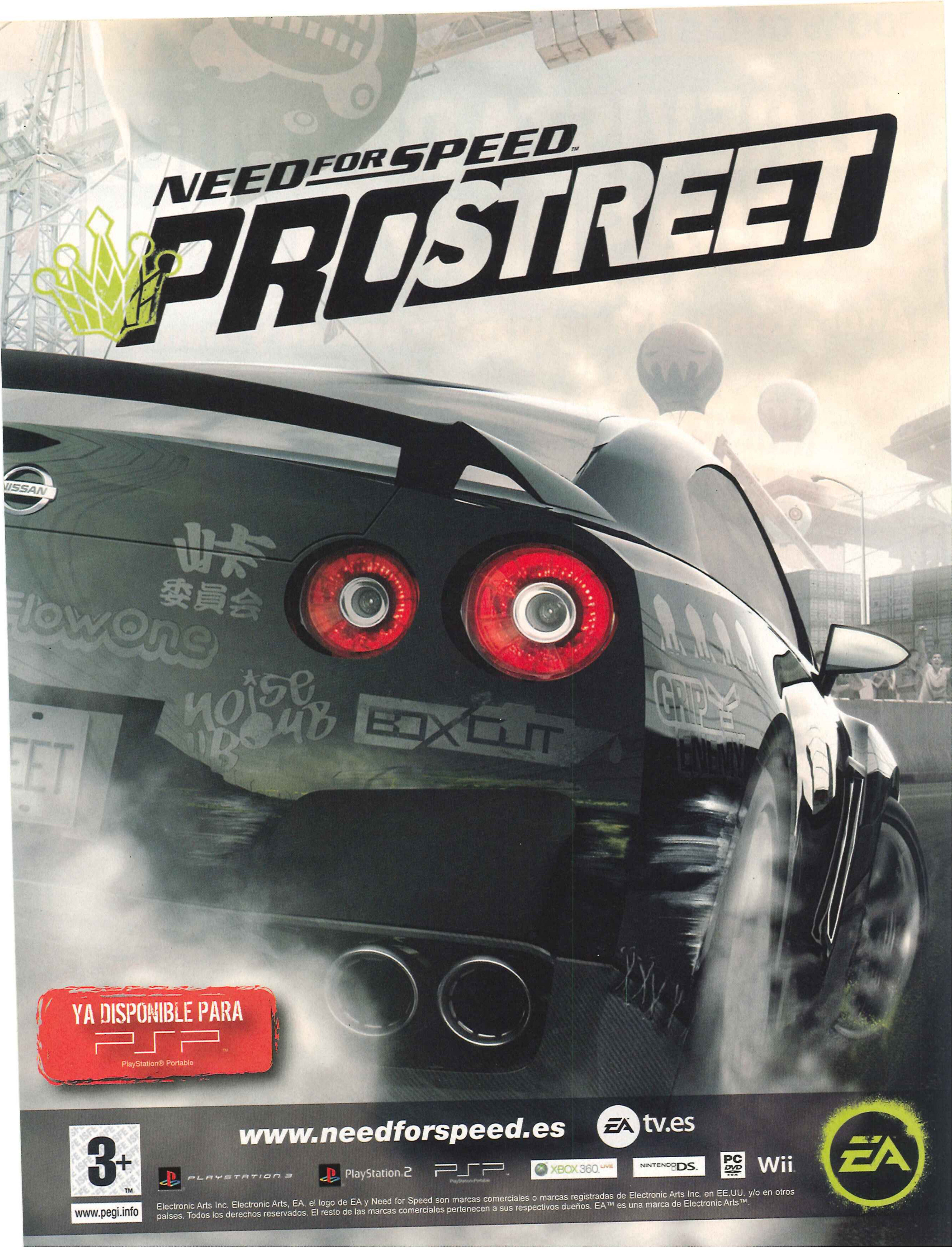
¿Un juego de lucha con los mejores personajes de la saga *FF*? No necesitamos saber más: LO QUEREMOS.

PSP | SQUARE ENIX | LUCHA | 2008

Habrá 10 personajes disponibles de primeras y unos cuantos más ocultos.

Personajes inolvidables de la saga *Final Fantasy* van a participar en un juego de lucha muy especial de original puesta en escena.

Héroes y villanos de la saga *Final Fantasy* como Garland (*FF*), Firion (*FFII*), Sephiroth (*FFVII*), Squall (*FFVIII*), Yitán (*FFIX*) o Tidus (*FFX*) se van a enfrentar en un juego de lucha muy especial. Para empezar, el argumento jugará un papel decisivo en las batallas. Dichos combates serán en 3D, pero podremos movernos libremente por los escenarios (trepar, hacer acrobacias, recoger objetos...). Y todo con unos ángulos de cámara que potenciarán el espectáculo. Además, habrá dos tipos de ataque: uno hará mella en la vida del rival y el otro en el nivel de "Brave", que mide el ímpetu con el que atacan los personajes. También habrá devastadores golpes especiales, que se ejecutarán al llenar una barra. Sin duda, un juego muy original que encandilará a los fans de *FF*.


NEED FOR SPEED™
PROSTREET
NISSAN
GRIP
YA DISPONIBLE PARA
PSP
PlayStation® Portable
www.needforspeed.es
EA tv.es
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
PSP
XBOX 360 LIVE
NINTENDO DS.
PC DVD
Wii
EA
Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logo de EA y Need for Speed son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.



UNREAL TOURNAMENT III. Un shooter orientado al multijugador.



PERSONA 3. Simulador social y rol por turnos al salir de clase.



PATAPON. Estrategia muy original al son de los tambores de guerra.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

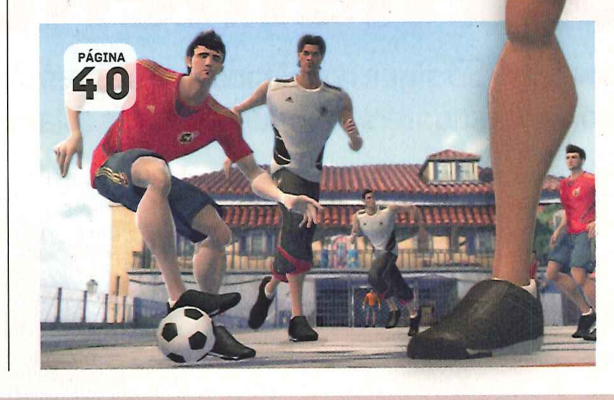
PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

DISPARA PRIMERO, PREGUNTA DESPUÉS

Si tienes PS3 y te gustan los tiros, estás de enhorabuena. Estamos ante el "mes del shooter" y en las siguientes páginas lo corroboramos no sólo con una exhaustiva comparativa con lo mejor del género, sino con hasta cuatro juegos de disparos comentados. Algunos son tan esperados como *Unreal Tournament III* o el renacimiento de *Turok*. Y si lo que te gusta es disparar, pero a portería, este mes también llega a las tiendas *FIFA Street 3*, el mejor arcade de fútbol. En cuanto a PS2, el rol se lleva la palma con *Persona 3* y *Phantasy Star Universe AOTI*. Y en PSP también hay rol (*Disgaea: AoD*, los dos primeros *FF*...), aunque lo más destacado es el nuevo *PES* y el muy original y divertidísimo *Patapon*. ¡A disfrutar!



FIFA Street 3 es un arcade de fútbol en el que los "cracks" disputan alucinantes partidos callejeros sin reglas.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 Aprobado. Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 Bien. Juego interesante, aunque con defectos importantes.

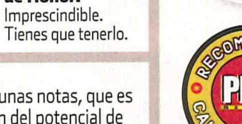
70-79 Notable. Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 Sobresaliente. Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 Matrícula de Honor. Imprescindible. Tienes que tenerlo.

» Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




















JUEGO RECOMENDADO Play Manía

18

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
EPIC GAMES
Editor
MIDWAY
Lanzamiento
14 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE COMBATES
Página web
WWW.UNREALTOURNAMENT3.COM

***UTIII* es un frenético shooter de corte futurista,** en el que dos bandos rivales se enfrentan en seis modos de juego.

OJALÁ QUE EN EL **FUTURO** LAS GUERRAS SEAN ASÍ... DE DIVERTIDAS

Unreal Tournament III

Tras *Call of Duty, Half Life 2* o *Rainbow Six*, PS3 sigue recibiendo los mejores shooters de PC, y este mes le toca el turno a uno de los shooters multijugador más aclamados...

Junto con *Quake, Unreal Tournament* es uno de los shooters de PC más orientados al juego en red, y después de tres entregas, llega a PS3 conservando todo lo que le ha convertido en uno de los grandes: impresionantes y frenéticas partidas en red, una lograda ambientación muy futurista, vehículos para conducir, etc.

***UTIII* nos sitúa en un futurista conflicto** entre humanos, androides y aliens y nos pone en la piel de Reaper, un supermusculado tipo y su escuadrón de combate... Aunque para no engañarnos la historia no es el punto fuerte del juego y no pasa de ser un mero hilo conductor entre los combates que nos esperan. Así, en el modo Campaña para un jugador el juego nos propone misiones de todo tipo: lograr un número de bajas en el bando enemigo, capturar su bandera y traerla a nuestra base, dominar unos nodos de energía que nos permitan atacar el corazón de la base...

» SÓLO LOS MÁS **FUERTES** SOBREVIVEN EN LA BATALLA

1 UN HOMBRE-EJÉRCITO. Recoge armas más potentes, pilota naves, da órdenes a tus aliados... vamos, sé una máquina "militar".

2 UNA EXTENSA CAMPAÑA. Para un jugador, o dos cooperando por Internet, sobrevive a seis tipos de misión por todo el planeta.

3 DE IGUAL A IGUAL. Y si la campaña te sabe a poco, compite Online en intensas partidas para un máximo de 16 jugadores.

El modelado de los personajes es uno de los aspectos más trabajados del juego.



El modo Campaña para un jugador nos cuenta la historia de Reaper, un humano en mitad de un conflicto entre hombres, aliens y androides.



Disponemos de una gran variedad de armas de fuego, todas ellas de corte futurista (plasma, láser...) y con dos tipos de disparo distinto.



Los tiroteos son muy intensos gracias al genial diseño de los escenarios, la gran cantidad de armas, ítems potenciadores y armaduras con las que equiparnos.





» LA LUCHA CONTINÚA POR TIERRA Y AIRE

Los vehículos son una parte fundamental en los combates, y podemos pilotar una gran variedad de artefactos, algunos más rápidos, otros más resistentes...



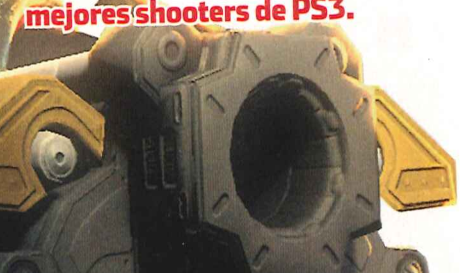
HOVERBOARD. O tabla antigravitatoria. Es útil para capturar la bandera y escapar raudos ("agarrados" a otros vehículos).



TERRESTRES. Existen varios vehículos, desde tanques a buggies, cada uno con potencia de fuego y resistencia distinta.



AÉREOS. Como los terrestres, hay variedad: algunos nos permiten volar muy alto, aunque otros son más veloces.



Intenso, repleto de posibilidades, con un gran modo Online, ampliable... *UTIII* es uno de los mejores shooters de PS3.

Así hasta seis misiones tipo, entre las que no faltan variantes con vehículos (como capturar la bandera con vehículos). La mecánica en casi todos estos modos es siempre la misma: nos sueltan en un enorme escenario que podemos recorrer con total libertad con un armamento mínimo y debemos buscar mejores armas y vehículos con los que cumplir de la forma más cómoda nuestro objetivo, al tiempo que libramos intensos tiroteos con los rivales. Por suerte, dependiendo del tipo de misión, contamos con armas o gadgets especiales que siempre llevamos con nosotros (como una tabla antigravitatoria o una pistola teletransportadora) o incluso podemos dar simples órdenes a los compañeros de equipo controlados por la consola (defiende una posición, ataca...). Y si algún nivel se te atraganta y no puedes avanzar no te preocupes: a lo largo del juego desbloquearás cartas que te permitirán activar efectos como la reducción de las tropas rivales.

Así, la Campaña se convierte en un reto largo, intenso y repleto de posibilidades, ya que sus 4 niveles de dificultad, gran arsenal y variados vehículos y libertad total para actuar te permitirán jugar como quieras: ¿a pie o en vehículo? ¿cuerpo a cuerpo, con armas pesadas o desde la distancia con rifles? Añade a todo esto que podemos jugar la Campaña con un amigo por Internet... ¿Se puede pedir más? Pues sí. El modo Online es otro de los puntos fuertes del juego, y en él pueden competir hasta 16 jugadores en 6 modos: 1 contra 1, guerra (destruir la base rival)... »



El juego nos llega traducido y doblado, aunque lo cierto es que las voces no están a la altura de la "dureza" de los protagonistas.



Los mapas ofrecen gran libertad a la hora de jugar, y podemos optar por utilizar vehículos, ir a pie, elegir entre armas pesadas...



En ciertos tipos de combate podemos dar órdenes a los aliados, como defender una posición, avanzar con nosotros...



Podemos llevar 8 armas, a las que accedemos presionando un botón.

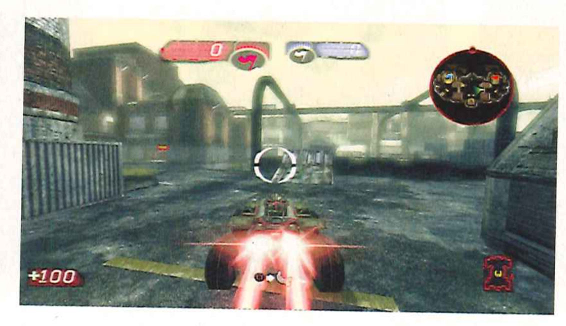


El manejo de vehículos juega un papel central en algunos modos.



Poder jugar con ratón y teclado es todo un acierto, ya que apuntar rápido resulta así más sencillo.



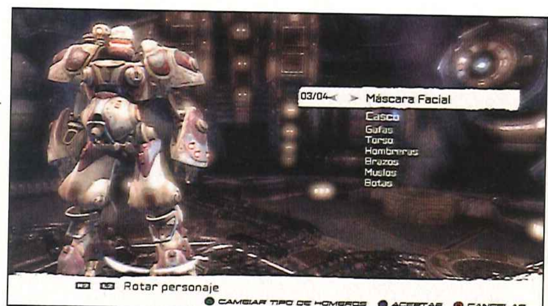


Cada modo tiene un grupo de mapas específicos (los mismos del modo Campaña) y en total hay más de 25, que por regla general suelen ser bastante grandes y repletos de zonas ocultas, pasillos... Pero lo mejor de todo es que el juego es compatible con los mods o modificaciones que hagan los usuarios de PC con las herramientas proporcionadas por Epic Games. De esta forma, el juego se amplía con nuevos mapas (ya hay 4 disponibles) y efectos, como jugar en tercera persona.

UTIII es el primer juego de consola que es ampliable con mods o contenido creado por los usuarios de PC.

Las partidas Online que hemos jugado no han presentado lag ni los problemas vistos en otros juegos como *COD4*, además de ofrecer interesantes opciones, como jugar con ratón y teclado (también la Campaña) o crear partidas Online para jugadores que sólo utilizan el Sixaxis, ratón y teclado o ambos.

Más allá de todo esto, *UTIII* es ante todo un verdadero espectáculo: detallados escenarios, impresionantes efectos, la posibilidad de jugar a 1080p con fluidez casi constante... Es sin duda un espectáculo digno de jugarse a poco que te guste el género, aunque eso sí, sin llegar a la vistosidad de *COD4* ni ofrecer un modo Online verdaderamente original.



Podemos crear un personaje para el modo Online eligiendo entre tres razas distintas y modificando su aspecto con varios accesorios.



Gráficamente es muy bueno: es muy suave y fluido, y salvo si hay numerosos efectos y enemigos en pantalla, rara vez se ralentiza.

» SEIS MODOS DE BATALLA Y UN DESTINO

Tanto el modo Campaña como el juego Online ofrecen 6 modos de juego: duelos, combate a muerte por equipos, guerra...



ROBA LA BANDERA. Coge la bandera rival y llévala a tu base, evitando que hagan lo propio. También con vehículos.



GUERRA. Domina los nodos o puntos de energía para hacer visible el núcleo de la base enemiga y así poder destruirlo.



COMBATE A MUERTE. Todos contra todos, por equipos o uno contra uno. Tan simple como acabar con el rival... o rivales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La intensidad de las partidas, los gráficos, poder utilizar mods, ratón y teclado...

» LO PEOR
La IA aliada a veces falla y prolonga ciertos mapas más de lo deseado.

Te gustará + que... TIMESHIFT



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



91	**» GRÁFICOS** Muy detallados y cuidados, en especial los modelos. Y a 1080p.
89	**» SONIDO** Voces en castellano, doblaje no muy inspirado. Música mejorable.
87	**» DIVERSIÓN** Muy divertido, aunque se echa en falta algún modo de juego más.
91	**» DURACIÓN** Modo Campaña largo, más modo Online entretenido. Y los mods...
NOTA 90	Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta un poco de variedad para estar entre la élite.


YA A LA VENTA
NINTENDO DS.
SQUARE ENIX.
LA FANTASÍA ASCIENDE A LOS CIELOS
Regresa al bello mundo de Ivalice un año después de los extraordinarios sucesos acaecidos en FINAL FANTASY® XII. Utiliza el lápiz táctil de Nintendo DS para explorar de manera intuitiva los cielos y todo tipo de territorios. Crea una legión de monstruos y convierte tu pequeño grupo en un gran ejército para evitar la aniquilación de los inocentes. Disfruta de una novedosa entrega de la saga FINAL FANTASY que gustará tanto a los seguidores más veteranos como a las nuevas generaciones.
FINAL FANTASY® XII
REVENANT WINGS®
12+
www.pegi.info
www.ff12revenantwings.es
© 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados.
FINAL FANTASY, REVENANT WINGS, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ El primer *FIFA Street* para PS3 ofrece más espectáculo que nunca, con un control sencillo y un desarrollo sobre todo divertido.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS CANADA
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
22 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
LIGAS DE 18 EQUIPOS
Guardar partidas
ENTRE DESAFÍOS
Página web
WWW.ES.EA.COM

EL **FÚTBOL CALLEJERO** EN SU ESTADO MÁS PURO

FIFA Street 3

Si te gusta el fútbol pero pasas de seguir aburridas reglas, aquí tienes el juego que estabas buscando: las estrellas del esférico en partidos donde todo vale.

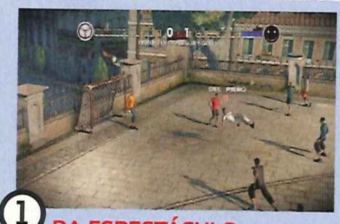
El deporte rey vuelve a nuestra consola, pero esta vez con el aire desenfadado y la esencia de puro espectáculo de *FIFA Street*. Una saga que se estrena en PS3 conservando las virtudes de los juegos de PS2: jugabilidad de la buena y diversión directa.

250 estrellas mundiales se dan cita en *FIFA Street 3* para verse las caras en partidos callejeros de cinco contra cinco en recintos cerrados (como una azotea o un astillero) donde todo vale. Pases imposibles, tiros acrobáticos espectaculares o andar por las paredes son sólo algunos ejemplos.

El modo de juego principal se basa en distintos desafíos (9 en total) que tendremos que superar para ir desbloqueando más desafíos y equipos con los que jugar. Dentro de cada desafío encontramos un número determinado de pruebas, como meter 5 goles antes que nuestro rival, marcarlos sólo de volea o cabeza o ser el primero en conseguir tres goles de di-

ASÍ JUEGAN LOS AUTÉNTICOS **CRACKS** DEL BALÓN





① **DA ESPECTÁCULO.** Realiza los distintos regates y filigranas para deshacerte de tus rivales fácilmente y así rellenar la barra de gamebraker.

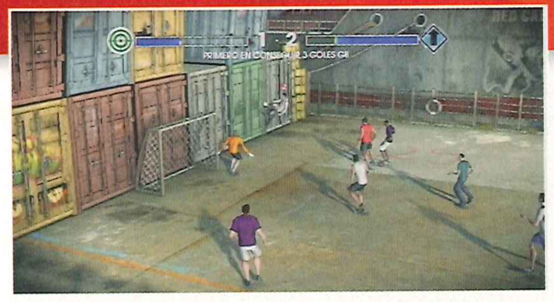


② **ACTIVA EL GAMEBRAKER.** En este estado será más fácil meter gol y los regates serán más espectaculares. Si nos meten gol se anulará.



③ **CUMPLE EL OBJETIVO.** Para poder desbloquear más retos y equipos tendremos que cumplir los distintos desafíos de *FIFA Street 3*.

■ Los jugadores tendrán una estética caricaturizada. Y todos son auténticas estrellas del deporte rey.



Aquí vale casi todo, por ejemplo, las paredes nos serán útiles para apoyarnos en ellas para regatear, dar pases, hacer paredes...



Los porteros también tendrán sus movimientos "imposibles": saques de puerta dando una voltereta o con la rodilla, paradas con el codo...



Las filigranas serán fáciles de hacer, pero algunas necesitan que estés en una posición específica.





ferencia... Pero lo realmente divertido es cómo tenemos que ganar estos partidos. Podremos utilizar las paredes para dar pases o realizar tiros increíbles, además del arsenal de movimientos de los jugadores, que contará con un gran número de regates y espectaculares filigranas con las que podremos hacer innumerables combinaciones. Los regates nos llenarán la barra de "gamebraker", que nos dará una especie de turbo durante unos instantes.

FIFA Street 3 apuesta por el juego arcade, donde el espectáculo y un ritmo frenético son las claves de los partidos.

Para jugar podemos elegir una de las 18 selecciones nacionales disponibles, o también crear un equipo eligiendo uno a uno los jugadores, según su característica principal (goleador, hábil, duro...) o directamente escoger un equipo temático donde estarán los jugadores que mejor lo representen, como el "equipo Gorditos" con Ronaldo y Adriano a la cabeza... Todo esto sin contar con el modo Online, donde aparte de partidos rápidos podremos jugar un mundial de 18 equipos. Y todo acompañado de un gran apartado técnico, donde destaca la estética caricaturizada de los jugadores, su fácil e intuitivo control y un apartado sonoro de lujo, con comentarios del público de la talla de "¡qué malo, como puedes fallar eso!" y una excelente selección musical que acompañará al juego y aumentará o reducirá su ritmo según vaya el partido. Diversión y espectáculo en estado puro.



Al activar el Gamebraker la pantalla se oscurecerá. Mientras dure serás más fácil realizar regates y marcar gol con tiros espectaculares.



Las repeticiones de los goles podremos controlarlas a nuestro antojo con distintos ángulos de cámara o repitiéndolas una y otra vez.

NO TODO SON DESAFÍOS EN LA CALLE

También encontramos otros modos de juego donde demostrar nuestra habilidad con el balón y humillar al contrario.



PARTIDO RÁPIDO. Elige o crea un equipo y enfréntate a otro. Fíjate en la cara de tu colega cuando le hagas un "caño".



CARA A CARA. Elige un desafío y juega contra otro equipo. Obtén una diferencia de 3 goles, marca 5 de volea o cabeza...



ONLINE. Además de jugar partidos sueltos, podrás participar en una liga mundial de hasta 18 equipos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Diversión y espectáculo asegurado. Una banda sonora excelente.

» LO PEOR
Los desafíos siempre son los mismos y pueden llegar a hacerse repetitivos.

Te gustará + que... FIFA STREET 2



Te gustará − que... FIFA 08



90	**» GRÁFICOS** Gran apartado técnico con cuidados escenarios y jugadores.
92	**» SONIDO** La música va con el ritmo del juego. Y hay comentarios del público.
89	**» DIVERSIÓN** Muy divertido. Jugarlo acompañado te dejará enormes "piques".
87	**» DURACIÓN** No hay muchos desafíos, pero están los partidos y el Online.
NOTA 89	Un arcade divertido e intuitivo, ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol.

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
PIVOTAL GAMES
Editor
EIDOS
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.EIDOSINTERACTIVE.CO.UK

Este shooter mezcla acción y estrategia y con pulsar un botón alternamos el control de dos personajes distintos para avanzar.

ACCIÓN Y ESTRATEGIA POR **PARTIDA DOBLE**

Conflict Denied Ops

Tu único aliado en el campo de batalla es tu compañero. Trabaja en equipo para conseguir el éxito de las misiones y derrotar al enemigo.

Qué hace el gobierno de EE.UU. para llevar a cabo misiones secretas que han sido denegadas... pues contratar a los S.A.D., una célula paramilitar sin identidad, formada por dos soldados especialistas en armas e infiltración sin nada que pueda asociarles al gobierno americano.

Así, en *Conflict: Denied Ops*, la quinta entrega de la saga nacida en PS2, nos pondremos en la piel de estos dos agentes para completar las numerosas misiones que nos encargue el gobierno, las cuales nos llevarán por todo el planeta, desde un monasterio en Venezuela a la nieve de Siberia. Cada una nos propondrá retos como infiltrarnos en un castillo, proteger a un rehén o liberar prisioneros y para completarlas alternamos el control de los dos agentes del S.A.D., ambos con habilidades especiales distintas. Mientras uno es especialista en el uso del rifle francotirador y los explosivos, el otro es experto en armamento pesado; y aquí reside el mayor atractivo del



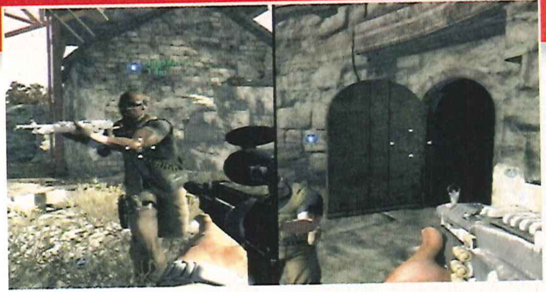
Un experto en armas pesadas y un francotirador son los protagonistas de *CDO*.

TRES CONSEJOS PARA **SOBREVIVIR** EN EL CAMPO DE BATALLA

1 **ALCANZA TU OBJETIVO.** Ya sea proteger a un rehén, infiltrarte en la base enemiga o asegurar una zona para un aterrizaje aliado.

2 **COOPERA.** Da órdenes a tu compañero o recíbelas para crear una táctica y así sorprender al enemigo y lograr que la victoria sea más sencilla.

3 **ARRASA CON TODO.** Estás en territorio enemigo, no te andes con chiquitas y utiliza todo tu arsenal para acabar con todos ellos.



El modo cooperativo a pantalla partida es una de sus mejores bazas. Cada jugador controla un personaje, con su arma y habilidad especial.



Los escenarios son totalmente destruibles, podemos matar enemigos disparándoles a través de madera, explotando barriles...



El juego cuenta con una buena ambientación y ofrece algunos momentos de acción muy intensos.





juego, pues podremos alternar instantáneamente el control de un agente a otro según nos convenga para elaborar una estrategia de equipo, dando órdenes a nuestro compañero para que conduzca algún vehículo disponible mientras nosotros disparamos, que cubra a un rehén, distraiga al enemigo, nos cure... El modo Campaña podemos jugarlo solos, pero lo realmente divertido es disfrutarlo con un amigo a pantalla partida u Online, controlando cada uno a uno de los dos personajes.

Cambiar de personaje con pulsar un botón y jugar en modo cooperativo son dos de los atractivos de este *Conflict*.

La oferta de modos de juego se cierra con el modo Online para 16 jugadores en 3 tipos de juego distintos: duelo a muerte, por equipos y conquista. Por lo demás, el juego cuenta con un apartado técnico que deja algunos destellos de calidad, como el uso de la tecnología "Puncture" de Pivotal Games, gracias a la cual los entornos son muy interactivos y destruibles, pudiendo por ejemplo escondernos detrás de una madera y hacerle un agujero por el que disparar. Eso no evita que el apartado gráfico no pase de correcto, con algunos fallos importantes en las las animaciones de los personajes, aunque por suerte la conseguida IA de nuestros enemigos hacen que *Denied Ops* sea un shooter divertido que gana enteros si jugamos acompañados. Eso sí, la acción no varía mucho de un nivel a otro, por lo que puede resultar un poco repetitivo.



Podemos conducir distintos vehículos a lo largo del juego, como un tanque por tierra o un aerodeslizador para ir por la nieve.



El juego Online para hasta 16 jugadores a la vez ofrece 3 modos de juego, ninguno de ellos revolucionario. No deja de ser un añadido...

» ANTE TODO, TRABAJO EN EQUIPO

Para avanzar en el juego tenemos que dar distintas órdenes a nuestro compañero y así crear una estrategia de combate.



SÍGUEME. Puedes ordenar que te siga a donde tú vayas o se quede, por ejemplo, cuidando a un rehén o asegurando la zona.



CÚBREME. Tu compañero te proporcionará fuego de cobertura contra el enemigo mientras tú te mueves por el escenario.



SÁLVAME. Si uno de los dos cae bajo el fuego enemigo, tendrás 4 minutos para llegar hasta el abatido y revivirlo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El modo cooperativo y los escenarios, que son muy, muy destruibles.

» LO PEOR
Visto lo visto en el género, los gráficos no pasan de correctos. Y peca de repetitivo...

Te gustará + que... TIMESHIFT



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



85	**» GRÁFICOS** Escenarios totalmente destruibles pero con algún fallo técnico.
80	**» SONIDO** Buena ambientación y voces dobladas al castellano.
87	**» DIVERSIÓN** Jugarlo cooperando con un amigo hace que el juego gane enteros.
82	**» DURACIÓN** Aparte de la campaña, puedes rejugarlo con un amigo... y Online.
NOTA 83	Se hace divertido gracias a la posibilidad de jugar cooperando o alternando el control de dos personajes. Lástima de gráficos...



Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
PROPAGANDA GAMES
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TUROK.COM

■ *Turok* es un shoot'em up subjetivo con el que resucita una saga que dio sus mejores frutos en la extinta Nintendo 64.

TODA UNA VIDA **DISPARANDO** ENTRE DINOSAURIOS

Turok

Dar caza a un criminal en un planeta olvidado es pan comido para un comando de élite. La mala noticia es que el planeta está infestado de dinosaurios...

Después de machacar dinosaurios en distintas plataformas con dispares resultados (incluyendo una mediocre entrega para PS2 con el subtítulo *Evolution*), la saga *Turok* resucita en PS3 con energías renovadas, pero sin perder de vista la esencia de la saga: un indio, dinosaurios y muchísima acción.

El protagonista es Joseph Turok, un soldado de origen indio que, junto a su comando de élite, viaja a un lejano planeta para detener a Roland Kane, antiguo criminal de guerra y líder de una peligrosa organización. La misión parece sencilla, aunque todo se torcerá cuando la nave es derribada. Pero lo peor es que pronto descubriremos que este inhóspito lugar está plagado de dinosaurios. Y estas bestias antediluvianas no entienden

ACCIÓN SIN TREGUA EN UN PLANETA JURÁSICO

1 **ACCIÓN PURA Y DURA.** Usando un variado arsenal combatimos contra el ejército de Kane y, por supuesto, contra voraces dinosaurios.

2 **SIGILO.** Si somos lo bastante hábiles, podemos acabar con los soldados silenciosamente con el cuchillo o desde lejos con el arco.

3 **QUICKTIME EVENTS.** Con los dinosaurios pequeños y medianos podemos luchar cuerpo a cuerpo pulsando rápido los botones correctos.

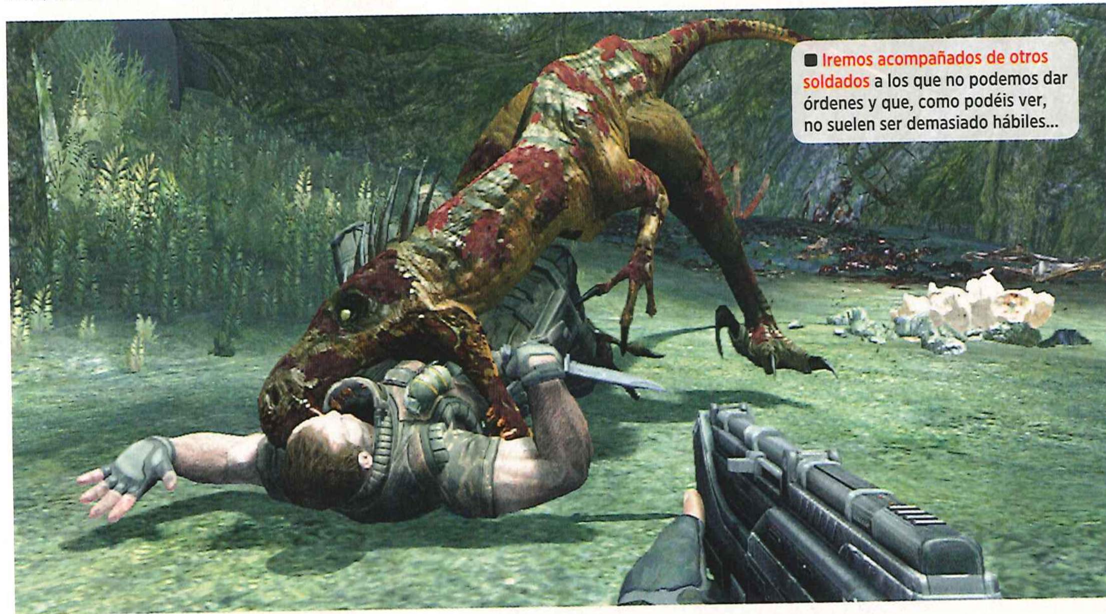
■ Joseph Turok se las verá con los dinosaurios y con algunos fantasmas de su pasado...



Turok y su comando se internarán en un planeta perdido a la caza de Kane, un antiguo criminal de guerra. Pero se las verán con dinosaurios.



También nos enfrentaremos contra el ejército de Kane, soldados que se parecen a los Helghast de *Killzone*, con una IA mejorable.



Iremos acompañados de otros soldados a los que no podemos dar órdenes y que, como podéis ver, no suelen ser demasiado hábiles...



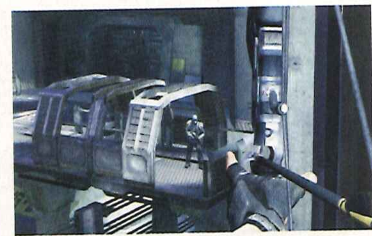


ASÍ SE LAS GASTA UN GUERRERO **INDIO**

Joseph Turok maneja con soltura todo tipo de armas, cuchillo de caza incluido. Pero no reniega de sus orígenes indios y el arco es una de sus mejores opciones.



CUCHILLO. Es ideal en las distancias cortas... sobre todo si tus atacantes son velociraptores o dinosaurios más pequeños.



ARCO. El arma clásica de la saga es un recurso muy útil para acabar con los enemigos a distancia y silenciosamente.



ARMAS DE FUEGO. Escopetas, fusiles, lanzacohetes, bengalas, ametralladoras de posición automáticas... Todo un arsenal.

Los dinosaurios son los verdaderos protagonistas de este shoot´em up subjetivo que renace en PS3 sin perder la esencia de la saga.

de batallas entre humanos. Ellos son carnívoros y tú eres carne fresca...

Así pues, prepárate para un shoot'em up subjetivo que no te concederá ni un momento de respiro. Nuestro objetivo será ir reuniéndonos con el resto de nuestro comando mientras nos enfrentamos al ejército de Kane y sobrevivimos a los ataques de los dinosaurios. La mayor parte del tiempo iremos acompañados por uno o varios soldados, que nos ayudarán aunque no podremos darles órdenes. Pero si somos inteligentes, podremos encontrar un aliado mucho más poderoso: los dinosaurios.

Estas bestias atacan indiscriminadamente a uno y otro bando, pero podemos aprovechar su voracidad de distintas formas: hacer que se peleen entre sí, lanzar bengalas a los enemigos para atraer sobre ellos la atención de los dinosaurios... Este toque estratégico, junto a los momentos de sigilo (podremos acabar con los enemigos por la espalda y silenciosamente), enriquecen un desarrollo dominado por la acción pura.

En cuanto al arsenal, Turok domina todo tipo de armas de fuego (ametralladora, escopeta, rifle de precisión, lanzacohetes...). La mayoría de ellas tiene disparo principal y secundario y podemos llevar una en cada mano. No nos olvidamos del arco (un arma ideal para acabar con los enemigos silenciosamente y desde lejos que es el santo y seña de la saga), ni del práctico cuchillo, que nos sacará de más de un apuro en luchas cuerpo a cuerpo con los dinosaurios de menor tamaño pulsando botones a base de "quicktime events". »



El arco es el arma que más nos ha gustado. Hay distintos tipos de flechas escondidas en los niveles.



Los dinosaurios herbívoros no nos atacarán pero podemos usarlos como señuelo para entretener a los carnívoros.



No sólo nos enfrentaremos contra bestias antediluvianas. También hay bestias mecánicas como este tanque-araña.



Sorprende a los enemigos por la espalda y ahorra munición.

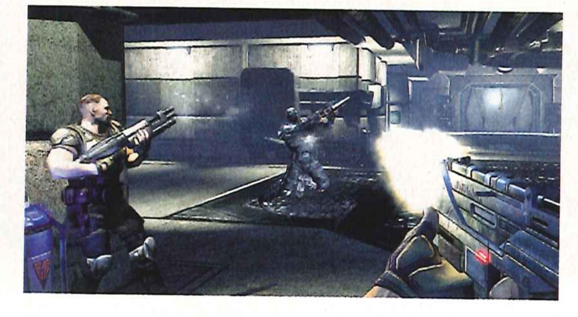


Podemos llevar un arma en cada mano para ganar potencia de fuego.



Gráficamente no pasa de correcto. Los dinosaurios están muy bien, pero la mayoría de los escenarios no impresionan.





A este entretenido desarrollo hay que sumar una buena duración, ya que el modo Campaña ofrece unas 15 horas (con 15 niveles y múltiples logros) y luego están los piques Online, con partidas para hasta para 16 jugadores.

Aunque no faltan toques estratégicos y algo de sigilo, *Turok* apuesta por la acción directa y sin complicaciones.

Hablando del apartado técnico, cumple con corrección, pero sin alardes. Los escenarios exteriores suelen ser frondosos entornos selváticos que pronto entran por los ojos, aunque no llegan ni de lejos al nivel de los exhibidos por *Uncharted*. Otro cantar son los interiores (sobre todo cuevas y bases enemigas), bastante más normalitos. Tampoco destacan los efectos de luz, y los tiroteos podrían ser algo más fluidos, aunque la jugabilidad no se resiente. En cuanto a los enemigos, los dinosaurios están bastante bien modelados aunque los soldados enemigos nos han recordado bastante a los Helghast de *Killzone*. Pero diseños aparte, lo que menos nos ha gustado de los enemigos es la IA, bastante irregular y que falla en momentos puntuales. En fin, que como veis *Turok* no está exento de fallos. Pero aunque haya shooters mucho mejores, lo cierto es que su apuesta funciona y resulta bastante entretenida.



Ofrece partidas Online para 16 jugadores con distintos modos de juego. Los dinosaurios estarán presentes, pero controlados por la CPU.



El juego esconde logros al estilo Xbox 360, como por ejemplo acabar con 50 dinosaurios usando el cuchillo. Alargan la vida útil del juego.

» DINOSAURIOS DE TODOS LOS TAMAÑOS

La fauna de *Turok* es bastante amplia. Veremos dinosaurios voladores, herbívoros y distintos tipos de carnívoros.



PEQUEÑOS. Rápidos como centellas, lo mejor es dejar que nos cojan y eliminarlos con el cuchillo. Así no gastamos balas.



MEDIANOS. Los más abundantes y peligrosos. Velociraptores y otras especies atacan en grupo y nos lo harán pasar mal.



ENORMES. No podía faltar el T-Rex. Si aparece evita que te vea o no vivirás para contarlo. Es uno de los jefes finales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es bastante duradero y su apuesta por la acción directa resulta muy entretenida.

» LO PEOR

Técnicamente tiene aspectos bastante mejorables, como los escenarios o la IA.

Te gustará + que... TIMESHIFT



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



82	**» GRÁFICOS** Los dinosaurios están bien, pero flojea bastante en otros aspectos.
86	**» SONIDO** Buena banda sonora y correcto doblaje, pero el original es mejor.
88	**» DIVERSIÓN** Si buscas acción directa y sin complicaciones, te enganchará.
90	**» DURACIÓN** La Campaña dura unas 15 horas y luego quedan los piques Online.
NOTA 85	Un shoot'em up subjetivo que entretiene gracias a su frenético desarrollo, aunque gráficamente es mejorable.



MANGA FILMS PRESENTA
STALLONE
JOHN
RAMBO
VUELTA AL INFIERNO
NU IMAGE
LIONSGATE
ESTRENO
01.02.08
WWW.RAMBOLAPELICULA.COM



Género
ACCIÓN
Desarrollador
BIZARRE CREATIONS
Editor
SEGA
Lanzamiento
2 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM/ES/GAME/604.HTM

Bajo una perspectiva en tercera persona nos enfrentamos a vibrantes tiroteos en este título de acción de marcado carácter arcade.

CUANDO TODO SE BASA EN **DISPARAR** ... Y VOLVER A DISPARAR

The Club

Prepara tu arsenal y enfréntate a un macabro espectáculo donde la clave es la acción, tú eres el máximo protagonista... Pero también la presa.

En estos tiempos en los que los juegos combinan todo tipos de estilos (tiros, infiltración, puzzles...), Bizarre Creations hace una atrevida apuesta con un título de la "vieja escuela": un desarrollo puramente arcade y la acción como única protagonista. La trama nos pone en el pellejo de uno de los 8 personajes disponibles (todos con habilidades distintas), para enfrentarnos a un letal show donde, en pequeños recintos urbanos y con una perspectiva en tercera persona, debemos acabar con infinidad de enemigos de la manera más espectacular y rápida posible.

Contamos con un gran arsenal (17 armas que van desde metralletas a lanzacohetes) y un sencillo y preciso control con el que superar los retos planteados en cada nivel (alcanzar una puntuación, salir de un laberinto en un límite de tiempo...) y eliminar raudos a las decenas de enemigos que nos salen al paso. Y es que precisamente el juego basa su

UN ESPECTÁCULO LETAL SÓLO APTO PARA **TIPOS DUROS**

1 **LLUVIA DE BALAS.** Olvídate de tácticas de ataque o de cualquier tipo de estrategia: aquí prima la velocidad de disparo y tus reflejos.

2 **CUALQUIER LUGAR VALE.** Acaba con decenas de enemigos en pequeños escenarios urbanos, como una fundición o una vieja mansión.

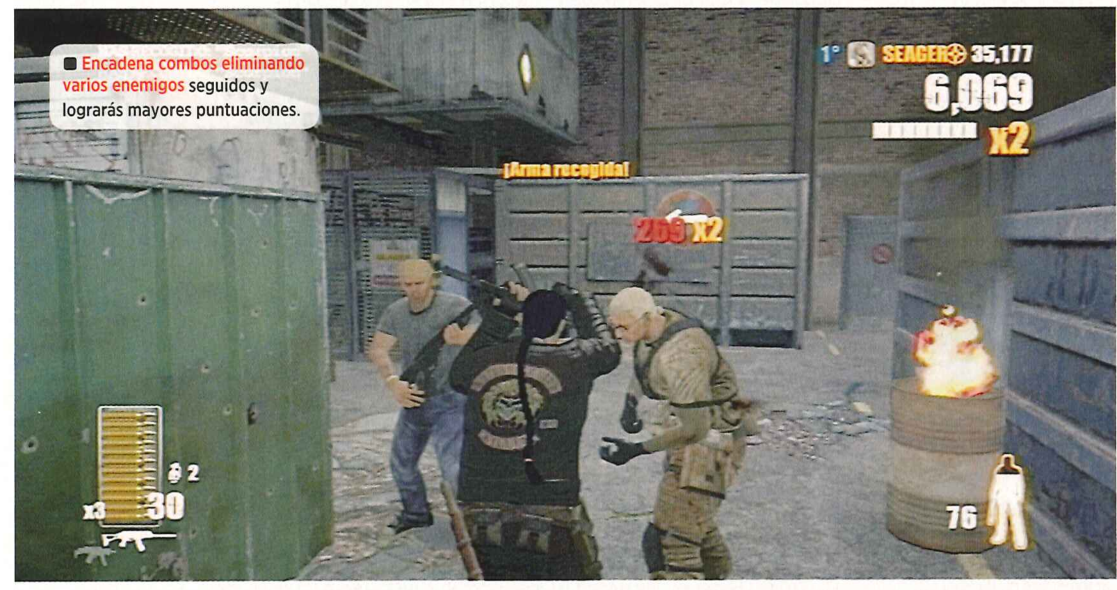
3 **EN COMPAÑÍA.** La rapidez de los tiroteos se exprimen al máximo con sus opciones multijugador a pantalla partida u Online.



■ El desarrollo se basa en los tiroteos: armado hasta los topes debemos acabar con decenas de enemigos de la manera más rápida posible.



■ La auténtica "chicha" está en sus modos Multijugador, tanto a pantalla partida para 4 jugadores como en los enfrentamientos Online.



■ Encadena combos eliminando varios enemigos seguidos y lograrás mayores puntuaciones.





atractivo en la rapidez de los tiroteos, siendo fundamental para lograr la victoria realizar combos eliminando a varios enemigos seguidos y encontrar el camino más rápido hasta la siguiente zona. Por desgracia, este estilo de acción directa y veloz se convierte en un arma de doble filo, pues si bien es ideal para descargar adrenalina enseguida se vuelve repetitivo jugando en solitario por sus escasas posibilidades jugables (al final todo se reduce a disparar) y casi nula espectacularidad.

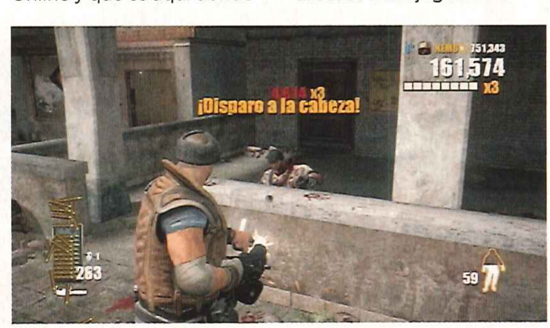
Un concepto de acción arcade, ideal para los que gusten de la acción rápida y los tiroteos de "gatillo fácil".

Donde *The Club* se desenvuelve mejor es en el multijugador, tanto a pantalla partida para 4 jugadores, como en los enfrentamientos Online hasta para 8, donde encontramos los clásicos "Todos contra todos", "Captura la bandera"... La rapidez de los tiroteos y el reducido tamaño de los escenarios redundan en intercambios de plomo vertiginosos y muy entretenidos, confirmando que el juego está enfocado principalmente al multijugador Online y que es aquí donde más disfrutaremos de su característico estilo.

Tampoco el apartado gráfico es deslumbrante, pero consigue que el juego resulte vistoso gracias a unos personajes grandes y escenarios cumplidores. En suma, un juego que podía haber dado más de sí con un desarrollo más profundo y algo más de espectacularidad, pero que divertirá a los que busquen acción sin complicaciones o rápidos tiroteos multijugador. ■



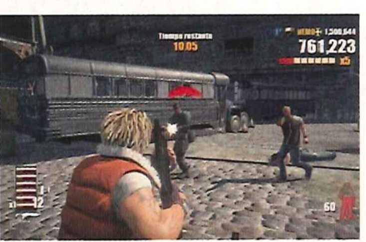
■ En el modo Historia debemos superar cortas pruebas: alcanzar una puntuación determinada eliminando rivales, sobrevivir a los ataques...



■ Dispara a puntos vitales para obtener mejores puntuaciones o elimina de "un plumazo" a varios enemigos a la vez con las armas fijas.

» ¿LISTO PARA SALIR DE CACERÍA?

Como buen "cazador" puedes seguir una serie de trucos para eliminar de manera más efectiva a tus "presas".



A LA CARRERA. Enlaza combos de eliminación corriendo en busca de más enemigos.



DE CAZA. Eliminar enemigos destrozando sus parapetos o disparando a los barriles explosivos.



OBSERVADOR. Dispara a los escudos ocultos para lograr más puntos o un valioso tiempo extra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La rapidez de la acción y los "piques" de los enfrentamientos multijugador.

» LO PEOR

Un desarrollo que peca de simplón y de escasa espectacularidad visual.

Te gustará + que... TRANSFORMERS



Te gustará – que... STRANGLEHOLD



82	**» GRÁFICOS** Personajes grandes y realistas escenarios, aunque les falta "garra".
83	**» SONIDO** Los efectos sonoros y la música, acompañan perfectamente.
81	**» DIVERSIÓN** Acción a raudales en multijugador, pero repetitiva jugando solo.
83	**» DURACIÓN** El multijugador le da vida: la Campaña es corta y poco atrayente.
NOTA 81	Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero que se hace muy divertida en compañía, especialmente Online.



■ *Persona 3* es un juego de rol por turnos que está dentro del universo *Shin Megami Tensei* (o *Megaten*, como se le conoce en Japón), del que ya hemos disfrutado de varias entregas en España.

18+

Género
ROL
Desarrollador
ATLUS
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
29 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ATLUS.COM/PERSONA3/

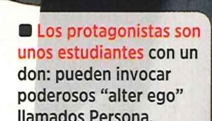
ESTUDIANTE DE DÍA, **HÉROE DEL ROL** DE NOCHE

Persona 3

¡Qué dura es la vida del estudiante! Por el día ir al instituto, salir con los amigos, ir de compras... Y por la noche, salvar al mundo de las Sombras.

La veterana serie de juegos de rol *Shin Megami Tensei* tiene varias ramas, como *Digital Devil Saga* o *Lucifer´s Call*, que hemos podido disfrutar en PS2. Y ahora le toca a *Persona*, cuyas entregas anteriores (para PSone), no llegaron a salir en Europa.

***Persona 3* nos coloca en la piel de un estudiante.** Durante el día llevaremos una vida normal: ir a clase, estudiar, ayudar a otros compañeros, ligar... Hay muchas actividades para hacer, aunque la mayoría se limitan a meras conversaciones (muy del gusto nipón y con mucho humor). Lo bueno es que el éxito que tengamos durante el día repercutirá en las habilidades de combate que usaremos por la noche, ya que estableciendo vínculos con ciertos personajes conseguiremos acceder a nuevos y más devastadores poderes. Y es que, al caer la medianoche, formaremos un grupo de estudiantes con un don muy especial: la capacidad para invocar poderosos "alter ego" llamados Perso-



■ Los protagonistas son unos estudiantes con un don: pueden invocar poderosos "alter ego" llamados Persona.



» COMBATES **POR TURNOS** AL SALIR DE CLASE



① **DÍAS DE ESCUELA.** Por el día podremos estudiar, salir de marcha, ligar... ¡e incluso dormirnos en clase!



② **RELACIÓNATE.** Estableciendo vínculos con ciertos personajes por el día obtendremos nuevos poderes.



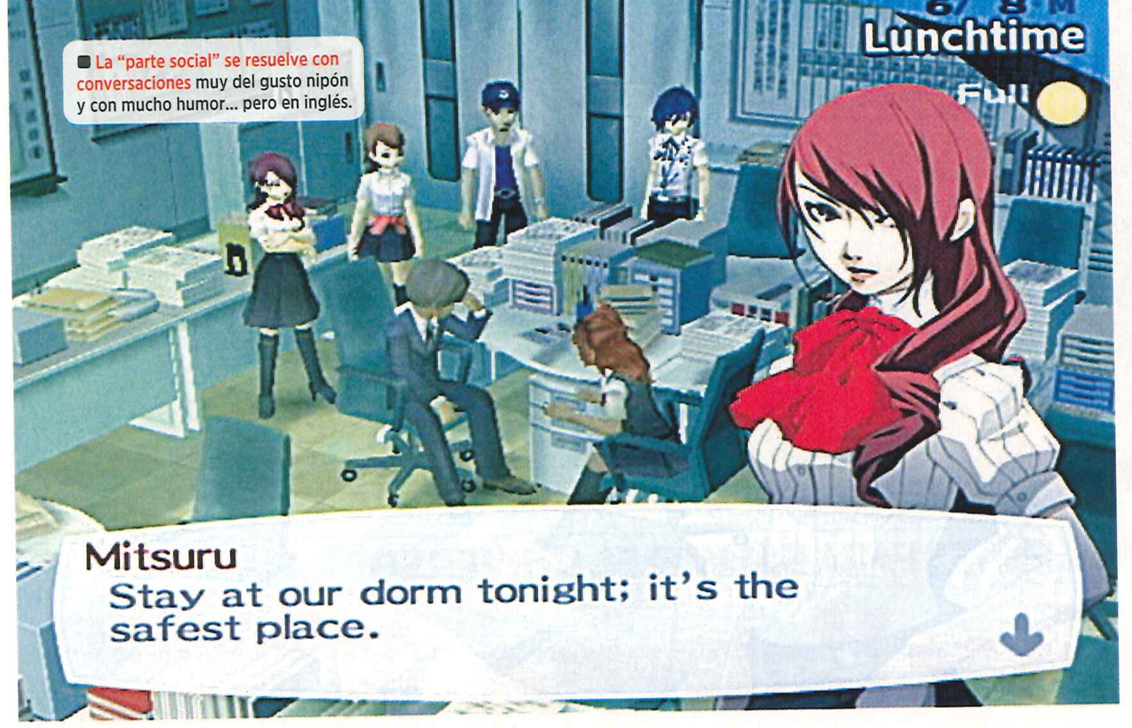
③ **LA HORA OSCURA.** Más allá de la medianoche podemos combatir... o quedarnos durmiendo o estudiando.



■ *Persona 3* es muy original, ya que está "dividido" en dos partes: por el día es como un simulador social, y por la noche es un RPG por turnos.



■ A partir de medianoche nos internaremos en el Tartarus y pelearemos contra las Sombras, en combates por turnos con ciertos toques tácticos.



■ La "parte social" se resuelve con conversaciones muy del gusto nipón y con mucho humor... pero en inglés.

» COMBATES **CLÁSICOS** PERO CON MUCHA MIGA

Las peleas son por turnos con un intuitivo menú en el que elegiremos si atacar, invocar Personas, usar objetos, huir...



INVOCA PERSONAS. Cada Persona tiene sus poderes. Podemos fusionarlos.



ATAQUES CONJUNTOS. Es una de las devastadoras posibilidades del grupo.



MEJORA DE EQUIPO. Al avanzar mejoramos atributos, armas, equipo...

na. Junto a ellos nos internaremos en Tartarus, el siniestro hogar de las Sombras, unos oscuros enemigos que amenazan al mundo...
El Tartarus adopta la forma de una enorme torre con 252 pisos. Los escenarios suelen ser aleatorios, pero los combates no (podremos ver a los enemigos y evitarlos si queremos). Las peleas son por turnos y podemos formar un grupo de hasta 4 personajes. Sin embargo sólo controlaremos al prota, aunque podemos establecer tácticas de grupo, elaborar ataques conjuntos...

La mezcla entre simulador social y combates por turnos da lugar a un juego de rol entretenido y distinto al resto.

No faltarán sencillas misiones secundarias ni tampoco una cierta sensación de libertad mientras jugamos ya que, salvo eventos que ocurren siempre en un día determinado a una hora fijada, la inmensa mayoría del tiempo podemos elegir lo que queremos hacer.Todo esto hace que el desarrollo sea bastante original y entretenido, aunque es cierto que se podría haber aprovechado mucho más la "parte social", ya que todo suele limitarse a mantener conversaciones y dar la respuesta correcta.
Pero sin duda la mayor pega de *Persona 3* es que nos llega íntegramente en inglés. Una pena, ya que si no lo entiendes te perderás gran parte del atractivo de este original juego de rol. ○



■ Antes de medianoche podemos movernos por distintas zonas. El día se divide en varias partes y en cada una debemos realizar varias tareas.



■ Los escenarios del Tartarus suelen ser aleatorios (su disposición cambia cada vez que entramos) pero los combates no lo son.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original y duradero desarrollo seguro que engancha a los fans del rol.

» LO PEOR
Está en inglés y la parte social podría ofrecer más retos que simples conversaciones.

Te gustará + que...	Te gustará – que...
DIGITAL DEVIL SAGA 2	FINAL FANTASY XII



83	**» GRÁFICOS** Austeros y estáticos, no son lo más destacado pero cumplen.
84	**» SONIDO** Alterna J-Pop con melodías más machaconas que pueden cansar.
89	**» DIVERSIÓN** Su original desarrollo resulta muy entretenido. Lástima de idioma...
92	**» DURACIÓN** El juego se desarrolla durante 10 meses. Te durará todo el curso.
NOTA 87	Mezcla de simulador social y RPG clásico, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.



Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SONIC TEAM
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.PHANTASYSTARUNIVERSE.COM

La saga *Phantasy Star* vuelve a PS2 ofreciendo batallas en tiempo real tanto en modo Online como en una aventura para un jugador.

UNA NUEVA ESTIRPE DE VALIENTES PARA **SALVAR EL UNIVERSO**

Phantasy Star Universe Ambition of the Illuminus

¿Eres un héroe solitario o te gusta jugar en equipo? Sea cual sea tu respuesta, el cuerpo de Guardianes Galáctico necesita tus dotes como jugador del rol...

En el año 2000, un juego de Dreamcast, *Phantasy Star Online*, marcó un hito al ser el primer juego de rol Online para consola. Cinco años después disfrutamos en PS2 de una secuela, *Phantasy Star Universe*, que al modo Online añadió una aventura para un jugador. Y ahora su continuación mantiene esta doble propuesta.

El modo Historia retoma la trama de *PSU*. Una nueva plaga de alienígenas SEED amenaza el sistema estelar Gurhal y a nosotros nos toca pararla. Para ello creamos un héroe con un potente editor, eligiendo su sexo, su raza y su aspecto físico. Y después disfrutamos del desarrollo típico del rol de acción: en las ciudades compramos mejoras para nuestro personajes y en el exterior exploramos zonas llenas de monstruos SEED con los que libramos batallas en tiempo real, en las que nuestro armamento es la clave. Hay tres tipos básicos de armas que podemos intercambiar en tiempo real durante las ba-

Ethan era el protagonista de *Phantasy Star Universe*. Ahora es un fugitivo acusado de asesinato. Nos toparemos con él en la aventura.



» EL HÉROE GALÁCTICO NO NACE... **SE HACE**



1 CREA A TU HÉROE. Tanto Online como Offline, elegimos el sexo, la raza y el aspecto del personaje.



2 GANA EXPERIENCIA. En los dos modos de juego exploramos mazmorras repletas de monstruos.

3 UN TIPO ÚNICO. Compramos armas. armaduras, ropas, nuevos ataques... Cada héroe es distinto.



■ El modo Historia se desarrolla después del primer *PSU*. Un héroe creado por nosotros se enfrenta a otras plaga de alienígenas SEED.



■ En las partidas Online pueden jugar hasta 6 personas para explorar mazmorras. Hay que pagar cuotas mensuales para poder jugar.



■ Los monstruos SEED tiene una enorme variedad de formas: seres alados, insectos gigantes, otros con aspecto de dragón...

tallas: los filos láser (espadas, lanzas, dagas...), las armas de fuego y los cetros que lanzan descargas de energías similares o las magias de toda la vida. El uso de unas u otras cambia nuestra estrategia de combate. Y a esto hay que añadir que podemos afrontar las misiones acompañados de personajes controlados por la CPU, potenciar nuestras armas con nuevos

Tanto si juegas Online como la aventura para un jugador, las intensas batallas en tiempo real son la base de *PSU*.

combos, alternar libremente las misiones principales que hacen avanzar la historia con otras secundarias para ganar experiencia...

Así, la aventura para un jugador divierte a pesar de que el desarrollo es poco variado al centrarse casi exclusivamente en la acción. Y las partidas Online también enganchan. Hasta 6 jugadores participamos en misiones en las que nos enfrentamos a monstruos cada vez más poderosos para conseguir dinero y

objetos. Cada miembro del equipo puede especializarse en una forma de ataque, añadiendo así estrategia a las partidas. Eso sí, al juego se le puede criticar que gráficamente es discreto (sólo destaca el diseño de alguna criatura) y que llega en inglés. Pero si al menos te defiendes con el idioma, disfrutarás tanto jugando en solitario como en las partidas Online. ○



■ Podemos elegir entre 4 razas: robots, humanos, bestias y Newmen (con poderes mentales). Cada una está más dotada para ciertas armas.



■ Personajes manejados por la CPU nos acompañan en la aventura para un jugador. No les damos órdenes, pero su aportación es útil.

» ELIGE TU ARMA, ELIGE **TU ESTILO**

Lo que marca la forma de jugar es el arma que usamos. Vamos equipados con varios tipos que alternamos en tiempo real.



FILOS LÁSER. Espadas, lanzas, hachas... Con ellas realizas varios tipos de combos.



ARMAS DE FUEGO. Son menos dañinas pero nos mantienen lejos de los malos.



CETROS. Nos permiten invocar ataques de fuego, hielo, electricidad...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ La variedad en el armamento se transforma en variedad real al combatir.

» LO PEOR

↓ Llega en inglés y sus gráficos están lejos de explorar los límites de PS2.

Te gustará + que... .HACK//G.U. VOL. 3



Te gustará − que... ROGUE GALAXY

80	**» GRÁFICOS** Lo mejor son las criaturas de gran tamaño. El resto sólo cumple.
88	**» SONIDO** Buenos efectos y algunas melodías realmente bellas.
85	**» DIVERSIÓN** Muy centrado en la acción, pero esta tiene bastantes posibilidades.
84	**» DURACIÓN** 20 horas la aventura para un jugador y modo Online... de pago.
NOTA 84	Un RPG con un buen sistema de combate en tiempo real y el extra del modo Online. Por desgracia, está en inglés...

JUEGO RECOMENDADO Play manía

PATAPON

Género
MUSICAL/ESTRATEGIA
Desarrollador
SCEI JAPAN STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
27 DE FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

■ *Patapon* es un juego que mezcla ritmo y estrategia. Cada botón de PSP está asociado a un tambor y combinándolos indicamos a nuestros soldados qué deben hacer.

» LOS PATAPON TE NECESITAN COMO LÍDER...

1 GUÍALOS. Dirige a los patapon con tus tambores y ritmo para que ataquen, avancen...

2 30 MISIONES. Cazar, escoltar carretas, robar catapultas, asaltar castillos... Muy variado.

3 MINIJUEGOS. Entre misiones, participa en locas pruebas para conseguir objetos.

ESTRATEGIA Y ACCIÓN AL SON DE LOS TAMBORES DE GUERRA

Patapon

Dicen que en estos tiempos escasea la originalidad y que muchos juegos son copia de otros. Menos mal que en Sony sigue existiendo imaginación...

Tras el lanzamiento de la primera PlayStation, Sony creo *Parappa The Rapper*, uno de los primeros títulos en los que la música y el ritmo eran el elemento clave. Hoy en día, pese a no haber sido un superventas, sigue siendo considerado como un juego de culto. Y, en cierto sentido, *Patapon* nos ha recordado a ese mítico título... pero con una profundidad de juego infinitamente superior.

Como ser supremo, debemos guiar a los patapon, una arrojada raza, a ver ESO, un misterio que los trae locos y que incluso les hace arriesgar su vida frente a los Zigotons, otros seres no menos beligerantes. Para guiarlos contamos inicialmente con dos tambores, asociados a los botones ■ y ●, y combinándolos damos las órdenes a los Patapon. Así, con el tempo adecuado, si pulsamos ■, ■, ■, ●, les hacemos andar, mientras que con ●, ●, ■, ● atacan. Así, cuando consigamos los otros dos tambores (botón ▲ y ✖) podremos darles más órdenes, como defenderse o huir, algo que será vital para avanzar con garantías en el juego. Y lo

■ Los patapon son una raza guerrera que no se amilana ante ningún peligro.



■ El ritmo es fundamental y debemos tocar los tambores con el tempo adecuado para que nuestras tropas actúen. Hay 5 órdenes distintas.



■ Pese a su aire desenfadado, el juego es profundo. Podemos aprender nuevas habilidades, como una danza de la lluvia, crear mejores tropas...



■ Gusanos gigantes, cangrejos, dragones... Los patapon también se enfrentan a enormes jefes finales.

cierto es que, aunque parezca un juego musical más, Patapon está más próximo a un juego de estrategia que a uno de ritmo. A lo largo de sus 30 misiones nos esperan situaciones de todo tipo: abatir a enormes jefes finales, proteger un carromato, ir de caza para conseguir recursos, asaltar fortificaciones enemigas para obtener nuevas armas... Y no todo es introducir ritmos sin más: debemos pensar el orden en el que queremos que vayan nuestras unidades y, sobre todo, adelantarnos a cómo va a actuar el enemigo.

***Patapon* no es un simple juego musical: tiene importantes dosis de estrategia, gestión de las tropas y mucho humor.**

La gestión y mejora del ejército es una parte fundamental en el juego, y gracias a los objetos que dejan ciertos enemigos al caer, podemos crear unidades más potentes, como arqueros que tienen mayor cadencia de tiro o guerreros más resistentes, o incluso unidades a caballo... Eso sí, a la hora de crear nuevas tropas, ten presente que todas las unidades tienen su función, sus puntos fuertes y débiles, y conocerlos y no fallar en el ritmo a la hora de introducir las órdenes es fundamental para sobrevivir. Añade a esto 5 minijuegos, un apartado sonoro sublime y un cuidado estilo gráfico a cargo del diseñador francés Rolito y tienes ante ti no una de las propuestas más entretenidas, divertidas y originales de PSP. A poco que te atraiga la idea deberías probarlo, porque te atrapará a lo bestia...



■ Los Patapon entran en modo Fever al tocar los tambores de forma perfecta, siendo mucho más letales.

■ El juego esconde numerosos secretos e ítems por descubrir. Puede llegar a dejar, fácilmente, más de 20 horas de juego.

» PATAPOLIS, EL HOGAR DEL GUERRERO

Al concluir una misión, los patapon regresan a casa y celebran la victoria. Además, puedes visitar algunas de sus zonas.



EL ÁRBOL MÁTER. Con él creamos más soldados mezclando 3 tipos de objetos que conseguimos en las misiones.



EL PILAR. Desde aquí salen las tropas a guerrear, y puedes cambiar su equipo, orden o retirar y destruir algún patapon.



OFRENDAS. Entrega objetos a distintas criaturas especiales para obtener, por medio de un minijuego, mejores ítems.



VALORACIÓN

» LO MEJOR

La mezcla de géneros da como resultado algo brillante. El genial apartado sonoro.

» LO PEOR

Para avanzar, es casi necesario repetir algunas misiones, y puede hacerse repetitivo.

Te gustará + que...



Te gustará + que...



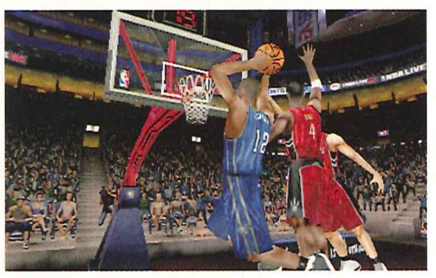
90	**» GRÁFICOS** Tan coloristas como simples, pero efectivos y atractivos. Cumplen.
93	**» SONIDO** Pegadizo hasta decir basta. Oirás a los patapon hasta en sueños...
89	**» DIVERSIÓN** Sus grandes posibilidades y secretos te engancharán sin remisión.
91	**» DURACIÓN** Puede darte para 20 horas de juego. No tiene multijugador.
NOTA 91	Una genial mezcla de juego musical y estrategia, con gran profundidad, que no dejará indiferente a ningún jugador.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/11620,PSP/

Esta nueva entrega sigue apostando por los partidos de concepto arcade y un variado plantel de modos de juego.

BALONCESTO PORTÁTIL... AUNQUE MUY **"GRANDE"**

NBA Live 08



Los jugadores estrella de cada equipo cuentan con movimientos especiales decisivos para lograr ventaja.

Las estrellas de la NBA (y también las mejores selecciones) se dan cita en PSP para disfrutar del mejor basket donde quieras.

NBA Live 08 para PSP se decanta por el lado más arcade del basket para ofrecer puro espectáculo: rápidos partidos cargados de posibilidades: fintas, alley-hoops, distintos tiros... Y todo con los típicos modos de juego de la saga (Temporada, concurso mates, Dinastía...) y la novedad de ofrecer 8 selecciones. Aunque faltan los partidos callejeros y los torneos internacionales de PS2.

Técnicamente tampoco deja indiferente, pues tanto el acabado gráfico como el sonoro son magníficos. Si no llega más alto es por algunos defectos jugables (el control en defensa es mejorable y cierta confusión en las entradas a canasta), y por incluir pocas novedades. Aún así, por su accesible jugabilidad y calidad técnica general seguro que no defrauda a los seguidores del buen basket.

España, EE.UU o Argentina son algunos de los 8 equipos nacionales que podemos manejar.

» EL ESPÍRITU DEL BALONCESTO

Uno de los puntos fuertes del juego son los variados modos de juego que nos ofrece para que podamos disfrutar de toda la emoción del basket. Entre ellos encontramos Playoffs, concursos de triples y mates, minijuegos...



1 **TODO BASKET.** Elige entre las diferentes opciones: minijuegos, administrar un equipo en el modo Dinastía, etc.



2 **FURIA ROJA.** En esta entrega, como novedad, podemos disputar partidos rápidos con España.

VALORACIÓN

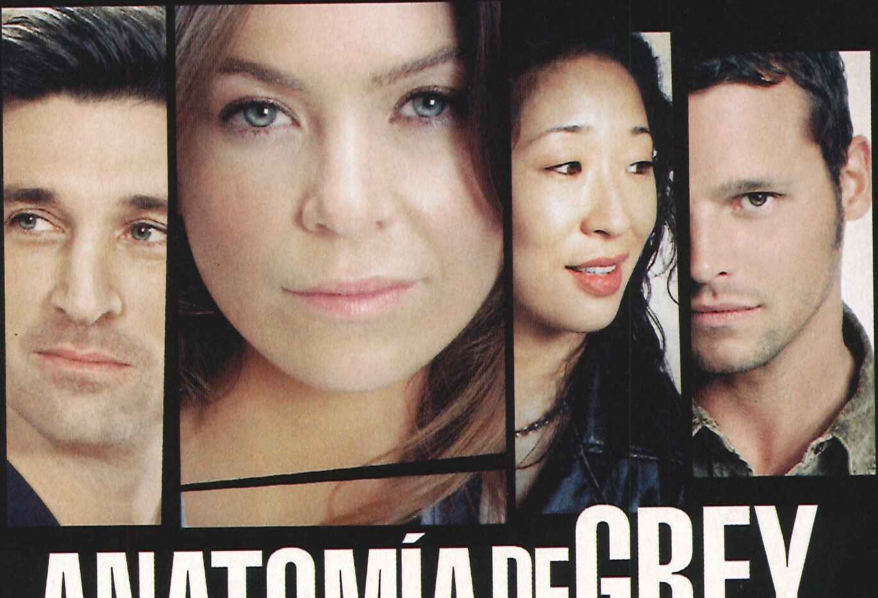
» LO MEJOR
Partidos jugables y con amplias posibilidades. Técnicamente está a muy buen nivel.

» LO PEOR
Poco nuevo respecto a *NBA Live 07* y no poder disputar torneos con las selecciones.

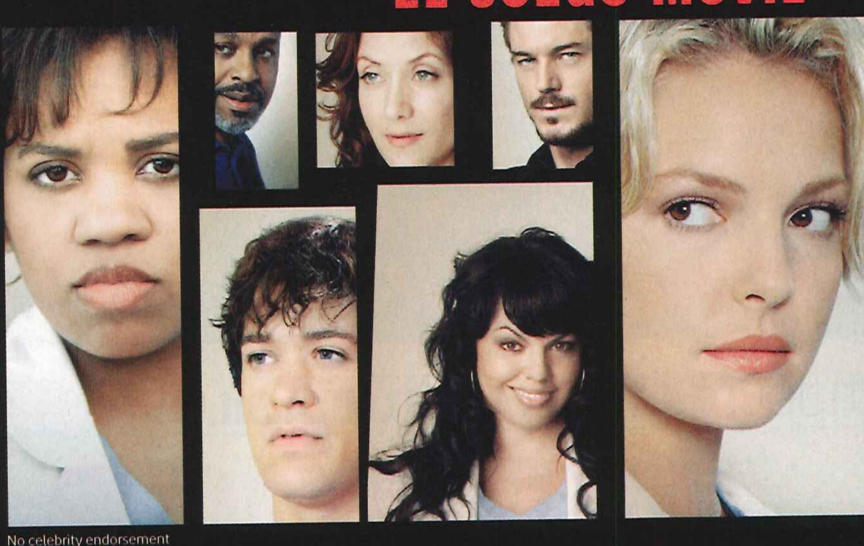
88	**» GRÁFICOS** La potencia de PSP muestra estadios y jugadores de alta calidad.
88	**» SONIDO** Geniales comentarios en castellano y acertados efectos sonoros.
84	**» DIVERSIÓN** Partidos con posibilidades, aún con fallos en el control defensivo.
85	**» DURACIÓN** Muchos y variados modos de juego, aunque con ausencias.
NOTA 85	Nos hará disfrutar del mejor basket gracias a su jugabilidad y modos de juego, aunque sin novedades rompedoras.



gameloft



ANATOMÍA DE GREY
EL JUEGO MÓVIL



No celebrity endorsement

La mejor medicina para combatir el aburrimiento

Disfruta en exclusiva con Vodafone live! del nuevo videojuego de Anatomía de Grey™ convirtiéndote en el doctor de tu serie favorita

Encuéntralo en exclusiva en **Vodafone live! → Videojuegos**

Infórmate en el 1444 o www.vodafone.es/live



Es tu momento. Es Vodafone.





Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
28 DE FEBRERO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

■ *PES2008* es un simulador de fútbol que vuelve a ofrecer vibrantes partidos gracias a su excelente sistema de juego.

FÚTBOL DE BANDERA EN TU **BOLSILLO**

PES 2008

La versión PSP de *PES 2008* se perdió el inicio de temporada, pero ya puedes "ficharla" en el mercado de invierno y disfrutar del mejor fútbol en tu portátil.

Con algunos meses de retraso respecto a las versiones de PS2 y PS3, Konami lanza ahora para nuestra portátil la nueva edición de su exitoso simulador de fútbol. Y si pensabais que iban a aprovechar este tiempo para sorprendernos con algo nuevo, os vais a llevar un chasco. Nuestra serie de fútbol favorita sigue viviendo de las rentas y esta versión de PSP es un calco de la de PS2 con los recortes habituales. Y ojo, esto no quiere decir que sea algo malo, pero es que con el retraso nos habíamos hecho algunas ilusiones...

A la hora de jugar recoge todas las mejoras que incluyó la versión de PS2 respecto a *PES6*: el ritmo de juego es más realista, la física del balón está más lograda... Aunque también arrastra sus mismos defectos, como las inexplicables "pifias" de los porteros o que los laterales estén bastante desaprovechados. Pero mientras esperamos a que Konami se decida a solucionar los fallos que se repiten entrega

■ Owen, delantero del Newcastle (antes en el Real Madrid) es una de las imágenes del juego.

» LAS **CLAVES** DEL NUEVO *PRO EVOLUTION SOCCER* EN PSP

① **GRAN SISTEMA DE JUEGO.** El control es tan bueno como el de PS2. Eso sí, tienes que acostumbrarte a las peculiaridades de PSP.

② **FÚTBOL PARA RATO.** Liga Master, Copas, Ligas, Entrenamiento, amistosos para 2 jugadores, desafíos... *PES2008* te durará toda la temporada.

③ **GRÁFICOS MEJORADOS.** El apartado gráfico de esta entrega es superior al de *PES6* en PSP. Se nota en las animaciones y en las caras.



■ Su sistema de juego no necesita presentación. Es exigente pero está lleno de posibilidades. Eso sí, hay que acostumbrarse a la consola...

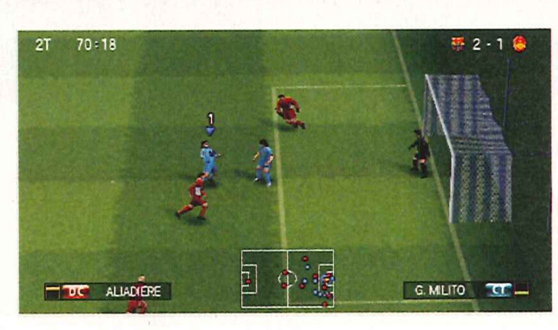


■ A la hora de jugar han mejorado aspectos como la física del balón o el ritmo de los partidos, aunque los porteros siguen "pifiándola".



■ Gráficamente se han pulido detalles como las animaciones o las caras de los jugadores.





tras entrega, disfrutaremos de unos partidos tan apasionantes como siempre, con un sistema de juego exigente, pero lleno de posibilidades.

En cuanto a modos de juego, están todos los del año pasado (Ligas, Copas, Liga Master, Entrenamiento, amistosos...), con la novedad de Tour Mundial (también incluido en la versión de PS2). En este modo elegimos a un equipo y viajaremos por el mundo afrontando desafíos que consisten en ganar cumpliendo determinadas condiciones (por goleada, con la alineación titular...). Como veis, fútbol para rato.

PES2008 nos ofrece unos partidos tan apasionantes como siempre, además de nuevas opciones y modos de juego.

Gráficamente, apreciamos un pequeño salto, que se nota sobre todo en las animaciones y en las caras de los jugadores. Y si estéticamente no os convencen, podéis mejorarlos con el editor, más completo que nunca y que abarca múltiples apartados. Lamentablemente, los partidos siguen sin tener comentaristas, excepto al marcar un gol, momento en el que harán una intervención aislada que queda un poco ridícula. Este detalle, junto con la necesidad de ampliar las opciones multijugador, son dos de los aspectos que deberían ser mejorados de cara a próximos juegos.

Pero mientras tanto, podéis disfrutar de todas las virtudes del nuevo *PES* en vuestra portátil. Además, como se puede conectar con la versión de PS2, podéis continuar vuestra partida allá donde queráis. ●



■ Las plantillas están actualizadas (aunque hemos visto algunos fallos). Pero si algo no os gusta podéis cambiarlo gracias al potente editor.



■ Aunque el sonido ambiente está bien, durante los partidos no hay comentaristas salvo en momentos puntuales,como al marcar un gol.

» CASI TAN COMPLETO COMO LA VERSIÓN PS2

Aunque sigue habiendo recortes, en PSP está todo lo bueno de la versión PS2, incluyendo novedades como el Tour Mundial.



TODOS LOS EQUIPOS. Ofrece 6 ligas (la inglesa no es real salvo dos equipos), 32 clubes sueltos reales y unas 50 selecciones.



TOUR MUNDIAL. Elige tu equipo y viaja por el mundo cumpliendo desafíos (ganar cumpliendo ciertas condiciones).



TIENDA PES. En la tienda podremos canjear nuestros puntos por extras como equipos clásicos, opciones, balones, etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los partidos siguen siendo apasionantes y ha mejorado algo en modos de juego.

» LO PEOR

Hay pocas novedades, arrastra defectos de *PES6* y sigue sin ofrecer partidos Online.

Te gustará + que... **PES6** | Te gustará − que... **FIFA 08**



89	**» GRÁFICOS** Similares a los de *PES6*, pero potenciados con sutiles mejoras.
77	**» SONIDO** El sonido ambiente está logrado, pero sigue sin haber comentarios.
90	**» DIVERSIÓN** Pocas novedades, pero los partidos siguen siendo apasionantes.
91	**» DURACIÓN** Modos de juego para rato, aunque el multijugador es algo escaso.
NOTA 89	Tan apasionante como siempre y con más modos de juego, merece la pena aunque no aporte novedades de interés.



Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.NA.SQUARE-ENIX.COM/FFANNIVERSARY/



Explorar un mundo de fantasía librando combates aleatorios y por turnos es la propuesta de este clásico.





ASÍ NACIERON LOS JUEGOS DE **ROL**

Final Fantasy

La saga más importante de la historia del rol cumple 20 años. ¿Qué mejor manera de celebrarlo que recuperando el juego con el que empezó todo?

Square Enix celebra este cumpleaños publicando en PSP los dos primeros *Final Fantasy*, en versiones basadas en las que salieron hace unos años en Japón para la consola WonderSwan y que nos llegan en inglés. El primer *FF* ya tiene la estructura básica del género: exploramos un mundo de fantasía medieval; en sus mazmorras disputando combates aleatorios y por turnos, y en las ciudades hablando con otros personajes y pertrechando al equipo.

Hoy en día el desarrollo resulta simple y lineal no, sólo al avanzar, sino también al mejorar a los personajes: basta con combatir mucho para hacerlos cada vez más poderosos, y casi no tomamos ninguna decisión para elegir su evolución. El gran valor de este *Final Fantasy* es histórico: comprobar cómo creó los cimientos del género. Y tratándose de un aniversario, es una pena que no haya extras sobre la saga.



Una alucinante intro en 3D es uno de los pocos añadidos al original. *FFII* también tiene la suya.

» LOS CUATRO HÉROES **ORIGINALES**

El argumento del primer *FF* es muy sencillo: debemos buscar 4 cristales mágicos para salvar el mundo. Manejamos siempre a los mismos 4 héroes, bastante anónimos y de los que debemos elegir su clase.



1 TÍOS CON CLASE. Monje, ladrón y magos negro, blanco y rojo son las clases disponibles, cada una con sus habilidades.



2 ¡ES MAGIA! Los hechizos se compran en la tienda. Por cada nivel de nuestro mago podemos comprar 3 de 4 hechizos.

Nosotros elegimos los nombres de los héroes. Durante la aventura, nada sabemos sobre ellos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Recuperar un clásico que influyó en todos y cada uno de los juegos de rol posteriores.

» LO PEOR
Su desarrollo, más lineal y con menos posibilidades que el de los juegos modernos.

77	**» GRÁFICOS** Mejorados con respecto al original de NES, pero aún así simples.
80	**» SONIDO** Las melodías están bastante bien, pero se repiten mucho.
77	**» DIVERSIÓN** Tiene el encanto de su sencillez, pero hoy en día resulta repetitivo.
80	**» DURACIÓN** Unas 20 horas. Se echan de menos extras de celebración.
NOTA 78	*FF* hoy día resulta simple. Queda su valor histórico, pero siendo una edición de aniversario faltan extras sobre la saga.



12+

Género
RPG
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.NA.SQUARE-ENIX.COM/FFANNIVERSARY/



FFII mantiene la estructura de *FFI*: exploramos un mapa y sus mazmorras librando batallas aleatorias, descansamos en los pueblos...







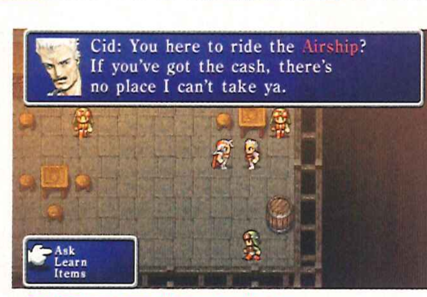
PERFECCIONANDO LA **FÓRMULA DEL ROL**

Final Fantasy II

Cuatro jóvenes huérfanos, un imperio tiránico y un mundo por salvar. Con su segunda entrega, la saga *Final Fantasy* nos descubrió la épica.

Esta segunda entrega de la saga supuso un salto de calidad. La trama está mucho más cuidada, centrándose en 4 huérfanos que luchan contra un tiránico imperio e incluyendo giros y hasta muertes heroicas. En lo referente al desarrollo, la base se mantiene: exploramos un mundo de fantasía medieval disputando combates aleatorios y por turnos, y mejoramos al equipo con la experiencia.

Pero es la evolución de personajes lo que ha ganado más profundidad: llevan un arma de cada mano. Y tanto las armas como los hechizos suben de nivel con el uso, lo que nos permite especializar a los personajes para formar un equipo equilibrado. Estas mejoras estratégicas, unidas a una historia más épica y unos gráficos más detallados, hacen de *FFII* un juego entretenido aún hoy en día... Aunque siguen faltando la traducción y extras a la altura.



En *FFII* nacieron elementos clásicos como los chocobos o la aparición de un personaje llamado Cid.

Los personajes de *FFII* tienen más entidad: conoceremos la historia de héroes y villanos.

NUEVOS ALIADOS PARA EL **VIAJE DEL HÉROE**

Aunque en *FFII* nuestro equipo siempre está formado por 4 personajes, la formación no siempre es la misma. Diversos personajes irán uniéndose y abandonando el equipo. Y las opciones para personalizarlos son amplias.



1 DOS ARMAS. Cada héroe puede llevar dos armas. Optamos entre espada y escudo, dos armas ofensivas o armas a dos manos.



2 A PRACTICAR. El nivel con las armas y hechizos mejora con la experiencia, lo que nos permite especializar a los héroes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es el comienzo de las dramáticas tramas tan propias de los *Final Fantasy*.

» LO PEOR
Sus combates aleatorios y por turnos puros llegan a resultar un poco repetitivos.

83	**» GRÁFICOS** A pesar de su sencillez, algunos escenarios son muy vistosos.
81	**» SONIDO** De nuevo, calidad en las melodías, pero se abusa de la repetición.
83	**» DIVERSIÓN** Más profundo y épico, sigue divirtiendo a los amantes del género.
80	**» DURACIÓN** De nuevo unas 20 horas, y también faltan extras destacables.
NOTA 83	Por su trama más épica, es el primer juego con "sabor *Final Fantasy*" y un RPG que aún hoy resulta entretenido.

■ PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG TÁCTICO ■ KOEI ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DISGAEAPSP.COM

Disgaea: Afternoon of Darkness



■ *Disgaea* es una conversión directa de PS2, un RPG que no pierde sus dosis de humor y añade nuevos niveles.

Un RPG con una historia cargada de humor que es un "port" del juego que ya vimos en PS2, con gráficos mejorados y dos niveles extra. Todo lo demás es igual. Recorreremos 12 episodios donde participaremos en numerosos combates por turnos con un alto contenido táctico, ya que el escenario está dividido en cuadrículas sobre las que disponemos a nuestras tropas para que ataquen, se muevan o se defiendan según sus habilidades y teniendo en cuenta las múltiples variables que ofrece el terreno. Todo esto unido a un bonito apartado gráfico hacen de este juego una muy buena opción... Si el inglés no es un problema... ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	79	83	87

NOTA 85 — Divertido RPG con una buena historia, grandes dosis de humor y un gran apartado técnico. Lástima que esté en inglés.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ JUEGO ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€
■ INGLÉS ■ 1-9 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

World Series Poker 2008

Crea a tu jugador de póquer según tu estilo en un completo editor para empezar una carrera como jugador profesional y llegar a sentarte en la mesa frente a frente contra los mejores del mundo en más de 20 eventos oficiales. Incluye un modo online para competir con otros 8 jugadores, además de poder jugar partidas rápidas a distintas modalidades de póquer como el famoso Texas Hold'em. El juego incluye vídeos de casinos de Las Vegas y comentarios reales. Si te gusta el póquer este es tu juego.



■ Realista y completo, este simulador se encarga hasta de calcular probabilidades. Si te gusta el póker...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	75	73	81

NOTA 73 — Los fans de este juego de cartas disfrutarán de una gran ambientación y múltiples eventos en los que participar.

■ PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG ■ HIT MAKER ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.NIPPON1.JP/CONSUMER/DRAGONEERS_ARIA

Dragoneer's Aria

Este nuevo RPG para la portátil de Sony nos pone en la piel de un caballero dragoneer capaz de utilizar el poder de los orbes de los dragones para acabar con el mal. El juego ofrece una buena historia, pero por desgracia está totalmente en inglés. También muestra un buen apartado técnico, pero sus combates son excesivamente largos, y en ocasiones difíciles, lo que hace que la aventura pierda todo el ritmo llegando a hacerse aburrido y tedioso. Gustará a los fans del género, pero aún así, hay muchas y mejores opciones para PSP. ○



■ Los difíciles combates serán aleatorios y muy numerosos en el juego, tanto que rompen el ritmo de la historia y llegan a hacerse repetitivos y cansinos.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	70	71	78

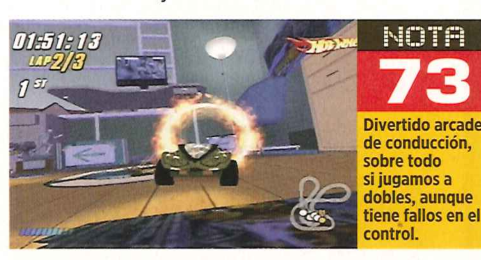
NOTA 71 — Buen RPG que se queda en sólo correcto debido a los largos combates del juego que rompen el ritmo de la historia.



■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE
■ 29,95 € ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

» Hot Wheels Beat That!

Ponte al volante de más de 30 coches Hot Wheels para participar en trepidantes carreras en divertidos circuitos en miniatura plagados de ítems que debemos usar para ganar y desbloquear así más circuitos. Todo muy al estilo Hot Wheels. ○



NOTA 73 — Divertido arcade de conducción, sobre todo si jugamos a dobles, aunque tiene fallos en el control.

■ PS2 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE
■ 14,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.MIDWAY.COM

» Aqua Teen Hunger Force

Está basado en la serie del mismo nombre y en él alternamos el control de un refresco, unas patatas fritas que echan rayos o una bola de carne para jugar al golf y acabar con los enemigos que te salgan al paso. Derroche de originalidad y diversión. ○



NOTA 80 — Divertidos personajes que juegan al golf y luchan contra pavos o cangrejos. Entretenido y muy original.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ AVENTURA ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Donkey Xote

Aventura plataformera basada en la película donde podrás revivir la historia controlando a Don Quijote, Sancho, Rucio o Rocinante para enfrentarte al Caballero de la Luna. Un juego bastante flojete tanto en gráficos como en diversión. Sólo para los peques. ○



NOTA 62 — Revive las andanzas de Don Quijote en una aventura que gustará sólo a los más pequeños.

Lo mejor de la tienda PlayStation

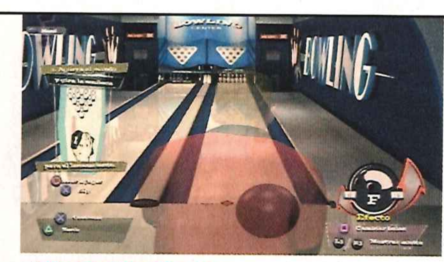
Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

JUEGO DEL MES

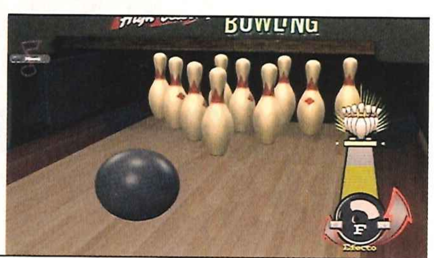
Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SCEA SAN DIEGO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,99 €
Textos
CASTELLANO



Todo se controla moviendo el Sixaxis, desde el efecto de la bola a la potencia del tiro. Y funciona bien...



El juego ofrece 30 retos, personajes ocultos...



¿SÓLO 8 EUROS POR **LA PISTA**, LA BOLA Y LOS ZAPATOS?

High Velocity Bowling

Quien más y quien menos, todos hemos jugado alguna vez a los bolos, pero... ¿a que nunca lo has hecho en casa? Ahora puedes con este simpático arcade exclusivo de PS3.

Coge tu Sixaxis como si de una bola de bolos se tratara y, utilizando los sensores de movimiento, elige el ángulo y el efecto y lanza la bola como lo harías en una pista de verdad. Y es que *High Velocity Bowling* es así de sencillo, para que cualquier persona pueda disfrutar con él desde la primera partida. Además, incluye 30 retos para un jugador, personajes ocultos, modos para hasta 4 jugadores simultáneos y un estilo gráfico bastante cómico. A poco que te gusten los bolos y jugar en compañía deberías descargarlo...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
82	81	88	87

NOTA 84 — Un divertido juego de bolos, con modos para 4, ranking Online, retos y que usa intensivamente el movimiento del Sixaxis.

LOS MEJORES COMPLEMENTOS GRATUITOS

PS3 GRATIS CAPCOM DEFINICIÓN ESTÁNDAR Y ALTA DEFINICIÓN

» Fondos de pantalla de *Devil May Cry 4*

Si quieres personalizar la apariencia de tu consola, en la tienda puedes encontrar varios "Wallpapers" o fondos de pantalla. Los más recientes pertenecen a *Devil May Cry 4*, aunque también los hay de *Heavenly Sword*, *Warhawk* y otros títulos recientes. Además, los puedes descargar en varias resoluciones, para que se adapten mejor a tu televisión.



Los wallpapers se guardan en el disco duro, y al verlos se pueden poner como fondo.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PS3 GRATIS SONY

» Temas para personalizar tu consola

Si el menú de la consola o sus iconos te parecen algo "sosos", puedes darles tu toque con los temas gratuitos que varían la imagen de fondo, los iconos e incluso hasta el sonido al movernos por los menús. Los hay de varios tipos: naturaleza, retro, con look manga e incluso de algunos juegos. Eso sí, molan más los temas de la tienda americana que los de la europea.



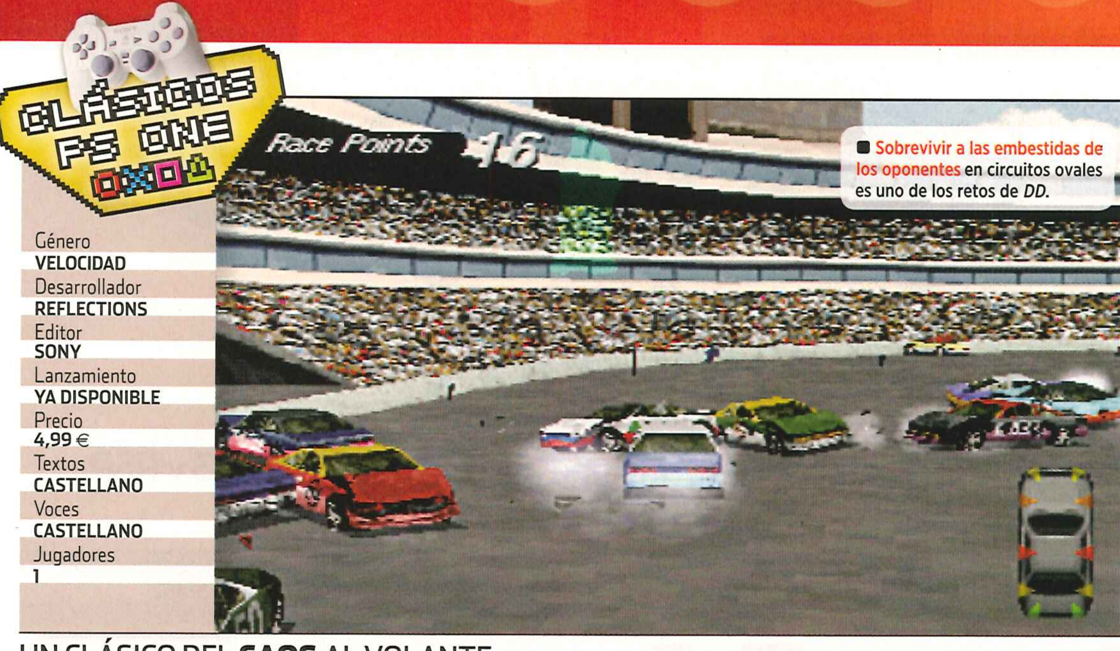
Personaliza tu PS3 con temas que modifican el fondo, los iconos... como este look "manga".

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



CLÁSICOS PS ONE

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1



Sobrevivir a las embestidas de los oponentes en circuitos ovales es uno de los retos de *DD*.

UN CLÁSICO DEL **CAOS** AL VOLANTE

Destruction Derby

En 1995, los usuarios de PSone descubrieron lo divertido que era desguazar coches... Hoy puedes revivirlo en tu PSP.

Carreras en las que cerrar al rival o chocar contra él vale, ruedos en los que debemos destrozar a los rivales minimizando nuestros los daños para ser los últimos "en pie"... Eso es lo que ofreció, y ahora vuelve a ofrecer, *Destruction Derby*, uno de los primeros arcades de velocidad de PSone que revolucionó el género. Si bien es cierto que el juego es divertido, en especial sobrevivir en los ruedos, ha envejecido bastante mal (popping, texturas que tiemblan...) por lo que jugarlo en PS3 no se hace recomendable, aunque en PSP sí que da el pego. Por eso, a poco que te vaya la velocidad y la destrucción, deberías probarlo...



Aplastar al rival o hacerle chocar contra otros coches es vital para ganar las carreras.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	81	82	80

NOTA **83** — Aunque se le notan los años y técnicamente es flojete, *DD* sigue divirtiendo con el caos que propone al volante.

ACTUALIZACIÓN

Guitar Hero III

Desde diciembre, puedes ampliar tu repertorio de temas con las descargas disponibles en la tienda. Ya hay 2 packs de 3 canciones de Foo Fighters y Velvet Revolver (por 6 €) y temas sueltos por 2€, entre las que está otro tema en castellano, "So Payaso" de Extremoduro.



EXPANSIÓN DEL MES

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
6,99 €
Textos
CASTELLANO



La nueva nave es capaz de transportar tropas y un vehículo, lo que permite nuevas tácticas.

UN **PEQUEÑO** CAMBIO PARA REVOLUCIONAR LA ACCIÓN

Warhawk Omega Dawn

El shooter Online de PS3 recibe su primera expansión, que incluye una nave y un mapa nuevo. ¿Merece la pena?

Dicho así, un mapa y un vehículo por 6 €, puede parecer caro para lo que ofrece, pero lo cierto es que la inclusión del nuevo vehículo modifica, y mucho, la forma de jugar los antiguos mapas de *Warhawk*. La nave KT-424 nos permite transportar hasta 6 aliados y un vehículo terrestre, lo que facilita desplegar efectivos rápidamente en una zona conflictiva. Así, determinados modos de juego, como capturar la bandera, son aún más estratégicos. Y aunque podía ofrecer más novedades, el pack Omega es una descarga obligada para los fans de *Warhawk*.

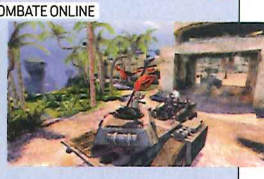


Si eres habitual de *Warhawk* no te puedes perder esta expansión, ya que "altera" la estrategia a la hora de jugar.

LO STORE

LO MÁS DESCARGADO

1 **Warhawk** N
PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE
Combate Online contra otros jugadores en este juego rebosante de acción en el que podrás pilotar todo tipo de vehículos, tanto aéreos como terrestres.



2 **Tekken Dark Resurrection Online** N
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

3 **Theme Hospital** N
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

4 **Super Stardust HD** N
PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE

5 **Crash Bandicoot** N
PS3 Y PSP | NAUGHTY DOG | PLATAFORMAS

LO MÁS NUEVO

1 **Devil May Cry 4 (Demo)** N
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
Pon a prueba las habilidades de Nero, el nuevo protagonista, en esta demo, que termina con un espectacular duelo contra uno de los enemigos finales.



2 **Theme Hospital** N
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

3 **MX Vs ATV Untamed** N
PS3 | THQ | VELOCIDAD

4 **Fade to Black** N
PS3 Y PSP | DELPHINE SOFTWARE | AVENTURA

5 **Motorhead** N
PS3 Y PSP | DIGITAL ILLUSIONS | VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

1 **Pain** N
PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD
Estamparse contra un escenario nunca fue tan divertido. Utiliza un tirachinas gigante para arrasar una ciudad al tiempo que superas retos.



2 **Tekken Dark Resurrection Online** N
PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

3 **Theme Hospital** N
PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

4 **High Velocity Bowling** N
PS3 | SONY | DEPORTIVO

5 **Super Stardust HD** N
PS3 | HOUSEMARQUE | ARCADE

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

UN **CAÑÓN** DE SONIDO EN EL SALÓN DE TU CASA

TIPO	**EQUIPO DE SONIDO**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑIA	**LOGIC 3**
PRECIO	**399 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Sound Stage 5.1

Si no quieres complicarte la vida con los equipos de sonido 5.1 convencionales, aquí tienes una interesante alternativa, fácil de instalar y con toda la potencia de sus 15 altavoces integrados en una sola pieza.



» **CONECTIVIDAD.** El Sound Stage 5.1 de Logic 3 ofrece entradas digitales (dos ópticas y dos coaxiales) y las clásicas analógicas. También incluye los cables necesarios para usarlos con casi cualquier fuente, incluido un costoso cable óptico de longitud notable. No encontraréis muchas lagunas en cuanto a cables, aunque sí que echamos de menos algún adaptador que otro.

» **POTENCIA.** Suficiente para una habitación (150 vatios), pero en un salón amplio se puede echar de menos mayor contundencia. Los graves no alcanzan la profundidad de otros equipos ya comentados y el resto de frecuencias son reproducidas con claridad, pero sin demasiado alardes. El efecto 5.1 conseguido es relativo y en este aspecto lógicamente es superado por los equipos "tradicionales", aunque la simulación está lograda.

» **AMPLIFICADOR.** Es compatible con los principales sistemas surround actuales, sin necesidad de utilizar un decodificador adicional. Se pueden ajustar los niveles de los distintos altavoces que incluye (en total tiene 13 transductores y dos subwoofers de baja frecuencia). Además, incluye un sintonizador de radio (con pantalla digital) y mando a distancia. Lamentablemente, no nos dejará usar diferentes ecualizaciones o configuraciones.

» **ACABADO.** Está construido con materiales sólidos y con un acertado diseño. Ocupa bastante menos que un sistema "clásico" (pese a su metro de largo), pero el efecto 3D conseguido está un poco lejos de lo ofrecido por los equipos más tradicionales. Eso sí, el montaje es infinitamente más sencillo y la ausencia de cables, casi total. Su compacto diseño y las pocas complicaciones que ofrece su instalación lo pueden hacer interesante.



El panel de control delantero cuenta con los botones típicos (control de volumen, encendido...) así como una pantalla para ver qué emisora de radio hemos sintonizado.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
En 1 metro de largo, tienes un equipo de sonido compacto y un buen efecto de sonido envolvente. Aunque no es barato.

[Y ADEMÁS]

PSP 16,95 € BIGBEN 91 144 06 60

» Cable Componentes para PSP

Si tienes una PSP Slim y una tele con entrada por componentes, puedes disfrutar de tus juegos de la portátil en pantalla grande. Pero para ello necesitarás un cable como éste. Es algo más barato que el que comentamos el mes pasado, pero por contra no ofrece vídeo compuesto, por lo que sólo podrás disfrutarlo si tu tele tiene entrada por componentes. Si es tu caso, es una compra muy recomendable.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS3 69,99 € LOGITECH 91 375 33 39

» Cable HDMI Logitech

¿Quieres disfrutar y sacar el máximo partido a tus juegos y pelis en PS3? Pues necesitarás una tele HD y un cable HDMI. Este cable en concreto es de lejos el más caro que hemos comentado, y tras haberlo probado en dos teles distintas (26 y 40 pulgadas, respectivamente), no tenemos muy claro que merezca la pena gastar tanto dinero...



» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS3 19,90 € BIGBEN 91 144 06 60

» Memory Card Adapter

Si quieres seguir disfrutando de tus juegos de PSone y PS2 en tu PS3 y tienes partidas guardadas en tus Memory Card que quieres conservar y utilizar, con este adaptador podrás transferirlas al disco duro de tu PS3 de forma fácil e intuitiva. Simplemente mete la Memory Card en este adaptador y conéctalo a tu PS3 vía USB (incluye el cable necesario) y ya está. ¡A disfrutar con tus juegos de PSone y PS2!



» VALORACIÓN: MUY BUENA

PARA JUGAR COMO EN LAS **RECREATIVAS**

TIPO	MANDO
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	NOBILIS
PRECIO	39,99 €
TELÉFONO	91 185 81 64

Arcade Stick

¿Te gustan los juegos de lucha? ¿Quieres volver a disfrutar de aquel arcade clásico con un control muy parecido al que ofrecía su recreativa original? Pues echa un vistazo a este mando.

ERGONOMÍA: El Arcade Stick de Subsonic no es especialmente grande. Eso sí, ofrece suficiente superficie para colocar ambas manos sobre él. El acceso a los botones es tan cómodo como en una recreativa.

STICK: La típica "seta" presenta un tacto algo endeble y un recorrido excesivo para nuestro gusto, lo que le resta precisión. Una lástima, pues en ella recae gran parte del atractivo de este tipo de mandos. Eso sí, tras unas cuantas partidas seguro que os acostumbraréis al stick.

BOTONES: Enormes y con un buen tacto, están colocados como en las recreativas por lo que su pulsación es muy intuitiva. Todos los botones del pad están representados.

EXTRAS: Botones de "turbo" y "combo" (para grabar en uno solo una secuencia compleja de pulsaciones) son extras muy interesantes. Además es compatible con PC gracias a su conector USB.

ACABADO: Los materiales son excelentes y el diseño muy acertado. Las gomas de la base, el reposamanos y el largo cable son sólo algunos detalles. Y no faltan los 4 leds rojos para juegos multijugador. En definitiva, un arcade stick que no es perfecto, pero tiene con una relación calidad precio que compensa con creces sus escasas deficiencias.



Si estás pensando en adquirir un arcade stick, este de Nobilis es el que ofrece una mejor relación calidad-precio.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un gran mando que hará las delicias de los fans de los arcades de corte clásico y de los juegos de lucha en general.

UNA SERIA **ALTERNATIVA** AL SIXAXIS DE SONY

TIPO	MANDO
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	LOGIC 3
PRECIO	29,99 €
TELÉFONO	91 144 06 60

Stealth Pad

Pocos mandos "no oficiales" pueden compararse al Sixaxis. Pero este nuevo pad de Logic 3 es una alternativa a considerar. Incluye sensor de movimiento, aunque no es inalámbrico...

ERGONOMÍA: Aunque es más voluminoso que el pad oficial, es bastante cómodo y se accede a todos los controles sin esfuerzos.

STICKS Y CRUCETA: Los sticks tienen algo menos de recorrido de lo habitual pero son firmes y suaves. La cruceta de lo mejorcito que hemos probado, pues es sólida y muy precisa. Ideal para juegos de lucha.

BOTONES: Aunque analógicos, los frontales son demasiado toscos, mientras que los gatillos superiores pecan de duros y poco sensibles a la presión, además de tener un recorrido muy escaso.

SENSOR MOVIMIENTO: Muy bien calibrado y aprovechable en los juegos pensados para ello. No tiene nada que envidiar a pad original de Sony. Y como este último, no vibra.

EXTRAS: Nada digno de mención a su favor. En contra está el uso del ya incómodo cable, lo que le resta bastante puntos en este apartado. Al menos es compatible con tu PC. Lo hay en dos colores: plata (que se ensucia que es un gusto) y negro piano.

ACABADO: Los materiales usados son de buena factura en todos los aspectos y el efecto cromado es bastante acertado.



Este mando incluye sensor de movimiento, aunque lleva cable. Lo hay en plata y en negro piano.

» VALORACIÓN: BUENA
Si el cable no te parece un engorro y te acostumbras a su mejorable botonera, es una alternativa más económica al Sixaxis.

NUESTROS FAVORITOS

PADS

1.  **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2.  **ADVANCE ANALOG** » JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3. **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION** » THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

VOLANTES

1.  **LOGITECH G25** » LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2.  **GT FORCE PRO** » LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.

3.  **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK** » THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

ALTAVOCES

1.  **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2.  **LOGITECH G51** » LOGITECH » 199,95 €
Si buscas un equipo 5.1 con la mejor relación calidad-precio, aquí lo tienes.

3.  **SOUND STAGE 5.1** ¡Nuevo! » LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

LO MEJOR PARA PSP

1.  **MEMORY STICK 4GB** » SANDISK » 69,95 €

Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.

2.  **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3.   **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

LO MEJOR PARA PS3

1.  **SIXAXIS** » SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.

2.  **CABLE HDMI SUBSONIC** » NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.

3.  **PLAYSTATION EYE** » SONY » 49,95 €
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.

LOS MEJORES **SHOOTERS** DE PS3, FRENTE A FRENTE

CAMPO DE BATALLA: PS3



- Call of Duty 4: Modern Warfare
- Medal of Honor Airborne
- Rainbow Six Vegas
- Resistance Fall of Man
- The Orange Box
- TimeShift
- Turok
- Unreal Tournament III

Afina tu puntería, soldado, porque en esta comparativa sólo caben los mejores shoot´em up subjetivos que hay en PS3. Si quieres saber qué virtudes y defectos tiene cada uno (tanto Offline como Online) y cuáles son las mejores opciones, sigue leyendo. ¡¡¡Es la guerra!!!



EL **MEJOR SHOOTER** QUE PUEDES JUGAR HOY

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE



16

Género
BÉLICO
Compañía
ACTIVISION
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Jugadores Online
DE 2 A 18

La saga reina de los shooters bélicos cambia de ambientación para sumergirnos en un conflicto moderno... y en el mejor exponente de su género.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Facciones ultranacionalistas rusas, apoyadas por fuerzas árabes con capacidad nuclear, quieren demostrarle al mundo occidental de lo que son capaces. Ante esta amenaza, los marines americanos y los S.A.S. británicos deciden intervenir, y nosotros con ellos.

Gráficamente es brutal y logra sumergirnos en la acción de una forma alucinante.

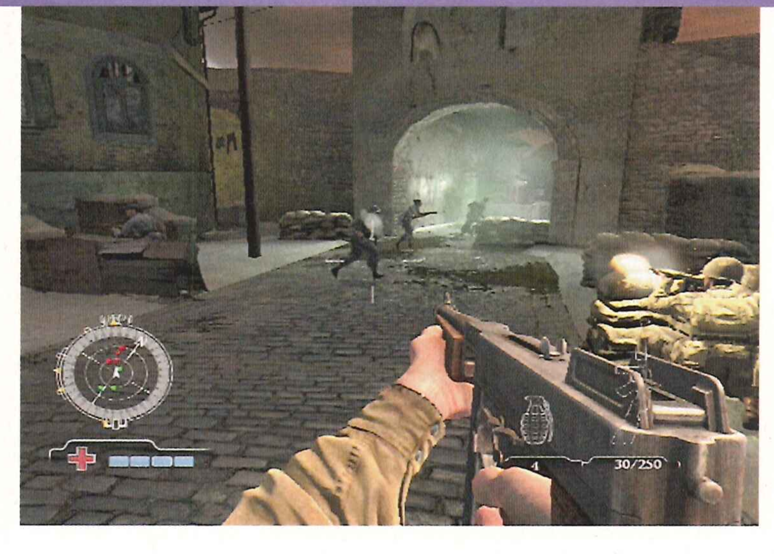


DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Las 16 fases del modo Campaña ofrecen multitud de variados y emocionantes objetivos: atacar posiciones enemigas o defender las nuestras, rescatar compañeros a contrarreloj, escapar de un barco que se está hundiendo, eliminar un objetivo que está a casi un kilómetro de distancia... La Campaña ofrece momentos brillantes, pero la diversión continúa en las partidas Online para 18 jugadores, en las que podremos mejorar a nuestro soldado, configurarlo a nuestro gusto.... Aunque aún estamos esperando el parche que las perfeccione, son de lo mejor que puedes jugar ahora mismo.

Controlamos a un marine americano y un S.A.S. británico según la misión en la que nos encontremos.

APARTADO TÉCNICO. El apartado gráfico es de lo mejor que se ha visto en PS3. Multitud de tropas en pantalla, texturas y modelos hiperdetallados, un exquisito uso de la física, numerosos efectos (explosiones, humo, polvo, lluvia, viento...) perfectamente recreados. Y todo con una fluidez alucinante. Pero lo mejor de todo es que este despliegue técnico consigue sumergirnos en la acción de una forma demoledora. A poco que te guste el género, te rendirás ante las múltiples virtudes del mejor shooter de PS3.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Por su soberbio apartado técnico, su gran ambientación y lo emocionante que resulta, es el mejor shooter de PS3.



OTRA VUELTA DE TUERCA A LA **II GUERRA MUNDIAL**

MEDAL OF HONOR AIRBORNE



16

Género
BÉLICO
Compañía
EA GAMES
Precio
54,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12

Las batallas de la Segunda Guerra Mundial ya están muy vistas pero... ¿alguna vez habéis saltado sobre ellas en paracaídas?

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Sigue anclada en la Segunda Guerra Mundial, aunque para su estreno en PS3 tiene un interesante as en la manga: saltos en paracaídas que nos permitirán comenzar las fases en distintos puntos, lo que nos otorga ventajas estratégicas. La ambientación está muy cuidada, con los típicos detalles como armamento de la época...

Su Campaña es bastante corta, pero esto queda compensado por sus batallas Online.



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Al comenzar cada una de las 6 misiones del modo Campaña saltamos en paracaídas pudiendo caer en distintos puntos, lo que altera el desarrollo. Pero a pesar de este toque estratégico, la acción es la protagonista del desarrollo, con batallas intensas y bastante realistas. Además, las armas suben de nivel a medida que las usas. Lo malo es que la campaña dura sólo 8-9 horas. Una escasa duración que queda compensada en buena medida gracias a sus batallas Online para 12 jugadores.

Se ha cuidado mucho la ambientación del juego, como ya viene siendo habitual en la saga *Medal of Honor*.

APARTADO TÉCNICO. Muestra un buen nivel, con unos soldados recreados con gran fidelidad histórica y unos escenarios ricos en detalle... Aunque todo por debajo de lo exhibido en *Call of Duty 4*. Donde sí da el do de pecho es en el apartado sonoro, con un doblaje muy bueno y una soberbia banda sonora. En definitiva, estamos ante un notable shooter que aporta buenas ideas y cuyo principal defecto es que el desarrollo está ya bastante trillado...

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Aunque la II Guerra Mundial ya está muy trillada, ofrece buenas ideas y un desarrollo emocionante y vistoso.



ACCIÓN TÁCTICA EN LA CIUDAD DEL PECADO

RAINBOW SIX VEGAS

El equipo de élite creado por Tom Clancy recurre de nuevo a la estrategia y al armamento más moderno para liberar Las Vegas de los terroristas.



Género
TÁCTICO
Compañía
UBISOFT
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Jugadores Online
DE 2 A 16

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Somos el líder de un comando formado por tres hombres. Equipados con la más moderna tecnología en armas, debemos acudir a Las Vegas para detener a los terroristas que pretenden apoderarse de la ciudad.



■ Los escenarios son grandes y detallados y el guión de Tom Clancy es de película.

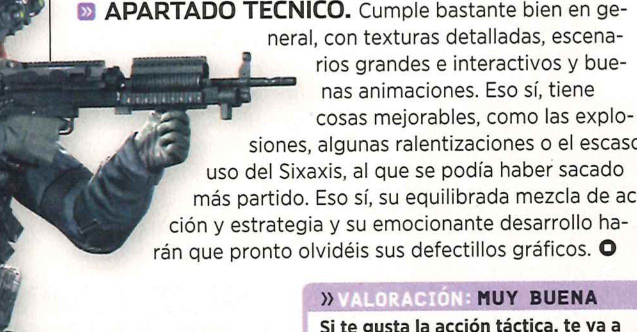
» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La Campaña propone diversas misiones: poner a salvo rehenes, protegerles del fuego cruzado, hackear ordenadores, eliminar objetivos... Avanzaremos usando la estrategia, para lo cual podemos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros, usar elementos de los escenarios para protegernos o camuflarnos y elegir diversos caminos para avanzar en todo momento. Los modos multijugador ofrecen la opción de jugar a pantalla partida con un amigo Offline de forma cooperativa o echarnos unos piques Online con gente de todo el globo.





■ Acción con toques tácticos es lo que sigue proponiendo este nuevo *Rainbow Six*.

» APARTADO TÉCNICO. Cumple bastante bien en general, con texturas detalladas, escenarios grandes e interactivos y buenas animaciones. Eso sí, tiene cosas mejorables, como las explosiones, algunas ralentizaciones o el escaso uso del Sixaxis, al que se podía haber sacado más partido. Eso sí, su equilibrada mezcla de acción y estrategia y su emocionante desarrollo harán que pronto olvidéis sus defectillos gráficos.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Si te gusta la acción táctica, te va a encantar, aunque es de los juegos más antiguos y se nota técnicamente.



EUROPA BAJO UNA PESADILLA **ALIENÍGENA**

RESISTANCE FALL OF MAN

Fue uno de los mejores juegos del lanzamiento de PS3 y hoy por hoy sigue siendo capaz de tratar de tú a tú a los nuevos shooters. Por algo será, ¿no?

Género
FUTURISTA
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Jugadores Online
DE 2 A 40

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Estamos en 1951, en una realidad alternativa en la que no ha habido II Guerra Mundial. En su lugar una plaga alienígena llamada Quimera ha invadido Europa. Manejando al sargento americano Nathan Hale, recorremos una Inglaterra devastada por la guerra, luchando contra los aliens.



■ Manejaremos más de 15 armas y podemos pilotar jeeps, tanques o robots extraterrestres.

» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. 30 niveles repartidos en 8 localizaciones, en los que básicamente tenemos que avanzar acabando con todo bicho viviente hasta cumplir los objetivos marcados: tomar una posición, despejar una zona para un aterrizaje, volar un puente, escapar de una torre alienígena... También podemos jugar el modo Campaña de forma cooperativa a pantalla partida con un amigo o sumergirnos en su exitoso modo Online, con varios tipos de vibrantes partidas para hasta 40 jugadores.

■ Las quimeras son una terrible plaga que han invadido todo el continente europeo.

» APARTADO TÉCNICO. Soberbio, y eso que es el juego más antiguo de la comparativa. Los escenarios son enormes y detalladísimos. La física (que logra que explosiones e impactos sean espectaculares), la diabólica IA y su potente apartado sonoro nos siguen dejando alucinados todavía hoy. Y la mejor prueba de que no ha perdido fuelle es que muchos de vosotros aún seguís jugando Online. Pues seguid entrenando, que ya se ha anunciado la segunda parte, ambientada en EE.UU.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Aunque sea el juego más antiguo es de los mejores. Espectacular, intenso y divertido tanto Offline como Online.



UNA **OBRA MAESTRA** DE LA CIENCIA-FICCIÓN

THE ORANGE BOX



16+

Género
FUTURISTA

Compañía
VALVE

Precio
69,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Jugadores Online
DE 2 A 16

Half-Life 2 es uno de los mejores shooters de la historia y en este pack vienen acompañado de sus dos expansiones y otros dos juegos más.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. La trama de *Half-Life 2* arranca con Gordon Freeman llegando a Ciudad 17, un lugar oprimido por una dictadura. A partir de ahí, preparaos para un desarrollo que os envolverá gracias a una ambientación sobresaliente y una historia llena de giros que nada tiene que envidiar a una peli de ciencia-ficción.

■ El puzzle *Portal* es un extra sobresaliente. El multijugador lo pone *Team Fortress 2*.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Hay acción, pero el desarrollo es más pausado. No faltan armas convencionales, pero la mejor es la pistola gravitatoria, con la que podremos atraer y desplazar objetos y enemigos. El uso de la física es fundamental y tiene tantas aplicaciones que es vital en combates y puzzles. Hablando de puzzles, *Portal* es un juego independiente incluido en el que habrá que escapar de 19 salas plagadas de trampas usando una pistola que crea portales. Un extra imprescindible junto a *Team Fortress 2*, otro juego incluido que ofrece batallas Online para 16 jugadores con hasta 9 tipos de personaje.

■ Gordon Freeman protagoniza esta vibrante epopeya de ciencia-ficción.

APARTADO TÉCNICO. El gran uso de la física contrasta con algunos problemas de fluidez (aunque es perfectamente jugable). Y también hay que tener en cuenta que *Half-Life 2* salió en 2004, aunque los Episodios usan una versión optimizada del motor Source. Pero su mayor defecto es que sale íntegramente en inglés, un escollo que tendrás que salvar si quieres disfrutar plenamente de uno de los mejores shooters de la historia.



» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

Si sabes inglés y perdonas algunos fallos técnicos, disfrutarás de una pieza clave en la historia del género.



EL **TIEMPO** ES TU ARMA MÁS PODEROSA

TIMESHIFT



18+

Género
FUTURISTA

Compañía
VIVENDI

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Jugadores Online
DE 2 A 16

Rebobina, pausa y ralentiza el tiempo a tu antojo para sobrevivir en los intensos tiroteos que propone este original shooter futurista.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Un megalómano llamado Dr. Krone ha creado una realidad alternativa que gobierna con mano de hierro. Nuestra tarea será detenerle controlando a un físico "armado" con un traje que es capaz de alterar el flujo temporal. La ambientación futurista y de ciencia-ficción está lograda, pero sin llegar a las altísimas cotas que exhibe *Half-Life 2*.

■ El uso del tiempo es vital para afrontar con garantías los tiroteos y puzzles.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. 24 niveles de tiroteos en los que podemos ralentizar, rebobinar y detener la acción a nuestro antojo. Las aplicaciones de estos poderes en los combates son obvias: realizar un "tiempo bala" para ganar ventaja en los tiroteos, detener el tiempo para desarmar tranquilamente a un enemigo... Y no faltan los puzzles en los que el uso del tiempo será vital. Eso sí, el uso de estos poderes está limitado a la clásica barra de energía que se gasta. Y cómo no, *TimeShift* también ofrece piques Online para hasta 16 jugadores con 7 modalidades distintas y múltiples opciones.

■ Detener a un megalómano loco es nuestra misión en este original shooter futurista.



APARTADO TÉCNICO. Las buenas ideas de *TimeShift* quedan empañadas por un apartado técnico "justito". Para colmo, el "framerate" es inestable, y observaremos algunos tirones y ralentizaciones (además de las que provocamos con nuestro traje, se entiende). Pero aunque técnicamente no sea la bomba, pruébalo si te apetece un shooter diferente.

» VALORACIÓN: **BUENA**

A pesar de sus defectos técnicos ofrece buenas ideas, y si buscas un shooter diferente no te defraudará.





SUPERVIVENCIA EN UN PLANETA JURÁSICO

TUROK



18+

Género
FUTURISTA

Compañía
ATARI

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Jugadores Online
DE 2 A 16

Parecía una misión fácil, pero de repente aparecieron unos bicharracos enormes sedientos de sangre... ¿Sobrevivirás al voraz apetito de los dinosaurios?

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el papel del soldado indio Joseph Turok, viajaremos junto a nuestro comando de élite hasta un planeta lejano para atrapar a un antiguo criminal de guerra. La mala noticia es que el planeta está infestado de dinosaurios, con lo que la supervivencia pasa a ser el nuestra principal misión...



Tiroteos, "quicktime events", sigilo y leves toques estratégicos es lo que ofrece *Turok*.





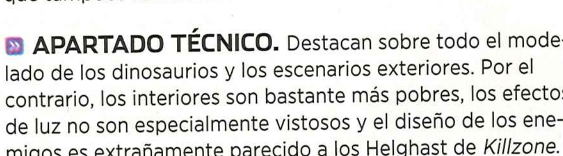


DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La acción domina por completo el desarrollo, huyendo de todo componente aventurero. Eso sí, no faltarán opciones de sigilo ni ciertos toques estratégicos, al poder "usar" a los dinosaurios para que ataquen a los enemigos de distintas maneras. Las 15 misiones del modo Campaña dan para mucho, pero *Turok* también ofrece divertidos y variados piques Online para hasta 16 jugadores, en los que tampoco faltarán los dinosaurios controlados por la CPU.

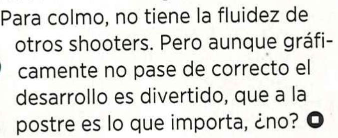


Turok y su comando iban a atrapar a un criminal y se encontraron con voraces dinosaurios.

APARTADO TÉCNICO. Destacan sobre todo el modelado de los dinosaurios y los escenarios exteriores. Por el contrario, los interiores son bastante más pobres, los efectos de luz no son especialmente vistosos y el diseño de los enemigos es extrañamente parecido a los Helghast de *Killzone*. Para colmo, no tiene la fluidez de otros shooters. Pero aunque gráficamente no pase de correcto el desarrollo es divertido, que a la postre es lo que importa, ¿no?







» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una apuesta clara por la acción directa que funciona y divierte a pesar de sus limitaciones técnicas. Los hay mejores.





EL RETORNO DEL REY DEL MULTIJUGADOR

UNREAL TOURNAMENT III



18+

Género
FUTURISTA

Compañía
MIDWAY

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Jugadores Online
DE 2 A 16

Si te gusta jugar Online, estamos ante el shooter más orientado hacia el multijugador de toda la comparativa. Disfrútalo.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Bajo una futurista ambientación, *Unreal Tournament III* nos sitúa en un conflicto entre hombres, aliens y androides. En él manejamos a Reaper, un humano que junto a su escuadrón se sumergirá en intensos tiroteos. La historia no pasa de ser un mero hilo conductor entre las batallas.

En *UTIII* manejamos distintos vehículos, originales armas, una tabla antigravitatoria...



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. En el modo Campaña realizaremos misiones como alcanzar un número de bajas en el bando enemigo, capturar su bandera y traerla a nuestra base, dominar unos nodos de energía... Recorreremos los enormes escenarios con libertad, buscando mejores armas y vehículos y dando órdenes a nuestros aliados. Pero lo mejor es el Online, con variadas partidas para 16 jugadores. Además, es compatible con los mods que hagan los usuarios de PC con las herramientas de Midway.

Reaper y su escuadrón participarán en intensos tiroteos que están más orientados hacia el multijugador.

APARTADO TÉCNICO. Todo un derroche gráfico: elaborados escenarios, impresionantes efectos, la posibilidad de jugar a 1080p con fluidez constante salvo en contadas ocasiones... Es sin duda un espectáculo digno de verse y jugarse a poco que te guste el género. Y más si te gusta jugar Online.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Aunque descuide su modo Historia, su Online es tan intenso y divertido que no podrás parar de jugar.

 CONCLUSIONES

Es el género de moda en PS3 y a pesar de la todavía corta vida de la consola ya cuenta con muchos y muy buenos juegos. Después de gastar toda la munición y salir vivos de todas las batallas, aquí tenéis nuestro muy disputado ranking.





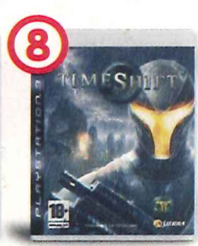












El justo ganador de la comparativa (y uno de los mejores juegos que tiene la consola) es *Call of Duty 4*. Su emocionante Campaña, sus divertidísimas partidas Online y sobre todo, su deslumbrante apartado técnico (que es capaz de sumergirte en la acción como ningún otro shooter) son sus pilares. Por detrás se sitúa *Resistance*, un título muy querido por vosotros, cuyas virtudes no han sido superadas por la mayoría de sus competidores. El tercer puesto es para *Unreal Tournament III*, un espectacular derroche de acción, pero más orientado hacia el multijugador. Le pisa los talones *The Orange Box*, un título por el que sentimos una especial debilidad, pero su mejorable conversión a PS3 y la negativa de Valve a traducirlo le han relegado a esta cuarta plaza. Si te va la acción táctica, *Rainbow Six Vegas* es tu opción. Es vibrante y espectacular, aunque con un desarrollo ya muy visto. Por detrás, a cierta distancia, llega el indio cazadinosaurios. El nuevo *Turok* apuesta por la acción directa y resulta de lo más entretenido, aunque sin muchos alardes técnicos. El penúltimo puesto es para *MoH Airborne*, un notable shooter con buenas ideas y un buen acabado, pero muy corto, con una ambientación trillada y menos opciones que sus competidores. Cierra la comparativa *TimeShift*, un shooter original pero seriamente lastrado por sus defectos técnicos.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES							CARACTERÍSTICAS ONLINE									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS											COMPONENTES DEL JUEGO						
	Nº Jugadores Offline	Modos de juego Offline	Nº niveles Campaña	Compatible Teclado/Ratón	Duración	Extras	VALORACIÓN	Nº Jugadores Online	Modos de juego Online	Nº mapas Online	Rangos/Mejora de personajes	Opciones de configuración	Actualizaciones Online	Compatible con Headset	Fluidez Online	VALORACIÓN	Escenarios	Personajes	I.A. Aliados	I.A. Enemigos	Física	Control	Fluidez	Banda Sonora	Efectos de sonido	Voces	VALORACIÓN	Acción	Táctica	Puzzles	Conducción	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
Call of Duty 4: Modern Warfare	1/4	2	16	No	MB	MB	MB	2/18	13	16	Sí	E	Sí	Sí	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E	Alto	Bajo	Nulo	Nulo	Medio	MB	E
Medal of Honor Airborne	1	1	7	No	B	B	R	2/12	3	6	No	B	Sí	Sí	MB	B	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	Alto	Medio	Nulo	Bajo	Bajo	MB	MB
Rainbow Six Vegas	1/2	2	32	No	MB	MB	MB	2/16	7	10	Sí	MB	Sí	Sí	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	M	MB	MB	MB	Alto	Alto	Nulo	Nulo	Medio	MB	MB
Resistance: Fall of Man	1/4	2	30	No	E	MB	E	2/40	5	8	Sí	MB	Sí	Sí	E	E	MB	E	MB	E	MB	E	E	MB	E	MB	E	Alto	Nulo	Bajo	Medio	Bajo	MB	E
The Orange Box	1	2	25	No	E	E	E	2/16	4	6	No	B	Sí	Sí	B	B	MB	MB	MB	MB	E	E	B	E	MB	MB	MB	Medio	Bajo	Alto	Medio	Bajo	E	E
TimeShift	1	1	24	No	MB	B	B	2/16	7	14	No	MB	Sí	Sí	B	B	B	MB	B	B	MB	MB	R	R	B	MB	B	Alto	Nulo	Alto	Medio	Bajo	MB	B
Turok	1	1	15	No	NB	B	MB	2/16	6	10	No	MB	Sí	Sí	B	B	B	MB	B	R	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB	Alto	Medio	Nulo	Nulo	Medio	MB	MB
Unreal Tournament III	1	3	Sí	Sí	MB	B	MB	2/16	6	25	No	MB	Sí	Sí	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	E	MB	B	E	MB	MB	Alto	Medio	Nulo	Alto	Nulo	MB	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Número de jugadores Offline: Cantidad de jugadores que pueden jugar Offline, cooperando o compitiendo.
Duración: La vida útil del juego teniendo en cuenta su modo Campaña, su Online, sus opciones, sus extras...

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Valoramos sus características y opciones aplicadas al juego Online.
Número de Mapas Online: Cantidad de escenarios para jugar Online incluidos de serie, sin contar añadidos futuros.
Rango/Mejora de personaje: Si jugando Online cumplimos objetivos que mejoren nuestro personaje o que nos permitan desbloquear extras.
Actualizaciones: Si hay actualizaciones que mejoren o amplíen el juego: parches, nuevos mapas, mods...
Fluidez Online: Si no hay retardo o lag.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos sus aspectos técnicos.
Escenarios: Valoramos su calidad y cómo contribuyen a la ambientación.
IA aliados: Si nuestros compañeros responden bien a nuestras órdenes o si se comportan de forma lógica.
IA enemigos: Si los enemigos se comportan de forma inteligente o no.
Fluidez: Si todo se mueve con fluidez o hay ralentizaciones, molestos tirones...

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.
Acción: Todo tipo de combates, tanto con armas como pelea cuerpo a cuerpo.
Táctica: Si podemos dar órdenes a los aliados y establecer estrategias.
Conducción: La posibilidad de pilotar vehículos durante el juego.
Sigilo: Si se puede pasar desapercibido o acabar con el enemigo silenciosamente.

DESCUBRE LAS NUEVAS **POSIBILIDADES** DE PS3

PS3, una consola que no deja de crecer

PS3 está a punto de cumplir un año de vida en Europa, y en este tiempo se ha beneficiado de numerosas actualizaciones que le han aportado más funcionalidad. Ahora repasamos estas novedades...

REPRODUCE TU COLECCIÓN DE **VÍDEOS EN DIVX**

Los vídeos en formato digital son hoy en día algo muy extendido y el Divx es el formato más popular. PS3 ya los reproduce gracias a una reciente actualización.



PS3 ya reproduce Divx y ofrece las opciones básicas: rebobinar, avanzar, pausar...

Uno de los avances más importantes en las funciones de PS3 ha sido la reproducción de vídeo en formato Divx. Bajo este nombre se esconde un formato de compresión de vídeo, que es capaz de convertir una película de DVD (4,3 gigas) al tamaño de un CD (700 megas) sin perder demasiada calidad de imagen. Y lo cierto es que PS3 los reproduce sin problemas, incluso los archivos en formato XviD, que en principio no deberían estar soportados. Eso sí, el reproductor aún tiene que mejorar, ya que faltan opciones como cambiar de pista de audio en los Divx duales o poder reproducir archivos de subtítulos, algo que casi todos los reproductores de sobremesa hacen ya.



En PS3 podemos modificar la miniatura que vemos antes de reproducir el Divx.



Podemos copiar los Divx al disco duro de PS3 o reproducirlos por "streaming" vía PC.

CAMBIA EL **ASPECTO** DE LOS MENÚS DE LA CONSOLA

Si la línea sobria de los menús de PS3 no te convence, ya puedes cambiar hasta el aspecto de los iconos...

Los temas y los fondos de pantalla te permiten personalizar la apariencia de tu consola. Ambos se pueden descargar desde la Tienda PlayStation, aunque también puedes crear los tuyos propios con un poco de imaginación y el software oficial facilitado por Sony.



Los temas cambian todo: el sonido, el aspecto de los iconos y la imagen de fondo.

MEJORAS EN TODOS LOS **REPRODUCTORES**

PS3 reproduce sonido e imagen en formato digital y gracias a las actualizaciones también ha mejorado.

Aparte de reproducir mp3, acc, wma y otros formatos de audio, Sony ha incluido nuevos efectos gráficos para amenizar la reproducción. En cuanto a las fotos, también se han incluido nuevos tipos de presentación y efectos que hacen nuestras instantáneas más vistosas.



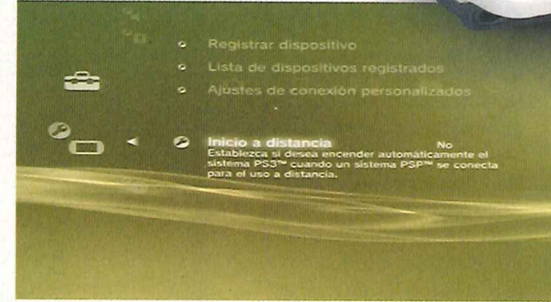
Este globo terráqueo es uno de los nuevos efectos disponibles al oír música.

■ Desempolva tus juegos de PSone. Ahora los puedes jugar de forma remota con PSP.

» EL USO REMOTO CON **PSP**

Si tienes una PSP y una PS3, un mundo de nuevas posibilidades se abre ante ti... ¿Quieres ver lo que tengas en el disco duro en cualquier parte del mundo?

El uso remoto es otra de las áreas que Sony más está potenciando en las últimas actualizaciones. De hecho, ya puedes encender o apagar tu PS3 con la portátil desde cualquier parte del mundo a través de Internet, así como disfrutar de los vídeos, fotos y música que tengas almacenados en el disco duro de PS3.
La última novedad ha sido la función de juego remoto con los títulos de PSone, es decir, introduces un juego original de PSone en PS3 y desde PSP lo puedes iniciar y jugar, bien utilizando el Wi-Fi de la consola o bien vía Internet. Y tranquilos, que esta función también está disponible en el modelo de 40 gigas... Aunque lo cierto es que con ambas consolas hemos notado cierto lag o retardo a la hora de jugar. ○



■ Es necesario configurar tu PS3 para usarla de forma remota con PSP.


■ Accede a PS3 desde tu PSP y reproduce tus vídeos, fotos y música.

» PANEL DE **INFORMACIÓN**

Si te gusta estar informado, gracias al "Information Board" estarás a la última nada más encender tu PS3.

Este panel de información se puede activar para que siempre aparezca en la parte superior derecha. Si tienes conexión a Internet, te mostrará los últimos titulares publicados en la página web de PlayStation a modo de teletipo, y con tan sólo pulsar el botón ✖, accederemos a la página en la que se desarrolla la noticia. Sin duda un acierto, y más si tenemos en cuenta que, según cómo configuremos la consola incluso podremos acceder a las noticias de la página inglesa, americana... ○


■ Podemos desplegar el panel para ver todos los titulares destacados.



■ Basta con pulsar ✖ en un titular para abrir el navegador y ver a la noticia entera.

» MODULADOR DE **VOZ**

Si eres de los que habitualmente juegan Online con amigos, seguro que esta nueva función te encantará...

El modulador de voz no es otra cosa que una pequeña utilidad que permite modificar la voz a la hora de utilizar un headset o micro. De este modo, y en una escala de 10 grados, puedes subir los graves de tu voz para lograr un tono ronco, o elevar los agudos para parecer un pitufo acelerado. No tiene mayor utilidad que en el juego en red o en las salas de chat, que también han cambiado de aspecto y ofrecen más funciones, como enseñar las fotos del disco duro a nuestros contertulios o usar la PlayStation Eye. ○


■ Podemos modificar la voz, ya sea para alcanzar un tono más grave o más agudo.


■ Las salas de chat también han cambiado, y ofrecen funciones como enseñar fotos.

» Y MUCHAS MÁS POSIBILIDADES PARA EL **2008**

Durante 2008, PS3 va a seguir ampliando su espectro de funciones y ofrecerá mejoras en todos los frentes, incluidas nuevas funciones en reproducción de Blu-Ray, nuevos accesorios que funcionarán con actualizaciones (como Play TV) o el esperado servicio Home.



■ Blu-Ray Live. Haz una "copia" de un Blu-Ray para visualizarla en PSP en cualquier sitio.


■ Home. Será un espacio en el que los jugadores podrán quedar para hablar, iniciar una partida...


■ Play TV. Convierte tu PS3 en un completo sintonizador TDT y grabador digital.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El rol más exitoso de PC

Hola chic@s de PlayManía. Me gustaría saber si es cierto que Blizzard piensa hacer una adaptación para PS3, PS2 o PSP del juego Online *World of Warcraft*, y si es cierto... ¿para cuándo saldría?

@ Adrián.

Tal y como confirmó Blizzard en 2007, este juego de rol en un mundo persistente (que sigue "vivo" y evolucionando aunque tú no estés jugando Online) no tiene prevista una adaptación a consola, aunque tampoco cerraron por completo la puerta a esa posibilidad. Lo que sí parece que está claro es que, tras la fusión con Activision, muchas cosas van a cambiar en la forma de trabajar de Blizzard, y es probable que haya nuevos planes para *World of Warcraft*... o quizá no. Puede que durante 2008, en las ferias de videojuegos más importantes, se anuncie algo.

■ El juego de rol *Warcraft* cuenta con 10 millones de jugadores. ¿Llegará a PS3?

¿Por qué no se ve mi PS3?

Tengo una PS3 y la he llevado a casa de un amigo para jugar, pero al conectarla con el cable A/V no aparecía la imagen en ningún auxiliar. ¿Por qué?

@ Saúl García

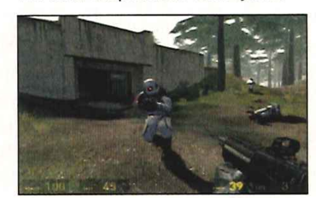
Si en tu casa tienes la consola configurada para una tele de Alta Definición, ya sea por HDMI o por componentes, cuando la conectes a otra, nunca verás la imagen.
Esto es debido a que la consola "recuerda" el modo de vídeo para el que ha sido configurada. Por eso, si enchufas la consola a una tele de tubo no ves la señal. Para la próxima vez que lleves la consola a casa de tu amigo, haz lo siguiente: pulsa y mantén presionado el botón de encendido hasta que oigas dos pitidos. De este modo anularán la configuración previa y podrás ver la imagen en una tele de tubo con un cable A/V, aunque la tuvieras preparada para HD.

¿Será *La Caja Naranja*?

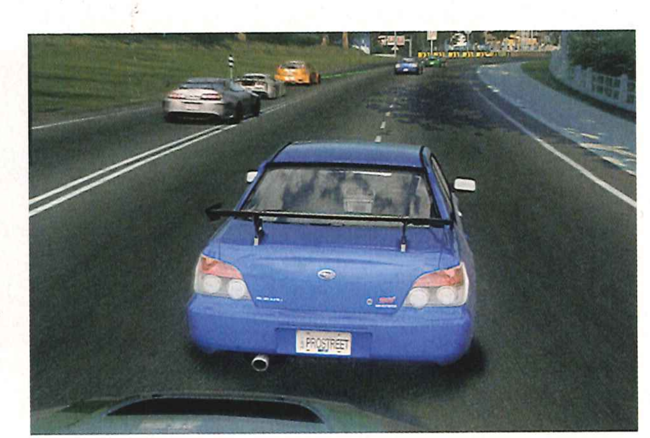
Hola. Tengo una pregunta que es muy importante para mí. Tengo *The Orange Box* y quisiera saber si, al igual que en Xbox 360, van a sacar un parche para ponerlo en español o por lo menos subtitulado. Si es así, ¿cuándo lo van a sacar? ¿Necesito hacerme socio de EA para actualizar el juego?

@ Darío Herizomeño

Antes de nada, una corrección. La única plataforma que tiene el juego totalmente en castellano es PC, y ni siquiera en Xbox 360 existe el parche que comentas. Valve y Electronic Arts han afirmado que tienen intención de lanzar un parche para corregir errores y, muy probablemente, añadir los textos en castellano al juego... Pero lo cierto es que a día de hoy no está disponible semejante parche, así que a esperar tocan. Y sí, suponemos que tendrás que registrarte en EA Nation para poder descargarlo.



■ *The Orange Box* podría recibir un parche para que los textos y voces queden en castellano. Podría...



■ El Booster Pack de *NFS ProStreet* llegará a la tienda PlayStation a lo largo de febrero, y añadirá al juego más de 15 coches y dos circuitos.

Amplía tu *ProStreet*

Soy un fan de vuestra revista, me encanta. Tengo el *NFS ProStreet* para PS3 y hace poco me enteré de que hay un parche llamado "Booster Pack" que incluye 2 circuitos y 16 coches nuevos, entre los que se encuentran el Audi R8, el SEAT León Cupra... Lo malo es que de momento sólo he encontrado el parche descargable para PC y, aunque pone que estará disponible para PS3, no dice cuándo. ¿Podríais confirmarme cuándo saldrá la actualización y cuánto costará? Muchas gracias.

@ Juan Carlos Riarán Moreno.

Nos hemos puesto en contacto con Electronic Arts y tenemos buenas noticias para ti. Nos han confirmado que el parche finalmente llegará a la tienda PlayStation y que planean lanzarlo a lo largo de febrero. Lo que sí es seguro es que incluirá todos los extras que comentas, aunque por desgracia, no han confirmado precio (pero muy probablemente serán los 10 € que comentas).

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Volverá el modelo de PS3 de 60 Gigas?

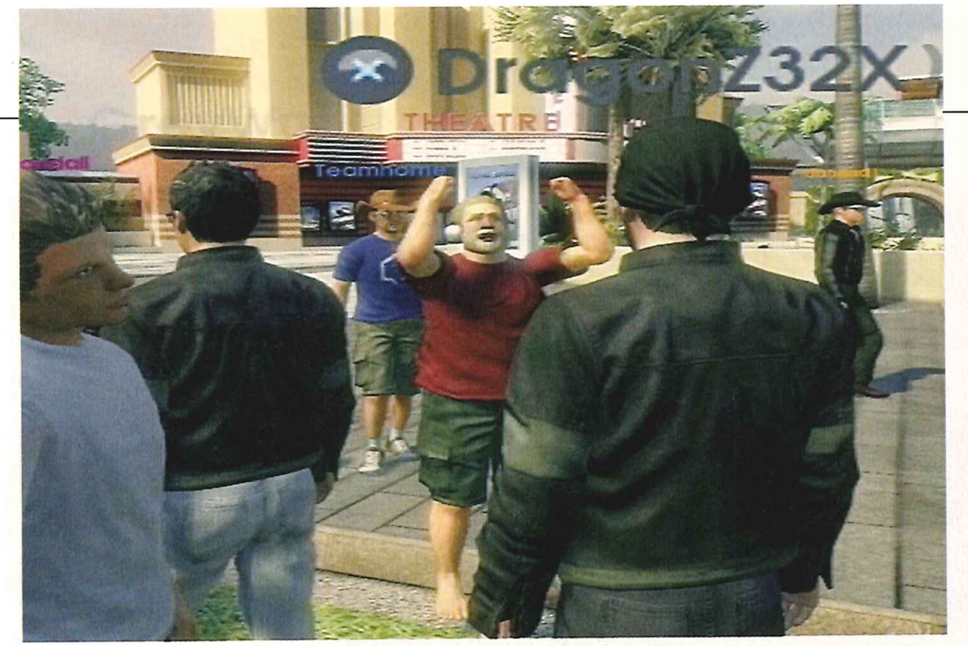
Estaba pensando en comprarme una PS3 de 60 GB, ya que creo que la de 40 GB es peor y prefiero pagar 100€ más por la otra. Pero en todas las tiendas me dicen que sólo tienen el modelo de 40 GB y que el otro ya no se comercializa. ¿Por qué a Sony no le interesa vender el modelo de 60 GB?

@ Francisco Llaneza

Una aclaración. El modelo de 60 Gigas ha desaparecido en todos los territorios, no sólo en Europa. Desaparece porque fabricar este modelo resulta más caro que el de 40 Gigas, que no es que sea peor, sino que tiene otras prestaciones que quizá no se adecúan a lo que tú quieres. En realidad, lo más "polémico" que se ha quedado por el camino es la retrocompatibilidad con PS2, ya que cualquier lector de tarjetas USB funciona en PS3 y con un HUB puedes tener más puertos USB. Además, el modelo nuevo consume menos electricidad, hace menos ruido... Eso sí, a lo largo de 2008 casi seguro que veremos nuevos modelos de PS3, con más disco duro u otros extras.



■ El modelo de 60 GB ha desaparecido de las tiendas de todo el mundo.



"Home" estará disponible a finales de 2008, y entre otras muchas cosas, nos permitirá relacionarnos con otros jugadores.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Qué ha pasado con *Ferrari Challenge*?

Andrés Sancho

Ha sufrido un retraso de última hora y saldrá a finales de abril en PS3 y un mes más tarde en PS2.

¿Se pueden cargar los mandos de PS3 en el ordenador?

Juan José Gómez

En principio sí, ya que al ser un dispositivo USB debería bastar con conectarlo a un puerto cualquiera para que la corriente llegue a la batería.

¿Dónde puedo comprar piezas como el botón de la tapa UMD de PSP?

Manuel Caballero

En páginas como www.xboxrepairguide.com, al precio de 5$.

¿Me decís cómo se llama la canción del intro del *PES 08*?

Daniel Linero

Cómo no. Se llama "Thank You Very Much" y es de Kaiser Chief.

Quiero el servicio Home

Acabo de comprarme una PS3 y quisiera saber cómo puedo descargarme el servicio Home, ya que en la tienda PlayStation no aparece por ninguna parte. Hasta donde yo sé debería de estar disponible desde Noviembre.

@ Angel Gutiérrez

El servicio Home no estará disponible hasta finales de 2008, tal y como ha confirmado Sony. El motivo es que quieren optimizar el servicio, ofreciendo más opciones y mejorando las que ya tienen. Si en nuestra revista has visto que está disponible en la tienda es porque somos "betatesters" y podemos acceder a la descarga y probar el servicio, pero hasta más adelante no habrá una beta pública para todo el que quiera apuntarse. Lo único que podemos decirte es que la espera va a merecer la pena, porque con cada nueva actualización la propuesta está mejorando. Se han añadido muchas opciones para personalizar nuestro avatar, nuevas zonas comunes para jugar o charlar...

Ver la tele en la portátil

Estimad@s amig@s: quería saber si existe algún periférico para PSP que permita sintonizar canales de TV (que incluyera TDT). Muchas gracias.

@ Enrique Delgado.



1seg tuner permite a los japoneses disfrutar de la tele en PSP.

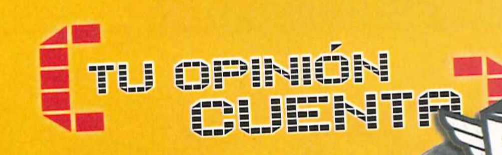
Desde finales de 2007 existe... pero por ahora sólo para Japón. Se llama 1seg Tuner, un sintonizador de televisión para la señal digital 1seg, que sólo está operativa en el país del sol naciente. El nombre, 1 seg, viene del tiempo que tarda en cambiar de señal, 1 segundo, y permite disfrutar de la tele mientras nos movemos. No nos extrañaría nada que en Sony estuviera trabajando ya en una "versión europea", que nos permita captar la señal TDT en nuestras PSP, aunque lo cierto es que hoy por hoy no existe ni está confirmado.

Tengo miedo a PSP2...

Tengo previsto comprarme una PSP en primavera, pero tengo miedo de que al poco tiempo de comprármela, lancen la segunda versión (PSP2). ¿Cuánto tiempo le queda a PSP antes de que saquen una segunda versión?

@ Oscar Marbán

La segunda versión salió en septiembre, se llama PSP Slim y es totalmente compatible con la primera... Bromas aparte, no creemos que vayamos a ver una sucesora de PSP en breve, por una sencilla razón: la consola está funcionando muy bien. Eso no quita para que en el futuro veamos un nuevo diseño o revisión de la consola, que ofrezca alguna nueva función, como por ejemplo memoria interna... pero para ver una verdadera PSP2 vamos a tener que esperar algo más de tiempo. Eso seguro... Así que lánzate a por una PSP Slim en cuanto puedas, porque no te arrepentirás.



¿Qué te parece que las consolas se actualicen?

Está claro: casi todos preferís que las consolas sean actualizables para añadir mejoras...

No es oro todo lo que reluce

Antonio López

"Actualizar puede servir para corregir errores e introducir funciones... pero a la vez "estropear" otras cosas. Por ejemplo, ciertos juegos de PS2 ya no funcionan con la última actualización cuando antes sí iban bien."

Una innovación con defectos

Iker Nafarrate Vidarte

"Que las consolas se actualicen me parece bien pero que haya tantos retrasos en las nuevas aplicaciones me parece fatal, por ejemplo el *Home* o reproducir Avi."

Un gran paso...

Pablo Miguel

"Es una de las mejores innovaciones que se han añadido a las consolas; aunque, como todo, tiene sus "pros" (la infinidad de funciones) y sus "contras" (las molestias por tener que actualizarla). Desde mi punto de vista merece la pena para poder disfrutar de las innumerables posibilidades que nos pueden ofrecer."

Un gran invento

Angel Gutiérrez

"Me parece genial, así es fácil estar siempre relativamente a la última sin gastar demasiado dinero."

¿Qué pasará en la siguiente?

Gabriel Creix

"Me encanta la opción que tienen las consolas para actualizarse porque se van mejorando más y más, y aparte me gusta ver qué pasará en cada actualización."

Han salvado a mi PS3

Ignacio Sánchez

"Las actualizaciones me han solucionado bastantes problemas con el *PES2008* de PS3, el cual, pudo haber estropeado mi lente (no hubiese sido el único)."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Prefieres jugar solo o en modo multijugador por Internet?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

"Algo" para jugar en red

Busco un juego multijugador que no tenga cuota adicional y que esté bien para jugar muchas personas. ¿Qué me recomendáis? He visto en vuestra revista que puntuáis muy bien a *Resistance*, pero no sé si será bueno para multijugador (busco uno como *Unreal Tournament* o parecido).

Jona Martínez

Juegos con una cuota mensual, hoy por hoy no hay en PS3 y si buscas algo para jugar Online y que sea parecido a *UT*, desde este mismo mes puedes disfrutar de la última entrega de la saga que, tal y como puedes leer en el análisis de este mes, ofrece partidas para hasta 16 jugadores. De todos modos, en PS3 hay propuestas igual o más interesantes, como *Call of Duty 4* que es una de las experiencias Online más apasionantes de PS3. *Resistance* tampoco se queda atrás en sus partidas Online... De hecho son los 3 mejores shooters de la consola.



■ *Call of Duty 4* es uno de los mejores shooters Online de PS3, junto con *Unreal Tournament* y *Resistance Fall of Man*.

¿Qué headset necesito?

Hola playmaníacos quiero comprarme un headset para jugar Online en mi PS3, ¿tengo que tener en cuenta alguna característica?

Ángel Tudela Parra

Puedes optar por 2 tipos de headset: USB o Bluetooth. Prácticamente todos los USB funcionan en PS3, se suelen escuchar mejor que los inalámbricos y casi siempre son más baratos, pero como contrapartida suponen un engorro de cables. Frente a ellos están los inalámbricos Bluetooth, aunque para funcionar correctamente en PS3 tienen que cumplir un requisito: ser Bluetooth 2.0. Tienen distintas autonomías según la calidad de la batería (de 4 a 8 horas de media), aunque el sonido suele ser algo más metálico y de peor calidad que en los USB. Su precio también oscila bastante, desde los 25 a los 90 euros, así pues, a la vista de los pros y los contras, tú decides...



■ La expansión *Shivering Isles* sólo está en la edición GOTY de Oblivion. ¿Llegará a la PlayStation Store?

Quiero la expansión...

Hola playmaníacos. Al poco de lanzarse PS3 me compré *Oblivion*, y me gustaría saber si puedo jugar de alguna forma a la expansión *Shivering Isles*. ¿Estará para descargar en la PlayStation Store? ¿Se pondrá a la venta en un disco por separado? Gracias.

@ Jorge Gestoso

Hoy por hoy, la única forma de disfrutar de la expansión *Shivering Isles* es comprando la edición "Game of the Year" o *GOTY* del juego, que está a la venta en España desde el pasado mes de diciembre. Las malas noticias es que su distribuidor nos ha confirmado que, por el momento, será la única forma de conseguir la expansión en PS3, ya que no tienen planes a corto plazo de lanzar la expansión por otro medio (tienda PlayStation, por ejemplo). Según Bethesda, sus creadores, no se descarta que aparezca en el futuro, pero de momento no está disponible nada más que en la edición *GOTY*. Y no sé por qué, a nosotros nos da en la nariz que será la única forma de hacerse con esta expansión...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *FIFA Street 3* en PSP?

Carlos

Pese a que el estilo de juego de *FIFA Street* encaja a la perfección con la portátil, lo cierto es que EA sólo lo lanzará en PS3.

¿Estarán en la tienda Playstation juegos de PSone como *Resident Evil* o *Metal Gear Solid*?

Ángel Alonso

Sus respectivas compañías no han anunciado ninguno de estos juegos, quizá en el futuro. Por ahora, casi todo los títulos de PSone que están en la tienda son de Sony.

¿Saldrá una demo de *GTA IV*?

Javier Pérez

Sus creadores ya han manifestado más de una vez que no tienen pensado preparar una demo.

¿Terminará de pulir Konami los fallos de *PES 2008* Online?

Alejandro Aragón

Konami acaba de sacar una nueva actualización que soluciona los problemas de ralentizaciones en las teles que no son HD. Esta actualización se descargará automáticamente cuando juegues Online.

¿Saldrá algún juego de "Héroes"?

Ander Goia

UbiSoft tiene los derechos para realizar los juegos, pero lo cierto es que por ahora sólo hay una aventurilla para móviles.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Errores de DNS en la red PlayStation

Cuando conecto la PS3 a Internet (Wi-Fi) me dice que ha habido un error DNS. La IP y todo lo pongo manual debido a que si busca automáticamente me da otro error. ¿Existe alguna solución?

Jaime Martínez

El error de DNS suele deberse a una mala configuración del router. Llama a tu proveedor para que te facilite tus datos, por si han cambiado. Después, introdúcelos en la configuración de la consola, salvo la IP, que no puede ser la misma. Si sigue fallando, prueba incluso con los DNS de otros ISP (busca en Internet). Por último, prueba a conectarte vía Wi-Fi sin ningún tipo de seguridad. Y si el router lleva mucho encendido, reinícialo porque puede estar saturado...

El stick analógico de PSP no responde

En mi PSP, ya sea con el stick o la cruceta, el control falla o va más lento. Y si suelto el stick/cruceta, los personajes se me van hacia atrás. En los juegos de coches, se mueven solos hacia los lados. ¿Qué creéis que puedo hacer?

Cristian Luque

Intenta calibrar el stick. ¿Cómo? Pues ve a Ajustes, Ajustes del Sistema, Información de Sistema. En esa pantalla, gira el stick varias veces en ambos sentidos. Si no es algo físico de la consola (alguna pieza rota o similar) el stick debería funcionar. Si no, llama al servicio de atención al cliente de Sony (902 102 102).

Memory Stick que falla al guardar

Tengo una Memory-X High Speed para PSP y en todos los juegos, cuando guardo, me dicen que tengo la memoria llena (cuando la tengo vacía), con la opción de eliminar datos, o al cargar me da otro error ¿Es problema de la PSP o de la MS? Si es la MS, ¿qué puedo hacer?

Álvaro Salvadores

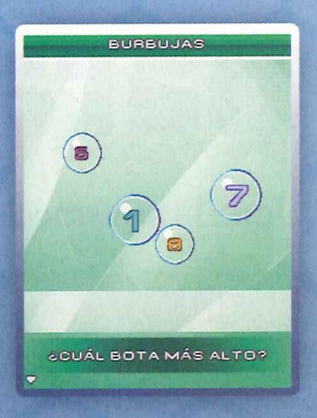
Este tipo de fallos suele darse con las copias piratas de baja calidad de las MS... aunque si es el caso, existen algunos trucos para "arreglarlas". El primero es formatear la tarjeta con el ordenador (elige FAT32 o FAT) y después vuelve a formatearla con PSP. Si sigue fallando, realiza un chequeo de la MS con un PC desde MSDOS (con el comando chkdsk). Si sigue fallando, es que está rota.



Entrena MÁS tu cerebro por sólo 3,48€















Descárgatelo en exclusiva en tu móvil

Envía ✉ RETO2 al 404

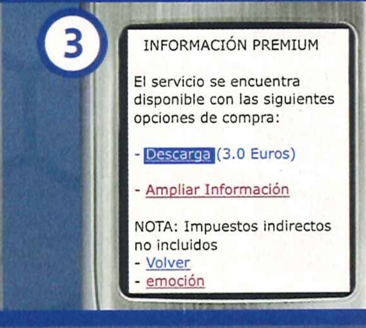
o entra

en emoción > juegos > novedades

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.









Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

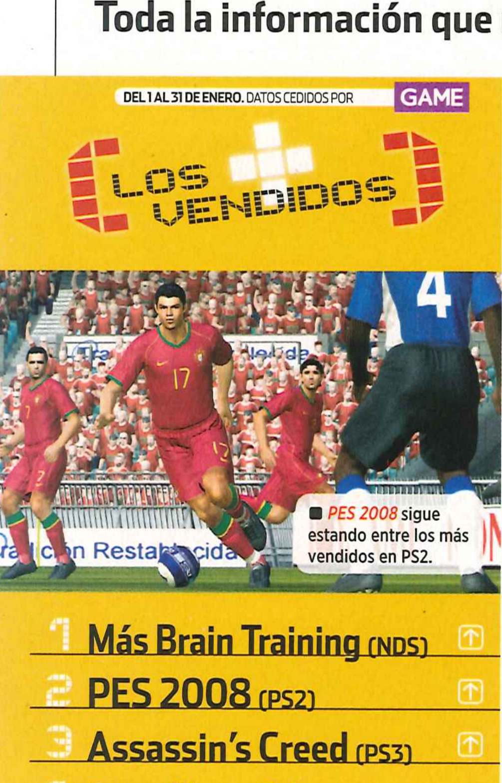
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR **GAME**

LOS + VENDIDOS



■ *PES 2008* sigue estando entre los más vendidos en PS2.

1. Más Brain Training (NDS) ↑
2. PES 2008 (PS2) ↑
3. Assassin's Creed (PS3) ↑
4. Super Mario Galaxy (WII) ↑
5. New Super Mario Bros. (NDS) ↑
6. PES 2008 (PS3) ↓
7. WWE Smackdown! vs Raw 2008 (PS2) ↓
8. Uncharted: el Tesoro de Drake (PS3) =
9. The Legend of Zelda: Phantom Hourglass (NDS) ↓
10. Brain Training (NDS) ↑



■ *Uncharted: el Tesoro de Drake* se consolida en la lista.

PS3



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA.
NOTA **95**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto.
NOTA **87**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones.
NOTA **94**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco.
NOTA **88**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción.
NOTA **91**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego.
NOTA **90**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan.
NOTA **88**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante.
NOTA **90**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños...
NOTA **91**

SEGA RALLY
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio.
NOTA **86**

ACCIÓN

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS
» UBISOFT » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior.
NOTA **81**

CONAN
» THQ » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo.
NOTA **79**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.
NOTA **90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets.
NOTA **88**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.
NOTA **82**

KANE & LYNCH: DEAD MEN
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente...
NOTA **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo.
NOTA **80**

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertida recreación de la saga que gustará a grandes y pequeños gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor.
NOTA **85**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado.
NOTA **90**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy.
NOTA **92**

THE CLUB ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más.
NOTA **81**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blue-ray con heaset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3.
NOTA **89**



3 razones para tener...

Unreal Tournament III

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. DIVERSIÓN ONLINE. Si te gusta jugar Online, *UTIII* es uno de los shooters de PS3 que más orientado está hacia el multijugador.

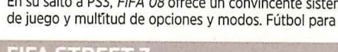
2. GRÁFICAMENTE MUY POTENTE. Escenarios y personajes muy detallados y todo a la resolución máxima (1080p), sin ralentizaciones ni problemas de retardo o lag.

3. OPCIONES DE LO MÁS INTERESANTE. *UTIII* es el único juego de PS3 ampliable con contenidos creados por los usuarios de PC. También admite teclado y ratón.

DEPORTIVOS



FIFA 08



» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA 91

FIFA STREET 3 ¡Nuevo!



» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89



NBA 2K8

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA 91

NBA LIVE 08

» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA 91

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA 90

SKATE

» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90

TONY HAWK'S PROVING GROUND

» ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA 89

VIRTUA TENNIS 3

» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísmos partidos de tenis, con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA 86

SHOOT'EM UP



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CONFLICT DENIED OPS ¡Nuevo!

» EIDOS » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS



Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



JERICHO

» CODEMASTERS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA 86



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

» EA GAMES » 54,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA 84



RESISTANCE: FALL OF MAN

» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



TUROK ¡Nuevo!

» ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85



UNREAL TOURNAMENT 3 ¡Nuevo!

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

LUCHA



DEF JAM ICON

» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA 83



SMACKDOWN VS. RAW 2008

» THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA 91



VIRTUA FIGHTER 5

» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88

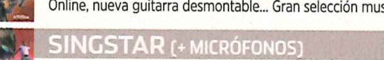
VARIOS



GUITAR HERO III + GUITARRA

» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA 93



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91

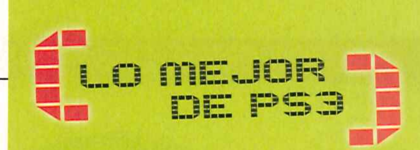


THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1 **Assassin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Como si de una de las atalayas del juego se tratara, Altair sigue en las alturas dominando la lista de ventas de PS3. ¿Cuánto tiempo aguantará ahí arriba?

2 **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO

3 **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Need for Speed ProStreet** — EA GAMES | VELOCIDAD

5 **Call of Duty 4: Modern Warfare** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



VUESTROS FAVORITOS

1 **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La primera aventura de Nathan Drake os ha gustado tanto que no paráis de votarla. Y en Naughty Dog han tomado nota: ya preparan la secuela.

2 **Assasin's Creed** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **NFS ProStreet** — EA | VELOCIDAD

4 **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOT'EM UP

5 **MotorStorm** — SONY | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Burnout Paradise** — EA | VELOCIDAD



Aún seguimos enganchados a este derroche de adrenalina en forma de arcade de carreras. De lo mejor de PS3 en velocidad para uno o varios jugadores.

2 **Unreal Tournament III** — MIDWAY | SHOOT'EM UP

3 **Call of Duty: Modern Warfare** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 **Devil May Cry 4** — CAPCOM | ACCIÓN

5 **Lost Planet** — CAPCOM | ACCIÓN

Los 4 mejores juegos...



1

» Monster Hunter Freedom 2

Vale, no son exactamente dinosaurios pero no hay mejor juego para cazar enormes bicharracos que la saga *Monster Hunter*. En Japón es todo un fenómeno de masas y a nosotros también nos parece de lo mejor de PSP.

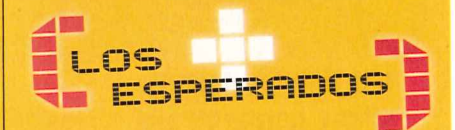


2

» Turok

Este indio es todo un veterano a la hora de enfrentarse con dinosaurios, pues ha protagonizado varios títulos en distintas consolas, incluyendo una mediocre entrega para PS2. Menos mal que en PS3 ha resucitado con energías.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 GTA IV
» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Ya lo hemos probado y SÍ, es tan bueno como promete. Contaremos los días hasta el 29 de abril que llegará a las tiendas.



2 Crisis Core FFVII
» PSP » SQUARE ENIX » ROL

Proein, compañía encargada de distribuir en España el esperado *Crisis Core*, nos ha confirmado que saldrá bien avanzada la primavera.



3 Street Fighter IV
» PS3 » CAPCOM » LUCHA

Es el juego más esperado por los fanáticos de la lucha, y nosotros como incondicionales de la saga, lo aguardamos como agua de mayo.



PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su sencillo desarrollo y su estética tan cercana a la serie de animación, es ideal para disfrutarlo en PSP. NOTA 89



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90

DEPORTIVOS



FIFA 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90



NBA LIVE 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Nuevo!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 89



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91



ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89



CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES ¡Nuevo!
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA 91

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

MEDAL OF HONOR HEROES 2
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSETS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SWAT: TARGET LIBERTY
» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¡¡para cazar dinosaurios!!!



3

Jurassic Park Operation Genesis

En un ranking de juegos de dinosaurios no podía faltar algún *Jurassic Park*. A raíz de su estreno en los cines la saga apareció en muchísimas consolas. La última, en PS2, con un juego en el que teníamos que gestionar el parque.



4

Dino Stalker

Si hay una compañía que ha explotado bien el fenómeno de los dinosaurios, esa es Capcom: desde el mítico *Cadillacs & Dinosaurs* hasta los *Dino Crisis*, los citados *Monster Hunter* o este añejo arcade de pistola para PS2 llamado *Dino Stalker*.

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
»EA GAMES »24,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
»SEGA »49,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA 83

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
»THQ »44,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un notable juego de velocidad y tuning cuyas principales bazas son su variedad de retos y cantidad de opciones. NOTA 85

MOTO GP ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SEGA RALLY
»SEGA »44,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE
»SONY »39,99 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
»BANDAI »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
»NAMCO BANDAI »39,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. NOTA 84



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
»THQ »44,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... NOTA 89

ROL



FINAL FANTASY II ¡Nuevo!
»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS
Square publica por separado los dos primeros *FF*. Píllalos si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. NOTA 83

FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
»SQUARE ENIX »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA 86

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
»CAPCOM »44,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

TALES OF THE WORLD
»NAMCO BANDAI »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. NOTA 80

VALHALLA KNIGHTS
»VIRGIN PLAY »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. NOTA 78

VALKYRIE PROFILE: LENNETH
»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA 83

VARIOS

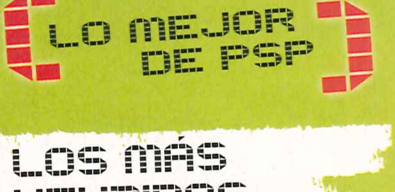
HOT BRAIN ¡Precio especial!
»VIRGIN PLAY »29,95 € »1-3 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA 74

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. NOTA 89

MIND QUIZ ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... NOTA 85

PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80

PATAPON ¡Nuevo!
»SONY »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



LOS MÁS VENDIDOS

1 **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO



La versión portátil del simulador de fútbol de EA Sports domina la lista de ventas. Pero *PES 2008* ya ha llegado a las tiendas... ¿Quién ganará este partido?

2 **Los Simpson: El videojuego** — EA | ACCIÓN/PLATAFORMAS
3 **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4 **Tekken: Dark Resurrection** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
5 **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1 **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS



Poco a poco y sin hacer ruido, la primera aventura en PSP de esta simpática pareja de héroes llega a lo más alto de vuestra lista. Pronto lo veremos en PS2.

2 **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3 **DBZ Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
4 **MGS Portable Ops** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5 **Daxter** — SONY | PLATAFORMAS

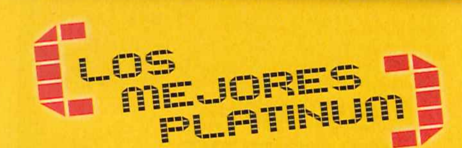
ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Patapon** (N) — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA



Esta original mezcla de juego musical y estrategia nos tiene locos. Si quieres probar algo diferente, ni se te ocurra dejarlo pasar. Un juego brillante.

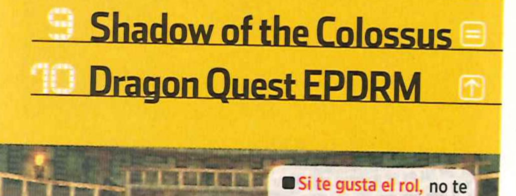
2 **PES 2008** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
3 **Final Fantasy II** (N) — SQUARE ENIX | ROL
4 **Castlevania: The Dracula X Chronicles** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5 **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR



Los mejores Platinum


Final Fantasy XII por fin está a precio reducido. Si te lo perdiste... ¡a por él!

1. Final Fantasy XII
2. GTA San Andreas
3. God of War II
4. Kingdom Hearts II
5. Resident Evil 4
6. Gran Turismo 4
7. PES 6
8. WWE Smackdown vs Raw 2007
9. Shadow of the Colossus
10. Dragon Quest EPDRM


Si te gusta el rol, no te pierdas *Dragon Quest*.

PS2

Aventuras

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. NOTA 89

OBSCURE II

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA 80

PRINCE OF PERSIA TRILOGY
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!

» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 90

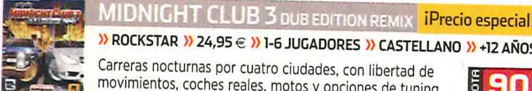
SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. NOTA 87

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

Velocidad

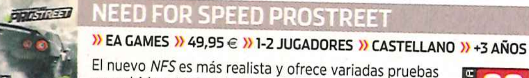
GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA 87

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90

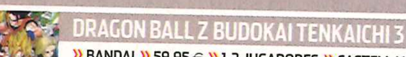
MOTO GP 07

» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA 90

TOURIST TROPHY ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

Lucha



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93

NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA 85

SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Marc Ecko's Getting Up

@ Sergio Sanjurjo López

Un juegazo en toda regla

Marc Ecko´s Getting Up es un juegazo en toda regla. Vale que ya es un poco antiguo, pero merece la pena por su alucinante jugabilidad, las peleas, los graffitis... ¡por todo! Aunque, eso sí, los gráficos son un poquito cutres, pero no se puede ser perfecto, ¿verdad?

NOTA 92 Por su jugabilidad, sus peleas y los graffitis, os recomiendo que lo compréis (si lo encontráis).

Destroy all Humans!

@ Sergio Huerga Lozano

Verdaderamente divertido

Tiene todo lo que se puede pedir: humor, diversión, una historia buena, misiones variadas y entretenidas, duración... Se le puede echar en cara (la verdad es que es un defecto molesto) que no está doblado al castellano, pero esa pega no me ha echado atrás en mi decisión, pues este juego es realmente bueno.

NOTA 91 Es un juego muy a tener en cuenta por la gente a la que le guste la acción y las carcajadas.

Uncharted: El Tesoro de Drake

@ Ángel Tudela Parra

Una aventura de Oscar

Soy un nuevo gran fan de *Uncharted*. No me gustan ninguno de los juegos anteriores de Naughty Dog pero *Uncharted* es una excepción porque tiene buenísimos gráficos, argumento de película de Oscar y controles sencillos. Vamos que se trata de un gran juego, aunque sea bastante corto.


NOTA 92 Por sus gráficos, su guión y su control, *Uncharted* es un gran juego. Se merece un 92 por lo menos.

DEPORTIVOS



FIFA 08
»EA SPORTS »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA **93**

NBA 2K8 ¡Precio especial!
»2K GAMES »29 ,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA **89**



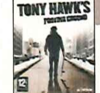
NBA LIVE 08
»EA SPORTS »49 ,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA **90**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
»KONAMI »44 ,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA **94**



TONY HAWK'S PROVING GROUND
»ACTIVISION »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Por su cantidad de nuevos retos no defraudará a los fans del astro del skate, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA **88**

ROL



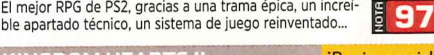
DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**



FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**





KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**



PERSONA 3 ¡Nuevo!
»ATLUS »49,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+12 AÑOS

Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés. NOTA **87**



PHANTASY STAR UNIVERSE: AMBITION OF THE ILLUMINUS ¡Nuevo!
»SEGA »29,95 € »1-6 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS

Rol de acción que presenta tanto una atractiva historia para un jugador como partidas Online para cuatro jugadores. NOTA **84**



ROGUE GALAXY
»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. NOTA **88**



ACCIÓN



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA **91**

FFVII DIRGE OF CERBERUS
»SQUARE ENIX »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. NOTA **80**



LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ¡Precio especial!
»LUCASARTS »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA **84**

METAL SLUG ANTHOLOGY
»VIRGIN PLAY »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA **84**



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
»BANDAI »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA **80**



SOCOM: COMBINED ASSAULT
»SONY »39,95 € »1-32 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA **90**

PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3 ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA **85**



CRASH: LUCHA DE TITANES ¡Precio especial!
»VIVENDI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. NOTA **80**



RATCHET: GLADIATOR ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA **85**



SLY 3 ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA **88**



SPYRO: LA NOCHE ETERNA ¡Precio especial!
»VIVENDI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores. NOTA **70**

Football Manager 2008

@ Cristian Luque Núñez

Para amantes de la pizarra



Buen juego al que sólo le restan puntos su simplicidad y la ausencia de música. Su sencillez contrasta con su gran jugabilidad y la buena actualización de los clubes.

NOTA **84** Un gran juego que, aunque no destaque técnicamente, encantará a los amantes de la estrategia futbolística. Es muy sencillo.



Final Fantasy IX

@ Pablo de María

La mayor joya de Square

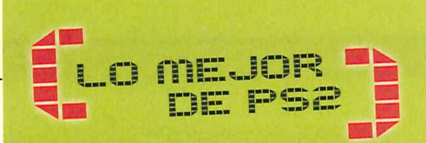


Para muchos lo peor que ha hecho Square. Para mí es la joya más brillante que ha creado. Su muy buena historia y su fácil sistema de juego le hacen realmente atractivo.

NOTA **100** *Final Fantasy IX* es el juego que más me ha gustado desde pequeño. Es una historia inolvidable. Os lo recomiendo a todos.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (=)



La última edición del simulador de fútbol de Konami sigue en lo más alto de la lista de ventas de PS2. Pero ojo, que los luchadores de *Smackdown!* pegan fuerte.

2. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA (=)
3. **Singstar Latino + micros** — SONY | MUSICAL (↑)
4. **NFS Pro Street** — EA | VELOCIDAD (↓)
5. **Piratas del Caribe: La leyenda de Jack Sparrow** — DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA (=)



Las peleas más espectaculares siguen siendo lo más votado un mes más, por encima de pesos pesados como *GTA San Andreas* o el último *PES*.

2. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
4. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA (↑)
5. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Odin Sphere** — SQUARE ENIX | ROL (N)



Este bellísimo título será una de las últimas joyas del rol que le quedan a PS2. Estamos jugando como locos para ofreceros nuestro análisis el mes que viene.

2. **Persona 3** — ATLUS | ROL (↓)
3. **Guitar Hero III** — ACTIVISION | MUSICAL (↓)
4. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
5. **Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus** — SEGA | ROL (N)

MUSICALES

BOOGIE
» EA GAMES » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo. NOTA 78 

GUITAR HERO II + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94 

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

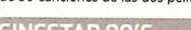
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92 



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. NOTA 87



HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)


» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés. NOTA 78

SINGSTAR 90'S — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales. NOTA 82



SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio. NOTA 88



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2: MASCOTAS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86



LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. NOTA 89



PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

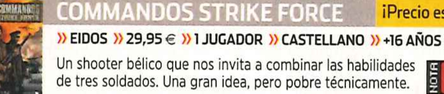
SHOOT'EM UP

BLACK — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92

CALL OF DUTY 3 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86

KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable. NOTA 89 

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!


» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89 

MEDAL OF HONOR VANGUARD


» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85 

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86



BUZZ!: HOLLYWOOD — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas. NOTA 85

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA) — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88

JACKASS: THE GAME
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. NOTA 77



RAYMAN RAVING RABBIDS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor *Rayman*. NOTA 90

3 razones para tener...
Persona 3

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ROL PROFUNDO. Sus combates por turnos están llenos de posibilidades. Su punto fuerte es la invocación de poderosos "alter ego": los Persona.

2. ENTRETENIDO SIMULADOR SOCIAL. Otra parte importante del juego es cultivar la relación con otros personajes a base de conversaciones.

3. GRAN DURACIÓN. Se desarrolla a lo largo de 10 meses (no es tiempo real) y el escenario donde transcurren los combates es una torre con 252 pisos.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Monster Hunter Portable 2nd** (↑) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN



Ya salió hace tiempo, pero no deja de vender y este mes ha vuelto a colocarse en lo más alto. Este auténtico fenómeno de masas en Japón lleva vendidas más de 1.500.000 unidades desde que salió.

2. **School Days LxH** (N) — PS2 | INTERCHANNEL | NOVELA VISUAL
3. **World Soccer Winning Eleven 2008** (↓) — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO
4. **Call of Duty 4** (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



5. **Star Ocean 1: First Departure** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL

EE.UU.

1. **Guitar Hero III** (=) — PS2/PS3 | ACTIVISION | MUSICAL



La fiebre por *Guitar Hero* parece no tener fin. Esta tercera entrega ha vendido más de 5 millones en todo el mundo y un mes más vuelve a estar dominando la lista de ventas en Estados Unidos.

2. **Burnout Paradise** (N) — PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD
3. **Madden NFL 08** (↑) — PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Call of Duty 4** (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Uncharted: El Tesoro de Drake** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1. **Burnout Paradise** (N) — PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD



Los jugadores europeos estamos alucinando con el nuevo *Burnout*. Todo el espectáculo de la saga pero ahora en HD y con libertad de conducción y atractivos modos Online. ¿Quién puede resistirse?

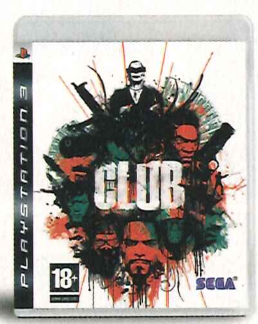
2. **Call of Duty 4** (↑) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
3. **Assassin's Creed** (↓) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Uncharted: El Tesoro de Drake** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **PES 2008** (↑) — PS2/PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

PS3

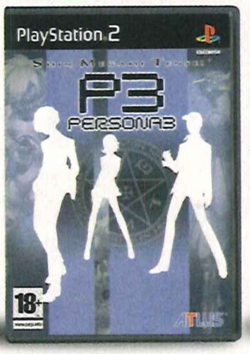


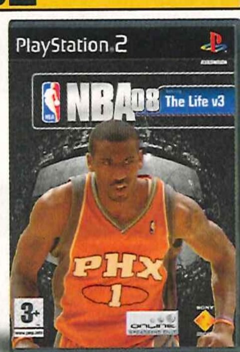
Devil May Cry 4


Unreal Tournament III


The Club

PS2


Persona 3


NBA 08

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2008.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Devil May Cry 4	69,95 €	64,95 €	
❍ Unreal Tournament III	69,95 €	64,95 €	
❍ The Club	69,95 €	64,95 €	
❍ Persona 3	49,95 €	44,95 €	
❍ NBA 08	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS3 | EA | ACCIÓN | MARZO

Army of Two

UN EJÉRCITO DE SÓLO **DOS HOMBRES** A TUS ÓRDENES

EA quiere revolucionar los juegos de acción en tercera persona con *Army of Two*, un título protagonizado por Ríos y Salem, dos mercenarios que aceptan misiones por todo el mundo enfrentándose a terroristas. De esta forma, el juego nos llevará a diversos puntos conflictivos del globo, como Irak, Europa del Este, África... En todos ellos la dinámica será la misma: acabar con toda la resistencia que se nos presente hasta cumplir los objetivos marcados. Hasta aquí todo "normal", pero donde intenta innovar es en la misma concepción de juego, ya que los dos personajes tienen que cooperar constantemente, ya sea con la CPU o con otro aliado humano, jugando juntos o a través del modo Online. El juego cuenta además con ciertas dosis de estrategia, ya que contaremos con una barra de "Agresividad" que nos permitirá atraer el fuego o la atención del enemigo para que nuestro compañero avance... O al revés. Súmale la opción de cubrir a tu compañero mientras te cura, usar vehículos y sus armas, poder comprar y modificar armamento y un modo Online brutal y tendrás un juego que promete, y mucho.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Técnicamente debería mejorar algunos detalles. Si lo hace, podría convertirse en uno de los grandes de la acción.





KANE & LYNCH: DEAD MEN

Otros 2 tipos duros envueltos en tiroteos y que se ayudan mutuamente durante la aventura.



CONFLICT: DENIED OPS

Alternamos el control entre el dúo mercenario y, además de tiroteos, también hay estrategia.

Ríos y Salem son mercenarios que cumplen misiones a lo largo y ancho de todo el mundo.

También manejaremos vehículos armados, como jeeps, hovercrafts, lanchas neumáticas...



Las misiones a cumplir nos llevarán a conflictos reales, como Irak, Arabia Saudí, África, Europa del Este... En todas habrá intensos tiroteos.



Podemos dar sencillas órdenes a nuestro compañero, como aguantar la posición, llamar la atención, reagruparse...



La cooperación será vital y cubrirnos las espaldas o distraer a los enemigos serán práctica habitual.





SÉ AGRESIVO

Army of Two no sólo consiste en "liarse a tiros" con todos los enemigos. El juego también incluye dosis de estrategia, cuyo buen uso será imprescindible para lograr nuestros objetivos. Atraer el fuego enemigo o avanzar para flanquear el camino mientras nuestro compañero "da la cara", realizar acciones conjuntas al unísono, cubrir la espalda de nuestro compañero o curar o ser curado al caer bajo el fuego enemigo son sólo pequeñas muestras de lo que nos espera en el campo de batalla.



AGRESIVIDAD. Al disparar sin parar atraeremos la atención enemiga sobre nosotros.



AL MISMO TIEMPO. En algunos puntos, ejecutar acciones a la vez será imprescindible.



AYUDA. Si nos hieren, nuestro compañero nos curará mientras nosotros le cubrimos.

***Army of Two* intenta ir un paso más allá dentro de los juegos de acción, convirtiendo la cooperación entre los dos personajes en algo imprescindible.**







Podemos jugar cooperativamente, bien con la CPU, a pantalla partida con un amigo o a través del modo Online.

Dark Sector nos propone una aventura de acción mezclando elementos fantásticos y de terror.

PS3 | DIGITAL EXTREMES | ACCIÓN | MARZO

Dark Sector

PELIGRO DE INFECCIÓN EN PS3

El protagonista de este nuevo juego de acción en tercera persona es Hayden Tenno, un agente especial que, en una misión que termina torciéndose, es infectado con un virus experimental que se extiende por su cuerpo. Lejos de matarle, le dota de nuevas habilidades y de una poderosa arma arrojadiza, lo que combinado con sus habilidades con armas de fuego y combate cuerpo a cuerpo le convierten en un arma letal. Dispuesto a terminar la misión, Hayden se irá abriendo camino por enormes y detallados entornos donde predomina la oscuridad, haciendo frente tanto a enemigos humanos y bien armados como a criaturas también con habilidades sobrehumanas. Lo bueno es que podremos mejorar nuestras habilidades y armamento para ser más efectivos, sobre todo el disco-shuriken que llevamos y con el que podremos incluso atraer objetos, incendiarlo o electrificarlo y realizar también brutales ataques finales, lo que lo deja sólo al alcance de mayores de 18 años. Además del modo Historia incluirá también modo multijugador, por lo que si te gusta la acción con toques fantásticos vete apuntándolo en tu lista...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si te gustan los juegos de tiros y además te atrae el componente fantástico y los buenos argumentos, no le pierdas de vista.

» SE PARECE A...



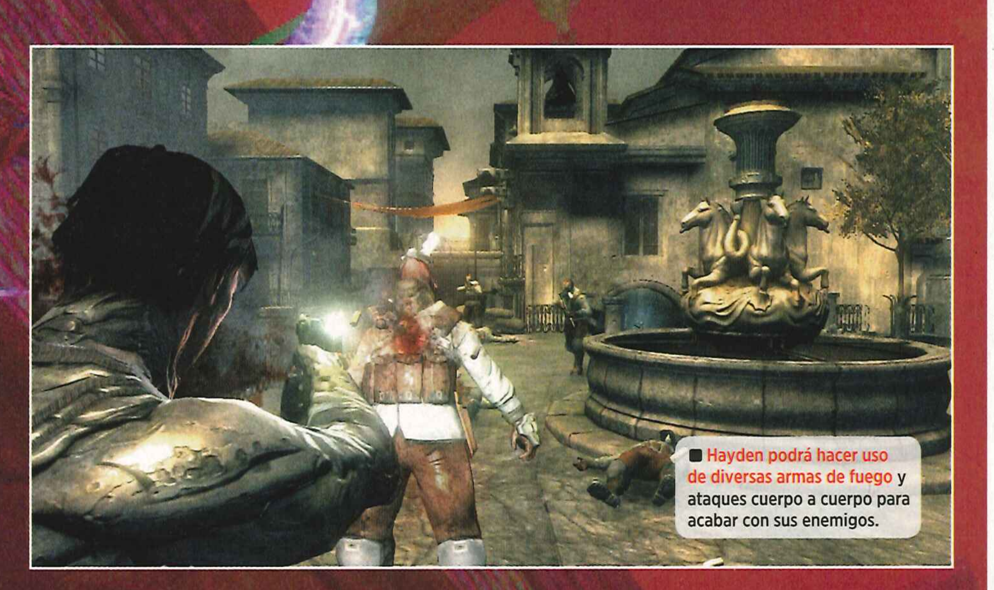
LOST PLANET

Acción sin tregua en un planeta helado lleno de bichos enormes y enemigos humanos armados hasta los dientes.



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE

Su ambientación es distinta, aunque también incluye tiroteos frenéticos y ambos personajes comparten habilidades.



Hayden podrá hacer uso de diversas armas de fuego y ataques cuerpo a cuerpo para acabar con sus enemigos.

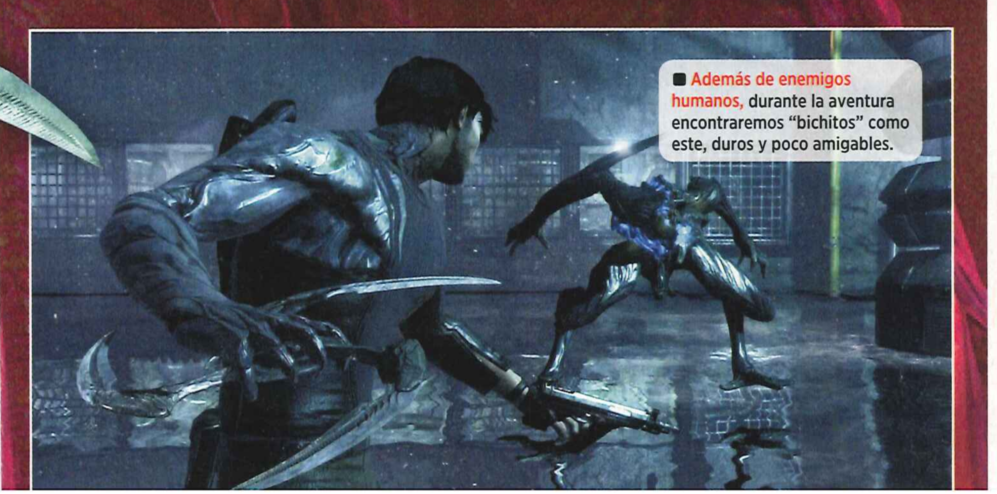






Tras ser infectados conseguiremos un shuriken. Además de ser una poderosa arma arrojadiza, también podremos electrificarlo o incendiarlo.

***Dark Sector* promete grandes dosis de acción, mezclada hábilmente con una historia a caballo entre el terror y la ciencia ficción. Sabrá cómo atrapar con su interesante desarrollo.**



Además de enemigos humanos, durante la aventura encontraremos "bichitos" como este, duros y poco amigables.

PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

MGS Portable Ops+

AMPLÍA EL UNIVERSO *MGS* PORTÁTIL

En Japón, algunos juegos de renombre reciben nuevas versiones que mejoran o amplían el original, y que no suelen llegar a Europa (como *Kingdom Hearts II Final Mix* o *Final Fantasy XII International Zodiac Job System*). Afortunadamente, este no será el caso de *MGS Portable Ops +*, una expansión enfocada hacia el multijugador que ampliará las posibilidades del original. Sus batallas transcurrirán después de la trama de *MGSPO* y, en consecuencia, no tendrá modo Historia. En su lugar, incluirá nuevos modos multijugador (como el llamado "Shooting Range"), más mapas (alguno basado en el *MGS* de PSone), nuevos soldados controlables (como el Snake "anciano" de *MGS4*, Roy Campbell o Raiden) o la posibilidad de entrenar a nuestras unidades para mejorarlas. Para un solo jugador ofrecerá las "Infinity Missions" una amalgama de variadas misiones sin hilo argumental, en las que reclutaremos nuevos soldados. Así que ya sabes, si *MGS Portable Ops* te dejó con ganas de más, pronto podrás volver sobre él.

» SE PARECE A... **MGS PORTABLE OPS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Controlar al Snake "anciano" de *MGS4* será posible en esta expansión, aunque sea una paradoja temporal. Raiden y Campbell también estarán.



El Multijugador será la estrella de esta ampliación, con nuevos mapas y modos de juego.

Habrá misiones sueltas "infinitas" para un solo jugador. En ellas reclutaremos soldados y podremos usar las partidas de *MGSPO*.

En este shooter en primera persona con tintes sobrenaturales, el ex-agente del FBI Ehtan Thomas perseguirá a un asesino en serie enfrentándose a infernales criaturas.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | FEBRERO

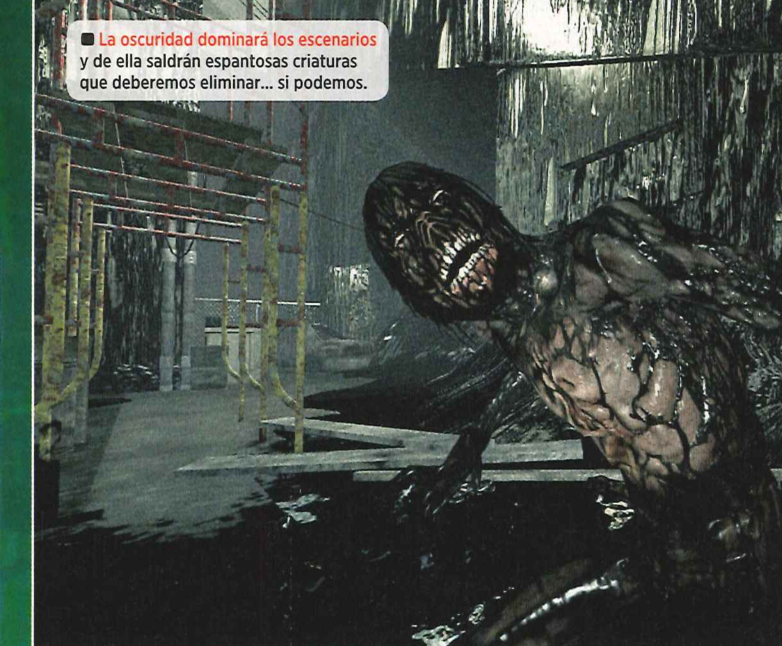
Condemned 2

EN LA OSCURIDAD SE ESCONDEN TUS PEORES PESADILLAS

Ethan Thomas es un antiguo agente del FBI especializado en asesinos en serie, que fue expulsado del cuerpo por una oscura historia que terminó con todo su equipo muerto. Víctima de alucinaciones, Ethan es ahora un hombre destrozado y desquiciado al que se la va a brindar una oportunidad de silenciar a sus fantasmas: volver a su antigua unidad para encontrar a un compañero desaparecido. Este oscuro argumento toma la forma de un shooter subjetivo en el que, metidos en la piel de Thomas, debemos buscar a un asesino en serie. Para ello, tendremos que hablar con personajes e investigar la escena del crimen con la ayuda de herramientas de última tecnología, aunque lo que predominará en todo momento será la acción. Recorreremos calles y edificios llenos de oscuridad enfrentándonos a maleantes y criaturas sobrenaturales con la ayuda de armas de fuego, nuestros propios puños o cualquier cosa que podamos coger, como palos y tuberías, con los que además podremos realizar combos, agarres o golpes especiales. Y si el modo historia te sabe a poco, *Condemned 2* contará con varios modos multijugador Online, como el deathmatch o la arena.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

La combinación de acción, terror y algo de investigación de escenarios a lo "CSI", gustará a los fans de los shooters "oscuros".



La oscuridad dominará los escenarios y de ella saldrán espantosas criaturas que deberemos eliminar... si podemos.

» SE PARECE A...



THE DARKNESS

Otro shooter en primera persona en el que además manejamos demonios y poderes oscuros. Está basado en un cómic.



JERICHO

Creado por Clive Barker, manejamos a un equipo de soldados con poderes especiales que hacen frente a amenazas diabólicas.

■ Podremos usar armas de fuego o cualquier otra cosa que encontremos por ahí (como tuberías o bidones), para acabar con nuestros enemigos.

■ En ocasiones habrá que pulsar combinaciones de botones para librarnos del ataque de monstruos, abrir puertas, activar interruptores...

Condemned 2 mezclará terror, acción, tiroteos e investigación en una shooter en primera persona lleno de oscuridad y sobresaltos.

■ Usaremos gadgets de alta tecnología para investigar en busca de pistas y objetos.

PS2 | SQUARE ENIX | ACTION RPG | MARZO

Odin Sphere

UN BELLO CUENTO DE HADAS EN 2D

En unos tiempos claramente dominados por las 3D, aún hay estudios que apuestan por un desarrollo en 2D como los de antaño. Es el caso de *Odin Sphere*, un "action RPG" que llega a Europa con casi un año de retraso respecto a USA y Japón. Controlando a cinco personajes según la situación, el argumento nos sumergirá en una oscura fantasía de tintes épicos, en la que dos bandos se enfrentarán por un poderoso artefacto con una fatalista profecía como telón de fondo. Pero lo más original del juego es su desarrollo, estructurado en multitud de fases circulares conectadas entre sí por las que nos moveremos lateralmente. Los combates serán en tiempo real y cada personaje tiene su arma y un sistema de alquimia que nos permitirá producir objetos para mejorarlos. Aunque el desarrollo en 2D y algunos personajes recuerden a los *Valkyrie Profile* (no así los combates), estéticamente está muy cerca de *Grim Grimoire* (es de los mismos autores). Su apartado gráfico es muy especial, con un exquisito uso del color, unos fondos bellísimos y un diseño de personajes muy cuidado. Eso sí, los combates a veces son embarullados y a la larga puede hacerse repetitivo, pero si quieres probar un juego distinto, atento a él.

» SE PARECE A... VALKYRIE PROFILE 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ *Odin Sphere* es un juego de rol de acción muy especial, con multitud de combates en tiempo real y un acabado gráfico bellísimo.

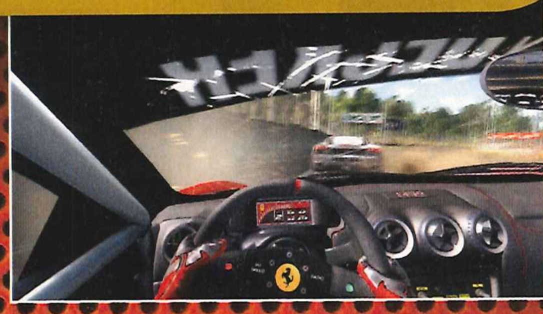


■ Nos moveremos lateralmente (o sea, en 2D) por multitud de fases circulares interconectadas.

■ El juego llega traducido al castellano. Un lujo teniendo en cuenta que este tipo de títulos suelen llegar en inglés.



Este simulador nos pondrá al volante de los mejores modelos de Ferrari: F355 Challenge, FXX...







Gráficamente tendrá detalles muy buenos, como la recreación de la lluvia al chocar en el parabrisas.





El control será realista y las sensaciones aumentarán con la detallada vista interior, aunque habrá otras disponibles.

PS3 Y PS2 | SYSTEM 3 | VELOCIDAD | ABRIL-MAYO

Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

CONDUCE CON LA MARCA MÁS **PRESTIGIOSA**

Si alguna vez has soñado con pilotar un Ferrari, System 3 y Proein harán tu sueño realidad muy pronto. En *Ferrari Challenge Trofeo Pirelli* vamos a conducir un montón de coches de esta prestigiosa y legendaria marca en realistas carreras en las que se ha procurado que el control sea lo más parecido posible al de los modelos reales. No en vano el juego ha sido desarrollado en colaboración con los ingenieros de Ferrari y con Bruno Senna, piloto y sobrino del mítico Ayrton Senna.
Para disfrutar de esta irrechazable propuesta tendremos variados modos de juego (Temporada, Contrarreloj, Resistencia...) y no pocas funciones Online, desde descargar nuevos coches y circuitos hasta competir en vibrantes carreras para hasta 16 jugadores. Y todo bajo un apartado gráfico más que notable. La versión de PS3 está prevista para finales de abril y la de PS2 llegará un mes más tarde.

» SE PARECE A... FORD RACING 3
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Pilotar distintos Ferrari en intensas carreras es una oferta difícil de rechazar, aunque será más limitado que otros simuladores.

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!

GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF (radiofrecuencia)



MANDO INALÁMBRICO
- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

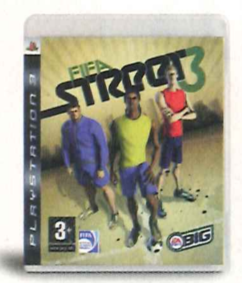
Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



Regalamos 10 Juegos PS3

FIFA Street 3

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play110 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play110 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 15 de febrero de 2008 al 15 de marzo de 2008.

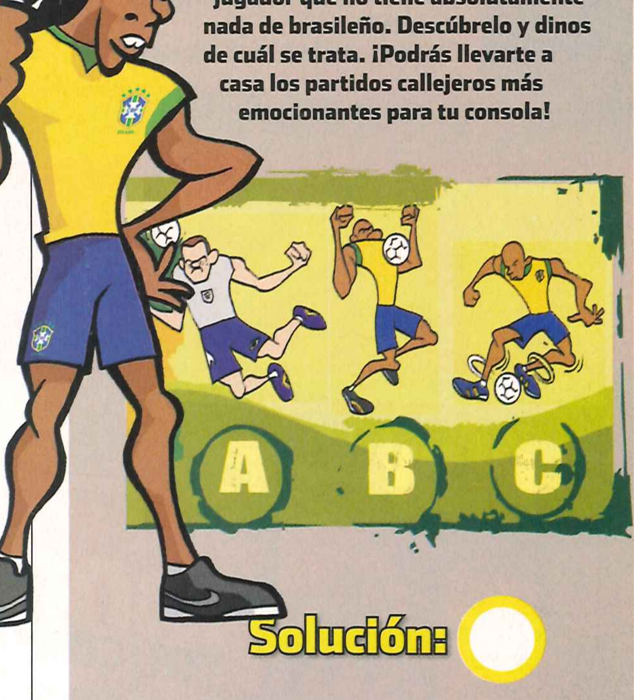
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es la publicación de los ganadores de los concursos y el envío de los premios. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play110 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *FIFA Street 3* para PS3 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Samba Callejera

En esto del balón, los brasileños son los reyes indiscutibles. Pero estáte al loro, porque se nos ha colado un jugador que no tiene absolutamente nada de brasileño. Descúbrelo y dinos de cuál se trata. ¡Podrás llevarte a casa los partidos callejeros más emocionantes para tu consola!

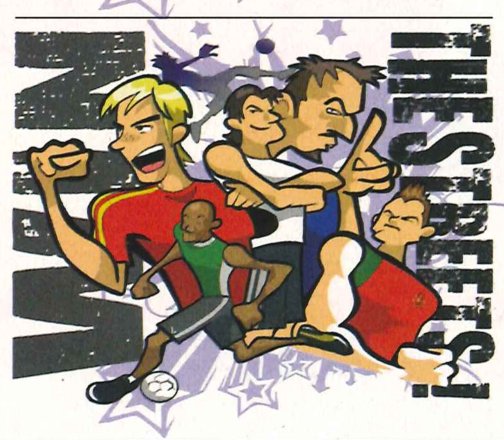


Solución:

» Ojo con estos cracks

Además de hacer virguerías con el balón, también se atreven a incluir entre estas dos imágenes diez diferencias. ¿Te animas a encontrarlas?





» Humor

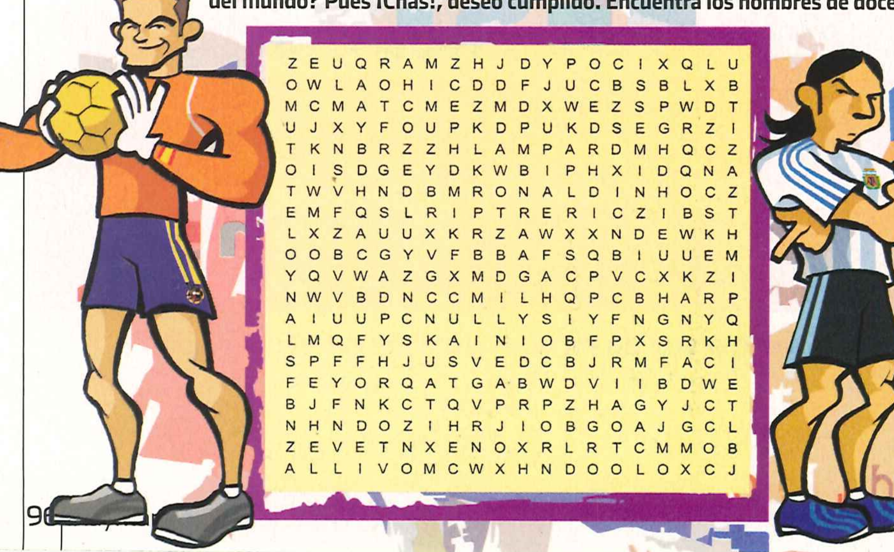






» Sopa de Estrellas

¿Te imaginas reunir en nuestra famosa sopa de letras a una selección de los mejores jugadores de fútbol del mundo? Pues ¡Chás!, deseo cumplido. Encuentra los nombres de doce ases del balón.



Z	E	U	Q	R	A	M	Z	H	J	D	Y	P	O	C	I	X	Q	L	U
O	W	L	A	O	H	I	C	D	D	F	J	U	C	B	S	B	L	X	B
M	C	M	A	T	C	M	E	Z	M	D	X	W	E	Z	S	P	W	D	T
U	J	X	Y	F	O	U	P	K	D	P	U	K	D	S	E	G	R	Z	I
T	K	N	B	R	Z	Z	H	L	A	M	P	A	R	D	M	H	Q	C	Z
O	I	S	D	G	E	Y	D	K	W	B	I	P	H	X	I	D	Q	N	A
T	W	V	H	N	D	B	M	R	O	N	A	L	D	I	N	H	O	C	Z
E	M	F	Q	S	L	R	I	P	T	R	E	R	I	C	Z	I	B	S	T
L	X	Z	A	U	U	X	K	R	Z	A	W	X	X	N	D	E	W	K	H
O	O	B	C	G	Y	V	F	B	B	A	F	S	Q	B	I	U	U	E	M
Y	Q	V	W	A	Z	G	X	M	D	G	A	C	P	V	C	X	K	Z	I
N	W	V	B	D	N	C	C	M	I	L	H	Q	P	C	B	H	A	R	P
A	I	U	U	P	C	N	U	L	L	Y	S	I	Y	F	N	G	N	Y	Q
L	M	Q	F	Y	S	K	A	I	N	I	O	B	F	P	X	S	R	K	H
S	P	F	F	H	J	U	S	V	E	D	C	B	J	R	M	F	A	C	I
F	E	Y	O	R	Q	A	T	G	A	B	W	D	V	I	I	B	D	W	E
B	J	F	N	K	C	T	Q	V	P	R	P	Z	H	A	G	Y	J	C	T
N	H	N	D	O	Z	I	H	R	J	I	O	B	G	O	A	J	G	C	L
Z	E	V	E	T	N	X	E	N	O	X	R	L	R	T	C	M	M	O	B
A	L	L	I	V	O	M	C	W	X	H	N	D	O	O	L	O	X	C	J

BUSCA Y ENCUENTRA

- BUFFON
- CANNAVARO
- CASILLAS
- DECO
- DROGBA
- LAMPARD
- MARQUEZ
- MESSI
- RIBERY
- RONALDINHO
- TEVEZ
- VILLA

» GANADORES

Pasatiempos 108:
***Juego Silent Hill* para PSP**

Fernando Nieto LaEspada .. Albacete
Julio Corrales Castro .... Barcelona
Arnau Martorel .... Gerona
Yelmo González Arza .... Lugo
Felipe Iglesias .... Málaga
Alejandro Campos .... Murcia
Raquel Herraste García .... Sevilla
Bienve Giménez .... Valencia
José Luis Serrano Herreros... Valencia
Manuel Gorostiza Nieto .... Vizcaya

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE MARZO

» REPORTAJE AVENTURAS

Repasaremos todas las aventuras que nos harán disfrutar en los próximos meses en las 3 consolas de Sony, desde *Saints Row 2* a *Tomb Raider Underworld*, pasando por *God of War Chains of Olympus*, el esperado *Indiana Jones*...

» REPORTAJE
DISFRUTA DE LA TELE CON TU PS3

El mes que viene os daremos nuestras primeras impresiones tras probar a fondo el nuevo periférico de Sony para PS3: Play TV. Este diminuto aparato convertirá nuestra consola en un sintonizador de televisión y, al mismo tiempo, en un grabador de vídeo digital, para que puedas grabar y ver tus programas favoritos cuando tú quieras. Y tranquilos, que os explicaremos detalladamente cómo funciona, qué posibilidades ofrece y si de verdad merece la pena.





» COMPARATIVA
ROL EN PS2

***Persona 3, Phantasy Star Universe, Odin Sphere, Rogue Galaxy*... El mes que viene enfrentaremos a las últimas promesas del rol con las joyas consagradas del género, para ver quién se lleva el gato al agua en la que puede ser la última comparativa de rol de PS2.**

» GUÍAS Y TRUCOS
SOLUCIONES COMPLETAS

El mes que viene os ofreceremos todas las claves para que "reventéis" algunas de las últimas novedades, como *FIFA Street 3* (PS3), *Castlevania* (PSP), PES2008 (PSP)...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

JUEGOS

envía **JAVA70** (espacio) + código del juego al **7808**
☎ 806 405 546



COD 3153

2007 ACB. Todos los derechos reservados. ACB es una marca registrada por la Asociación de Clubs de Baloncesto en España y/o otros países.

LOS MAS PEDIDOS

3125 Super Mind Trainer
3113 MOVILMessenger
3118 CSI Miami
1714 Bubble Gun
1661 Tragacocos Deluxe
1091 Block Breaker de Luxe
2616 Brain challenge
3128 Bubble Bang
3035 Miami Nights
3093 Mobi Lover
3024 Deseos Ocultos
3079 Tragacocos Gold
3091 Shrek Tercero
3120 Real Football 2008
3025 Sonic Jump
3607 Mobile Brain Trainer
3123 Mobile Sex Trainer
3110 Sonia Monroy Sexy Blocks
1836 50 x 15
5577 Virtua Tennis Mobile
1051 Bubble Bash
3088 Perdidos (Lost)
1459 Sexy Shangai
1181 Conecta 4

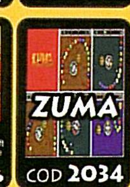


COD 3101



COD 3148

COD 3076



COD 2034

PES 2008 PRO EVOLUTION SOCCER

COD 3131

Developed and published by Konami Digital Entertainment GmbH. Distributed in EMEA & Oceania by Glu Mobile Ltd. ©2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.



COD 3089 COD 2616

COD 3035 COD 3025



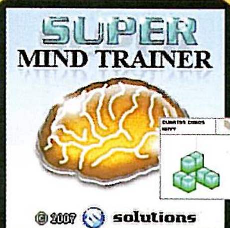
COD 3115 COD 1181

COD 3139 COD 3138

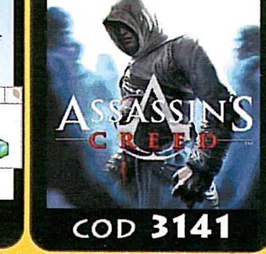


COD 3140

COD 3079 COD 0258



COD 3125



COD 3141

ESTE MES UN REGALO SEGURO!!

CON CADA DESCARGA QUE HAGAS EN ESTE ANUNCIO ESTE MES ESTE RELOJ PARA TU MOVIL



Y por cada 803 al que llames, TE REGALAMOS 5 MINUTOS DE VIDEOCHAT en directo ¡GRATIS!

El tema y el enlace de videochat se enviará al móvil que haya descargado el siguiente día laboral al pedido. Sólo para móviles sin número oculto. Sólo por este número.

NO SOLO TONOS

WWW.NOSOLOTONOS.COM
☎ Atención al Cliente de 10 a19h. 902013016

POLI TONOS

envía **TONOS23** (espacio) + código de la canción al **7808**
☎ 806 405 547

TOP

83737 Dragon Ball Z
84295 Hikari-Kingdom hearts
80074 El equipo A
84724 El bueno, el feo y el malo
85529 BSO El ultimo mohicano
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
84759 Gladiator
83688 Bruce Lee
83713 Sim City
84560 Curro Jimenez
84692 Rasca y pica
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83754 Halloween town
83756 Sonic The Hedgehog - Greenhill zone

LA MÚSICA DE LOS VIDEOJUEGOS EN TU MÓVIL

83731 metal Gear Solid
83705 Zelda
83719 Super Mario World
83757 Sonic The Hedgehog
83750 Super Mario Brothers
83753 Tetris
83762 Pac Man
83750 Super Mario Brothers - Main Theme
83753 Tetris - Music 2

TELEBROMAS

GASTAMOS BROMAS MIENTRAS TÚ LO ESCUCHAS TODO EN DIRECTO



1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...

806 55 67 21

TONOS MP3

envía **TONOS36** (espacio) + código del tono al **7808**
☎ 806 405 547



DIVIERTETE CON EL TONO DE TU MOVIL!!

31551 ¿y tu porque no te callas? El Rey y Chávez
77762 Como el luisma no se entera Luisma (Aida)
27457 Padre nuestro pijo Padre nuestro pijo
77395 Mensaje del caudillo Franco
77435 Osea te cojo el telefono Superpija
77894 Richard coge el teléfono...
77148 La guardia civil Chiquito de la Calzada
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan
77642 El telefono es mi tesoro Gollum
79386 F1 Alonso F1 Alonso
29555 Himno PSOE Himno PSOE
78854 R. Madrid - Fieles y leales Cantico
30687 Himno Barsa Himno Barsa
79077 Real Sociedad, Real Sociedad! R. Sociedad
79070 Alé Zaragoza alé Real Zaragoza
8026 Toros Toque de corneta Toros Toque de corneta
79085 Espanyol te quiero RCD Espanyol
9670 Alcohol Canticos de fútbol
79098 Athletic, Athletic, Athletic! Ath. Bilbao

JA JA JA JA

MÚSICA

envía **FAMA15** (espacio) + código de la canción al **7808**
☎ 806 405 545

MÚSICA REAL

4282 NO ESTAMOS SOLOS
4398 NADA QUE PERDER
4795 CAL Y ARENA
4686 AFRICA
4375 PAPELES MOJADOS
4747 BUENA, BONITA Y BARATA
4365 NO ONE
4741 DONT STOP THE MUSIC
4419 1973
4742 WITH EVERY HEARTBEAT
4740 INALCANZABLE
4376 TODO IR BIEN
4442 SIGO LLORANDO POR TI
4295 MONSOON
4782 LE PIDO A DIOS
4224 UMBRELLA
4279 MAIN TILE (EL PADRINO)
4402 AL FILO DE LA IRREALIDAD
4270 AMOR GITANO (EL ZORRO)
4688 COMO LA VIDA
4291 MORENAMIA (DUETO 2007)
4418 ALL FOR ONE
4455 VUELVETE A LA LUNA
4374 AHI ESTAS TU
4794 ME GUSTA EL FUTBOL
4792 KISIERA YO SABER
4400 IMPACTO
4433 NO VOY A CAMBIAR
4366 SIN TI NO SOY NADA
4761 MIRA LO QUE TE HAS PERDIDO
4363 TE VOY A PERDER
4280 HOT SUMMER NIGHT
4439 NI UNA SOLA PALABRA
4787 DIABULUS IN MUSICA
4698 JULIETA VENEGAS
4426 HOY ME VOY
4405 CADA DOS MINUTOS
4774 AVALANCHA
4769 SOLDADITO MARINERO
4292 RELAX, TAKE IT EASY
4397 CLOCKS
4413 BSO GREASE
4454 BEAUTIFUL GIRLS
4276 SI NOS QUEDARA POCO TIEMPO
4696 NO CREO EN EL JAMS
4761 MIRA LO QUE TE HAS PERDIDO
4790 MANDA UNA SENAL
4739 IN MY ARMS
4294 POR TI
4220 ATREVETE-TE
4682 TORRE DE BABEL (REGGAETON MIX)
4434 DON
4698 LIMON Y SAL
4360 LA BOTELLA XTM VERSION
4290 LABIOS COMPARTIDOS
4584 NENA
4757 AL GALLO QUE ME CANTE
4379 BSO AMERICAN BEAUTY
4789 BENDITA TU LUZ
4587 TE ENTIENDO

TEMAS



¡¡¡cambia tu fondo y tus iconos!!!

envía **TEMA91** (espacio) + código del tema al **7494**

8788	Tuneados	1935	Perrillos
9199	Tequieros	3509	Hadas
2250	Calaveras	2808	bikini
3979	Gnomos	2826	Bebes



28708 Los hombres de Paco

MESSENGER



envía **JAVA59** (espacio) **3113** al **7808**

Todos tus contactos y emoticonos



DESCARGATELO YA A TU MOVIL!!


ESTAS NO SON
LAS CALLES EN LAS
QUE TU CRECISTE
MEZCLA DE FÚTBOL CON PARKOUR, ALGO INDESCRIPTIBLE,
Y TOTALMENTE IMPARABLE. ASÍ QUE PON A PRUBA TUS REGATES,
TIROS, Y FILIGRANAS O BIEN APARTÁTE A UN LADO.
LA CALLE ESTÁ QUE ARDE
FIFASTREET3.COM
FIFA STREET3
3+
www.pegi.info
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
EA SPORTS BIG
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
NINTENDO DS
A LA VENTA EL 28 DE FEBRERO
FIFA STREET3